N 11/265

1821 г.

cu

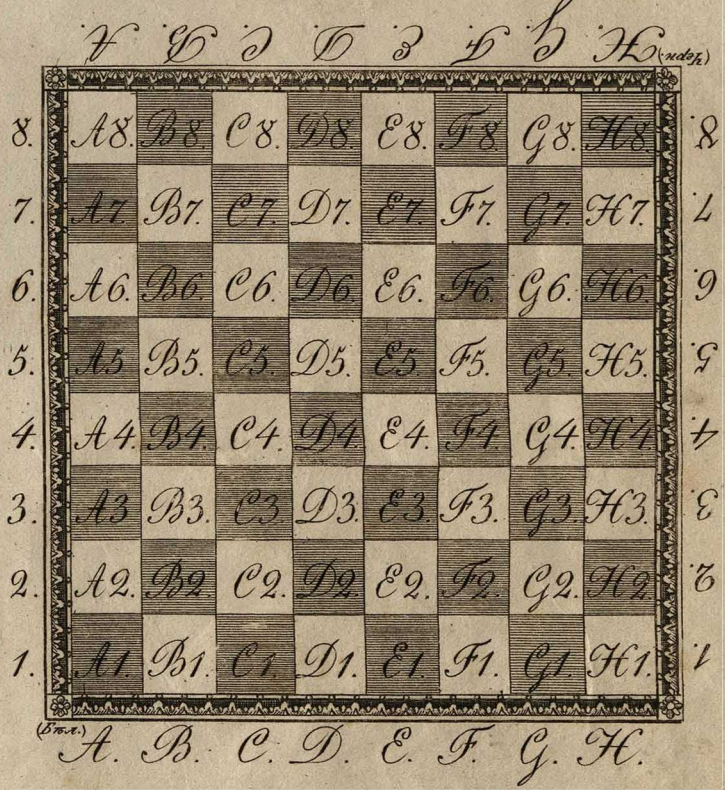
№ 11/265

N. 47.

4 лит. стр. вне 24/8 82

— 11 — 17/4-87 —

О Шахматной Игрѣ.



Шашки: Конь, Слонъ, Ферзь, Царь, Ладья, Пѣшка.

№ 11/265 С1 О
810-90
753-45

ШАХМАТНОЙ

ИГРѢ.

Могутъ ли игры быть недостойны нашего вниманія? *За ними проводимъ мы свое время, ими веселимся въ младенчествѣ и украшаемъ остатокъ жизни нашей. Изящныя искусства, сей даръ богинь Парнасскихъ, ничто иное какъ игры!*

. . . . . .

Сколько народовъ ставили и ставятъ въ игрѣ свое спокойствіе, свою славу и свою вольность! Вся разница въ расположеніи и способахъ игры, и отъ того зависятъ полезныя или вредныя слѣдствія; ея благое или злое вліяніе.

Виландъ.

САНКТПЕТЕРБУРГЪ.

Печатано въ Сенатской Типографіи.

1821 года.

Печатать позволено:

Съ тѣмъ, чтобы по напечатаніи, до выпуска изъ Типографіи, представлены были въ Цензурный Комитетъ семь экземпляровъ сей книги для препровожденія куда слѣдуетъ, на основаніи узаконеній. С. П. бургъ. Генваря 31 дня 1821 года.

Цензоръ Ст. Сов. и Кав. Ив. Тимковскій.

Всесоюзная
БИБЛИОТЕКА
имени
В. И. ЛЕНИНА

Ф76286-40

2015061694

ЕГО ПРЕВОСХОДИТЕЛЬСТВУ

Господину

ТАЙНОМУ СОВѢТНИКУ,

СЕНАТОРУ

и

Кавалеру

ДИМИТРІЮ ОСИПОВИЧУ

БАРАНОВУ.

Усерднѣйшее приношеніе

отъ Ивана Бутримова.

Декабря 4
1820.

ОГЛАВЛЕНІЕ.

ПРЕДИСЛОВІЕ.

О ПРОИСХОЖДЕНІИ ИГРЫ ВЪ ШАХМАТЫ.

ЧАСТЬ I.

О составѣ игры.

Стран.

ГЛАВА I. Опредѣленіе частей, составляющихъ игру.

§ 1. Въ которомъ показывается раздѣленіе Шашечницы, линіями на части или мѣста и число Шашекъ. — 1.

Въ слѣдующихъ же:

§ 2. Названіе Шашекъ, (съ примѣчаніями и дополненіями о названіи оныхъ на многихъ иностранныхъ языкахъ, и съ показаніемъ корня, отъ коего сіи названія ихъ происходятъ.) 2

§ 3. О числѣ игроковъ; устройствѣ Шашекъ предъ игрою и о названіи мѣстъ на Шатечницѣ съ нужными для сего таблицами или фигурами. . . . . 6.

стран.

ГЛАВА II. Изъясненіе нѣкоторыхъ техническихъ словъ, въ сей игрѣ употребляемыхъ.

I. О Шахѣ и Матѣ. . 11.

II. О Патѣ. . . . 12.

III. О Рокировкѣ. . . —

ГЛАВА III. О Правахъ и Дѣйствіяхъ шашекъ.

§ 1. О Правахъ брать непріятельскія шашки. . . 13

§ 2. Что прежде всего должно замѣтить общаго въ Ходахъ и Правахъ шашекъ. —

§ 3. Описаніе Ходовъ и Правъ, опредѣленныхъ для каждаго названія шашекъ въ особенности (съ примѣрами; а для объясненія ходовъ ихъ съ особыми таблицами и сверьхъ того о разныхъ Матахъ.) . . 15

ГЛАВА IV. Краткое обозрѣніе Дѣйствій и Силы шашекъ; ихъ одной предъ другою преимуществъ и объ окончаніи игоръ.

§ 1. О свойствахъ шашекъ вообще. 33

стран.

§ 2. Обозрѣніе Дѣйствій и Силы каждаго Названія шашекъ въ особенности. . 33.

§ 3. О сравненіи преимуществъ одного названія предъ другимъ. 42

§ 4. О преимущественномъ Дѣйствіи шашекъ въ разсужденіи мѣстъ на шашечницѣ. 45

§ 5. Объ окончаніи игоръ. . 46

ГЛАВА V. Въ заключеніе предложеннаго описанія частей, входящихъ въ составъ игры въ шахматы—для начинающихъ узнавать оную—краткое понятіе о ходѣ ея; или о порядочномъ употребленіи шашекъ, пользуясь ихъ Правами, къ достиженію цѣли игры. 49

ЧАСТЬ II.

Содержащая въ себѣ описаніе нѣкоторыхъ подробностей, относящихся къ познанію игры въ шахматы.

стран.

ГЛАВА I. О употребленіи шашекъ въ сей игрѣ съ успѣхомъ.

§ 1. О раздѣленіи шашекъ на классы. 69

§ 2. Нѣкоторыя общія на всѣ шашки замѣчанія и разсужденія о употребленіи ихъ съ успѣхомъ. 70

§ 3. Разсужденія или Правила для успѣшнаго дѣйствія шашками 1 го Класса вообще. 74

§ 4. Оныя же въ особенности о каждомъ родѣ шашекъ сего Класса. 76

§ 5. Разсужденія или Правила объ употребленіи Шашекъ 2 и 3 Класса вообще. . 86

§ 6. Оныя же въ особенности о каждомъ изъ нихъ. . 88

§ 7. О сравненіи Дѣйствій Коней и Слоновъ. . 112

Стран.

ГЛАВА II. Объ окончаніяхъ игръ. 115.
ГЛАВА III. Которая можетъ составить особое отдѣленіе сей части и назваться въ нѣкоторомъ отношеніи, самоучителемъ Шахматной игры.

I.

О примѣрныхъ играхъ. .
§ 1. Предварительныя свѣденія. . . . . 121.
I. О Гамбитныхъ простыхъ и прочихъ шахматныхъ играхъ въ двоемъ. . . —
II. Объ условіяхъ предъ игрою 124.
III. О знакахъ при описаніи игръ употребляемыхъ. 126.
§ 2. Объ описаніи примѣрныхъ игръ. . . . . 130.
Начало игры съ примѣчаніями (Стейна) . . . 131.

II.

Описаніе примѣрныхъ игръ легчайшимъ и обще принятымъ способомъ:
Игры: I. II. III. IV. стейна. 143.
V. филидора . . . 155.
Гамбитныя: VI. Селена; VII. VIII. и IX.) Стейна. (Всѣ сіи игры съ перемѣнами и примѣчаніями, объясняющія планы почти каждаго хода.) . . . 164.

Стран.

Общее замѣчаніе о первыхъ выступкахъ при открытіи игръ . . 171.

I. Раздѣленіе ихъ на правильныя и неправильныя. . —

II. Показаніе лучшихъ изъ нихъ. . . . . —

Части 2й Особенное отдѣленіе о слѣдующихъ подробностяхъ:

I. Примѣры разныхъ Матовъ, Пата и условныхъ окончаній игръ, Стамма и другихъ, (съ таблицами для каждаго изъ оныхъ) . 173.

II. Игры Филидора, которыя онъ игралъ несмотря на шашечницы, въ одно время съ тремя искусными игроками и выигралъ у нихъ партію. . . . 183.

III. Условныя правила, принятыя въ число законовъ Лондонскаго Шахматнаго Клуба. . . . 191.

IV. Описаніе Шахматной игры въ троемъ и четверомъ вообще. . . 195.

Стран.

Въ особенности о тройной игрѣ. . . . 197.

Въ особенности о четверной игрѣ и на различныхъ для оной шашечницахъ 200

V. Разсмотрѣніе 9 ти лучшихъ Классическихъ сочиненій о Шахматной игрѣ. 205

Стран.

Въ особенности о прямой трѣ. . . . 197.

Въ особенности о зеркалѣ трѣ и подражаніяхъ для оной шлифованіяхъ 200

V. Разсмотрѣніе о шлифованіяхъ Классическихъ сочиненій о Шлифованіи трѣ. 205

ПРЕДИСЛОВІЕ.

Послѣ того, какъ являются у насъ новыя изданія объ играхъ въ карты, фанты и проч. можно надѣяться, что описаніе Шахматной игры, какъ бы оно не совершенно ни было, будучи еще почти первое на Отечественномъ языкѣ, (*) найдетъ читателей, желающихъ узнать о предметѣ, изъясненіе котораго на иностранныхъ языкахъ доведено до совершенства Классическихъ сочиненій Филидоромъ, Кохомъ и другими Авторами.

(*) Изъ всего напечатаннаго на нашемъ языкѣ о сей игрѣ, показался мнѣ достойнымъ вниманія отрывокъ о происхожденіи оной, который и помѣщаю въ семъ описаніи особенною статьею.

Не распространяясь въ похвалахъ сей игрѣ, превознесенной многими прозою и стихами, я ограничусь только указаніемъ во первыхъ на то, что она есть одна изъ тѣхъ не многихъ игръ, въ которыхъ счастіе ни мало не участвуетъ; но все зависитъ отъ разсужденія и предусмотрительности: а потому играть въ нее и безъ денегъ очень занимательно; и во вторыхъ, что Шахматы издавна составляютъ любимую забаву славнѣйшихъ людей: Военныхъ, видящихъ въ сей игрѣ науку войны и Мудрецовъ, находящихъ ее достойною ума своего.

Въ семъ занятіи сверхъ пріятнаго провожденія времени, есть и польза, подобная, можетъ быть, происходящей отъ изученія Математики, со стороны получаемой привычки къ разсужденію.

Сіе да послужитъ оправданіемъ, что нѣкоторые изъ свободныхъ часовъ употреблены мною на изданіе; а Читателемъ на прочтеніе сей книжки.

О ПРОИСХОЖДЕНІИ

ИГРЫ ВЪ ШАХМАТЫ.

(*Сочиненіе Виланда.*)

Принцесса Анна Комнинъ пишетъ, что Греки переняли шашечную игру у Персіянъ, а Персіяне присвоиваютъ ея изобрѣтеніе не себѣ, а Индѣйцамъ, отъ которыхъ приняли ее во время Великаго Хозроя, т. е. въ половинѣ VI вѣка. Китайцы, утверждая то мнѣніе, относятъ и начало игры къ тѣмъ же временамъ.

„И такъ большая игра шашечная, имѣла кажется, начало свое у Индѣйцевъ. Одинъ Браминъ изобрѣлъ ее въ началѣ V вѣка. Назиръ, сынъ Дагеровъ, имѣлъ намѣреніе научить младаго и сильнаго Царя Индіи Беграма той великой истинѣ, что владѣтель — *матъ* когда нѣтъ у него подданныхъ или подданные отъ него удалятся — истинѣ, которую надлежало представить тѣмъ осторожнѣе, что Беграмъ, подобно многимъ высокимъ Особамъ, имѣлъ высокое понятіе о себѣ самомъ и весьма низкое о подвластныхъ ему народахъ. Многіе

мужи добродѣтельные, Раіи и Брамины, уже прямо говорили ему о томъ, чему Назиръ хотѣлъ научить его; но такое чистосердечіе стоило имъ жизни. Назиръ возымѣлъ въ свою очередь намѣреніе обратить владѣтеля къ разсудку; но изъ опыта своихъ предшественниковъ заключилъ, что наставленіе не принесетъ пользы, если не приведетъ Царя къ тому, что бы онъ самъ научился истинѣ, не подозрѣвая намѣренія наставника. И такъ онъ изобрѣлъ игру въ *шахъ* и *матъ*, чтобъ показать яснымъ образомъ, что называемая въ сей игрѣ шашка Царь, хотя и самая важнѣйшая, не назначена къ нападенію и не можетъ защититься отъ враговъ своихъ, если не содѣйствуютъ къ тому подданные всѣми соединенными силами.

„Скоро игра сія распространилась по всей Индіи; владѣтель услышалъ объ ней, и тотчасъ изъявилъ желаніе, чтобы самъ изобрѣтатель указалъ ему играть въ нее. Брамина призвали ко Двору, и, подъ видомъ объясненія правилъ игры, онъ имѣлъ случай научать владѣтеля, не оскорбляя его самолюбія, многимъ важнымъ истинамъ, которыхъ Беграмъ не хотѣлъ слышать изъ устъ своихъ совѣтниковъ, Браминовъ и другихъ.

„Однимъ словомъ, Индѣйскій Царь, одаренный разумомъ и великодушіемъ, примѣнивъ къ себѣ самому правила игры и уроки мудраго Брамина приобрѣлъ любовь подданныхъ.

„Такъ Арабскіе писатели повѣствуютъ объ изобрѣтеніи Шахматной игры и если повѣсть ихъ не имѣетъ вѣрности исторической, то по крайнѣй мѣрѣ она выдумана умно: ибо духъ и ходъ сей благородной игры, совершенно согласны съ цѣлію, приписанною изобрѣтателю.

„Можетъ быть читатель любопытенъ знать, какъ Индѣйскій Царь вознаградилъ Брамина Назира. „Сынъ Да„геровъ, говорилъ ему Беграмъ, вижу „въ тебѣ человѣка, въ которомъ оби„таетъ *мудрость*. *Требуй* отъ меня, „чего хочешь, хотя половины моего цар„ства; твое требованіе не останется „безъ исполненія.“

„Мудрый Браминъ простерся ницъ и отвѣтствовалъ: — О Государь! когда ты благоволишь ко мнѣ, молю тебя даровать мнѣ то, чего я просить буду. Ты видишь, что Шахматная доска моя разчерчена на 64 клѣтки; повели хранителямъ твоихъ амбаровъ положить по зерну пшеницы на первый Шахматъ, два зерна на вторый, четыре на третій, восемь на четвертый и такъ далѣе до 64го Шахмата; и всѣ тѣ пше-

ничныя зерна пожалуй, Государь, твоему рабу въ знакъ милости и награды.—

„Когда Царь услыталъ сію прозьбу, онъ вознегодовалъ на Брамина, и съ глубокимъ презрѣніемъ сказалъ ему: „Прозьба твоя не есть дѣло человѣка мудраго, но безразсуднаго; трудно ли „мнѣ, Самодержцу, наградить тебя такою бездѣлкою, какую ты у меня „просишь?“

„Браминъ утверждалъ, что ему довольно сей милости, но примолвилъ, что царская щедрость его можетъ, если угодно, удвоить сумму награжденія. Тогда Царь призвалъ надзирателя хлѣбныхъ магазиновъ и далъ ему повелѣніе *удовлетворить прозьбу Брамина.*

„Скоро увидѣли, что мудрый Назиръ хотѣлъ сею прозьбою дать Государю другое наставленіе непримѣтнымъ образомъ. Надзиратель магазиновъ возвратился безъ исполненія; ибо начавъ исчислять количество зеренъ, требуемыхъ Браминомъ, онъ дошелъ только до 33го Шахмата и нашелъ сумму столь великою, что не могъ уже простирать далѣе своего счета; однимъ словомъ не довольно бы было всего хлѣба, который родился въ Индіи, чтобъ выплатить только половину того, что

надлежало выдать Брамину по обѣщанію Царскому.

„Тогда Индѣйскій владѣтель понялъ тайный смыслъ прозьбы. Онъ призвалъ сына Дагерова, обнялъ его и сказалъ: „Вижу, что благодать Божія просвѣ„щаетъ тебя; съ теперешняго часу бу„ду управлять народами по мудрымъ „словесамъ твоимъ и ты будешъ вку„шать яству отъ моей трапезы.“ И мудрый Назиръ (говоритъ одинъ Арабскій писатель) жилъ съ Царемъ, какъ другъ и братъ, во всѣ дни его жизни.

„Я не могъ доискаться, какъ игра была названа въ Индіи самимъ изобрѣтателемъ; но въ Персіи назвали ее игрою Царя Шатренгъ или Шатренгши, Аравитяне сохранили то же имя, перенявъ ее вѣроятно отъ Гишпанцевъ въ среднихъ вѣкахъ; а послѣдніе донынѣ называютъ ее Xadrang или съ прибавленіемъ члена Аравійскаго языка Alxadres и Axadres. Греки, принявъ ее по всѣмъ вѣроятностямъ отъ Аравитянъ во время Багдадскихъ Калифовъ, назвали Датракіонъ; французы Jeu des échecs, съ Аравійскаго *Шекъ*, или *Шеикъ*; а Нѣмцы Schachspiel, съ Персидскаго Шахъ; новѣйшіе Латинцы назвали ее Ludus Scachorum, а Италіанцы Scaechi.

„Не понимаю, какъ такой ученый мужъ, каковъ былъ Сомезъ, могъ, не ссылаясь ни на одного Греческаго автора, приписать Грекамъ изобрѣтеніе игры, которая дышетъ восточными нравами. Безъ всякаго основательнаго доказательства онъ утверждаетъ рѣшительно, что игра перешла отъ Грековъ къ Персіянамъ. Принцесса Анна Комнинъ, которой надлежало знать о томъ вѣрнѣе, говоритъ со всѣмъ противное. Въ описаніи заговора, противъ ея отца составленнаго, она замѣчаетъ, что Императоръ обязанъ былъ открытіемъ сего заговора и спасеніемъ своей жизни привычкѣ играть ночью въ шашки, когда онъ не могъ заснуть; и она заключаетъ сими словами:

„Эта игра изобрѣтена Ассиріянами, „а отъ нихъ и мы заимствовали ее.“— Извѣстно, что въ тѣ времена Греки называли Ассиріянами Аравитянъ, которые въ самомъ дѣлѣ владѣли обоими древними Царствами Ассиріянъ и Персовъ. Правда, что Принцесса не имѣла точнаго свѣденія о томъ, что касалось до изобрѣтателя игры; однакожъ ея свидѣтельство, въ отношеніи къ главному вопросу, имѣетъ свою силу.

„Шашечная игра была въ теченіи нѣсколькихъ вѣковъ и есть донынѣ

любимая игра Азіатскихъ Владѣтелей и Вельможъ. (*) Черта Калифа Аламира шестаго изъ Абасеидовъ доказываетъ, что сей правитель имѣлъ великую страсть къ шашечной игрѣ. Онъ игралъ въ своихъ чертогахъ съ любимцемъ своимъ Кутеромъ, когда пришли къ нему съ извѣстіемъ, что другія важнѣйшія дѣла требуютъ его вниманія, и что давно осаждаемый городъ Багдадъ готовъ сдаться непріятелю. Тотчасъ иду, отвѣчалъ Калифъ чиновнику: дай мнѣ только доиграть съ Кутеромъ до Шаха и Мата.

„Разказываютъ подобную черту о великодушномъ Курфирстѣ Саксонскомъ Іоганнѣ Фридрихѣ.—Но обстоятельства, въ которыхъ онъ находился, приносятъ болѣе чести его характеру. Онъ былъ въ плѣну у Карла Великаго. Императоръ, вопреки Государственнымъ постановленіямъ и своимъ клятвеннымъ обѣщаніямъ, велѣлъ его судить военному совѣту подъ предсѣдательствомъ одного ожесточеннаго врага его. Курфирстъ игралъ въ шашки съ несчастнымъ другомъ и товарищемъ своимъ Герцогомъ Эрне-

(*) То же можно сказать и объ Европейскихъ. Неизчисляя всѣхъ великихъ людей, которые любили играть въ Шахматы, довольно наименовать Фридриха II, Принца Евгенія, Маршала де Сакса, Кн. Потемкина, Волтера, ж. ж. Руссо.— *И*.

стомъ Брауншвейгскимъ, когда Карлъ прислалъ объявить ему, что военный судъ приговорилъ его къ смерти. Курфирстъ выслушалъ присланнаго, но съ великимъ равнодушіемъ; отвѣтъ его былъ отвѣтомъ героя и добраго отца; потомъ онъ велѣлъ Герцогу Эрнесту продолжать игру, спокойно доигралъ партію и даже радовался своимъ выигрышемъ, какъ будто бы не случилось съ нимъ ничего непріятнаго.

„Тимуръ, котораго мы называемъ Тамерланомъ, былъ также великій охотникъ до шашечной игры, но игралъ только въ самую большую игру, въ которой шахматная доска имѣла 132 шахмата, а каждой игрокъ 32 шашки.

„Знаменитый Султанъ Магмудъ, былъ, какъ говорятъ, равно не побѣдимъ въ хитростяхъ военныхъ и въ игрѣ шашечной, въ которую игралъ на Царства и Короны съ Восточными Государями своего времени. Между многими свидѣтельствами имѣемъ мы стихи одного Персидскаго Поэта въ честь Магмуду, гдѣ сказано, что онъ играетъ со многими Царями и всѣмъ даетъ *Шахъ* и *Матъ*, каждому особеннымъ образомъ.

„Когда западные витязи наши возвратились послѣ неудачныхъ походовъ

къ Спасителеву гробу, они принесли къ намъ шашечную игру, которая съ того времени сдѣлалась извѣстною въ Европѣ. Съ того же времени начали, по примѣру восточныхъ народовъ, украшать сію истинно Царскую игру богатою отдѣлкою шахматной доски и шашекъ. Есть тому многія доказательства въ кабинетныхъ рѣдкостяхъ Государей и другихъ знатныхъ особъ. На Востокѣ роскошь сего украшенія простиралась такъ далеко, что, по свидѣтельству Историковъ, Персидскій Царь Хозрой имѣлъ шахматы съ изумрудными и гіацинтовыми шашками; а другой владѣтель Персидскій имѣлъ такія дорогія шашки, что каждая стоила 3000 золотыхъ динаровъ."

(Рос: Музеумъ Ч. IV. 1815. No 10 и 11. О древнѣйшихъ играхъ. Перев. Ц. Все относящееся до шахматной игры помѣщено мною безъ всякихъ почти перемѣнъ, съ нѣкоторымъ только сокращеніемъ, по приличію къ настоящему предмету.—Оттуда же взять и эпиграфъ сей книжки.—)

О
ШАХМАТНОЙ
ИГРѢ.

ЧАСТЬ I.

О Составѣ игры.

О ШАХМАТНОЙ ИГРѢ.

ЧАСТЬ ПЕРВАЯ.

О составѣ игры.

ГЛАВА I.

Опредѣленіе частей составляющихъ игру

или

О шашечницѣ и шашкахъ, числѣ игроковъ, устройствѣ шашекъ и цѣли игры.

§ 1.

Въ сей игрѣ, употребляется обыкновенная шашечная доска (т. е. большой квадратъ, раздѣленный на 64 малыхъ полосами, которыя называются здѣсь линіями, восемью поперечными и восемью же къ нимъ перпендикулярными; квадратцы же или мѣста черезъ одно дѣлаютъ чернымъ и бѣлымъ) и 32 разной фигуры шашки.

Сіи послѣднія дѣлятся поровну на двѣ противуположныя стороны и различаются цвѣтами, изъ которыхъ обыкновеннѣйшіе суть бѣлый и черный.

И такъ бываетъ всегда 16ть шашекъ бѣлыхъ на одной сторонѣ и 16ть черныхъ на другой; изъ сихъ же 16ти по 8ми шашекъ большихъ, (называемыхъ общимъ именемъ *Офицеры*) и 8ми малыхъ (*пѣшки*).

§ 2.

Первыя 8мь, разнствующія между собою въ величинѣ и фигурѣ, имѣютъ слѣдующія названія:

a.) *Царь* или *Король*, самая большая шашка.

b.) *Ферзь* или Королева, по царѣ первая.

c.) Два *Слона*, величиною менѣе Ферзи.

d.) Два *Коня*, видомъ соотвѣтствующіе своему названію.

e.) Двѣ *Ладьи*, называемыя такъже и *Башнями*; и имѣющія особенный видъ.

Примѣчаніе: Слоны, Кони и Ладьи при описаніи игоръ различаются въ названіяхъ смотря по тому: къ Царю или Ферзи сначала игры ближе поставятся. На сторонѣ Ферзи помѣщенныя называются: *Слонъ*, *Конь* и *Ладья* — *Ферзи*; а на сторонѣ Царя *Царскими*.

Остальныя 8мъ шашекъ, изъ которыхъ каждая называется общимъ своимъ именемъ—*Пѣшка*, видомъ и величиною между собою одинаковы, и суть самыя меньшія шашки.

Примѣч. 1е. Какъ игра сія есть произведеніе Восточныхъ народовъ, обитателей Инда; то и корень названія шашекъ и вообще всѣхъ встрѣчающихся въ ней, техническихъ для насъ словъ и выраженій, должно искать на ихъ языкахъ *).

(*) У Европейцевъ, кромѣ главной шашки, сохранившей по присвоенному ей достоинству въ игрѣ, неизмѣнно свое названіе Царя, или Короля, прочимъ даны имена разныя; какъ то:

a.) ферзь (Персид. слово) есть Визирь; и сіе древнее имя она сохранила только у насъ; на всѣхъ же другихъ Европейскихъ нарѣчіяхъ названа Королевою. Замѣчательно, что имя сей шашки, будучи на Востокѣ (по Грамматикѣ) мужескаго, въ Европѣ получило женскій родъ.

b.) Шашка Слонъ, такъ же у насъ однихъ не перемѣнила начальнаго своего названія; а въ другихъ земляхъ имѣетъ розныя и въ самомъ смыслѣ нисколько не сходныя между собою, какъ то: на Нѣмецкомъ Скороходъ (Läufer); на Франц. Дуракъ (fou или fol), вѣроятно испорченное Восточное fil — Слонъ; по Испански: alfil Италіан. alfiere; по Англински Bishop; по Датски Biscop; по Польски — pop.

Примѣч. 2е. Касательно наружнаго вида всѣхъ сихъ шашекъ, я предполагаю, (согласно съ мнѣніемъ знатоковъ сей игры) что довольно, если различіе одного званія шашекъ отъ другаго (напримѣръ Слоновъ отъ Ферзи и проч.) будетъ состоять въ величинѣ, съ нѣкоторыми, совершенно произвольными отличіями въ ихъ наружности, такъ что всякій для себя можетъ имѣть шашки какія пожелаетъ; ибо сила и дѣйствія ихъ, по законамъ игры опредѣленныя, зависятъ болѣе отъ условій, какаго вида шашкѣ дать право того или другаго

---

c.) Конь—(первоначально сія шашка представляла вооруженнаго бронею всадника.)— По Нѣмецки Springer; по Француз. Chevalier или Cavalier; Англин. Knight; Италіан. Cavallo; Испан. Cavallero; Польск. Rycerz; Шведски lopare.

d.) Ладья—на Санскритскомъ (Священномъ Индѣйскомъ нарѣчіи) Roch или Rot'h, и означала употреблявшуюся въ древности у Восточныхъ народовъ въ войскахъ, особеннаго устроенія съ косами, подвижную машину.

Сія шашка нынѣ, кромѣ имени на нашемъ языкѣ Ладьи, называется: по Нѣмецки Thurm, такъже Roch по Франц. Tour; Англин. Rook; Итал. Rocco.

e.) Пѣшка — (у Восточныхъ народовъ сіи шашки представляли невольниковъ, а болѣе рядовыхъ пѣхотныхъ воиновъ);— называется: по Нѣмец. Bauer; фран. pion; Польск. pieszk: Англ. pawn; Итал. pedone; Исп. peon.

(изъ Codex der Schachspielkunst— von J. F. W. Koch.—1813.)

рода (то есть назвать Слономъ или Ладьею, и проч.) и потому все равно, изъ чего бы онѣ сдѣланы ни были; а такъ же круглыя или треугольныя, высокія или низкія, съ изображеніемъ на нихъ лицъ, или едва ограненныя. *)

Примѣч. 3 е, Для сокращенія въ семъ описаніи, шашки будутъ означаться начальными только своими буквами, какъ то: Л.—Ладья; С.—Слонъ; П.—Пѣшка и проч.

(*) Современи самаго почти изобрѣтенія сей игры до нынѣ наружнымъ видомъ шашки обыкновенно бываютъ во 1хъ.) Рѣзныя, соотвѣтствующія фигурою каждая шашка своему имени: напримѣръ у насъ:—шашка Слонъ и видъ имѣетъ Слона и проч. Онѣ различаются нетолько въ цвѣтѣ (§ 1), но и въ изображеніяхъ, представляя для одного игрока Европейскія войска, а для другаго Азіатскія. Притомъ Кони изображаютъ всадниковъ, а пѣшки пѣхотныхъ солдатъ сихъ войскъ; Слоны—одного съ воинами, другаго безъ оныхъ; а Ладьи различаются числомъ мачтъ, и образомъ построенія (конструкціею). Во 2хъ) Точеныя, которыя вытачиваются разной величины фигурными столбиками; только для Коней сохраняется нѣсколько ихъ видъ. Сіи послѣднія употребительнѣе и къ игрѣ способнѣе первыхъ. (см: фигуру ихъ въ рисун.)

Простой видъ точеныхъ шашекъ, столь мало одна отъ другой отличающихся, вѣроятно есть наслѣдство отъ древнихъ Арабовъ и Турокъ; ибо сіи Магометанскіе народы,— которымъ Алкоранъ запрещаетъ какъ Изображенія такъ равно и всякія игры, кромѣ сей,— должны были имѣть шашки самыя простыя.

§ 3

Обыкновенно играютъ въ двоемъ *) помѣщаясь другъ противъ друга и принято за правило шашечницу между игроками имѣть въ такомъ положеніи, чтобъ на первой къ каждому изъ нихъ поперечной ея линіи, крайнее съ правой руки мѣсто было бѣлое.

Передъ началомъ игры шашки ставятся по одной на квадратецъ или мѣсто шашечницы слѣдующимъ порядкомъ: (ф. 1) На углы или крайнія мѣста—*Ладьи*; подлѣ ихъ, по первымъ попереч. линіямъ (сближаясь къ сред. лин.) *Кони*; подлѣ сихъ *Слоны*; и по томъ *Ферзь* съ *Царемъ*, такъ, что бѣлая ферзь на бѣломъ мѣстѣ, а черная на черномъ. Пѣшки же на всѣ мѣста вторыхъ поперечныхъ линій. — Такимъ образомъ онѣ выстроятся для каждаго игрока въ два ряда: Пѣшки впереди; Царь противъ Царя; Ферзь противу Ферзи; Слоны напротивъ Слоновъ и т. д. что весь-

(*) Играютъ такъ же въ троемъ и въ четверомъ; но съ большимъ количествомъ шашекъ, на шашечницахъ нарочно для того увеличенныхъ въ числѣ мѣстъ и съ нѣкоторымъ измѣненіемъ въ ихъ расположеніи; но таковыя игры суть уже отрасли или послѣдствія игры вдвоемъ, почему и должно оной прежде научиться. — Для любопытныхъ прилагается въ концѣ сей кн. рисунокъ расположенія мѣстъ и шашекъ на шашечницахъ для сихъ игоръ, описаніе ихъ будетъ предложено въ 3 ч. сей кн.

ма походитъ на устройство двухъ армій, желающихъ сразиться; да и всѣ вообще дѣйствія сей игры очень близко подходятъ къ дѣйствіямъ войска. Пѣшки можно уподобить храброй пѣхотѣ, ни когда не отступающей; Ладьи представляютъ флотъ, по вѣтру носящійся; въ Коняхъ видна скачка конницы; а Слоны, по не поворотливости своей, напоминаютъ древнее войско народовъ Восточныхъ, гдѣ игра сія воспріяла и начало. Ферзь есть Визирь нетолько именемъ; но властію своею здѣсь и преимуществомъ. Сколь же справедливо Царь носитъ сіе названіе, видно изъ того, что какъ бы ни сильна была его армія, если онъ подвергнется плѣну, то симъ игра и оканчивается—въ пользу побѣдителя. Почему игроки и всѣ дѣйствія шашками направляютъ единственно къ сей цѣли. (О правѣ, какъ можно оной достигнуть слѣдуетъ ниже.)

Примѣч. Пѣшки получаютъ прозваніе тѣхъ Офицеровъ, предъ которыми онѣ поставлены были съ начала игры; напримѣръ: Пѣшка впереди Ферзи поставленная, называется Пѣшка Ферзи и проч. Подобно и мѣстамъ шашечницы даются имена Офицеровъ, ставшихъ на оныя предъ игрою, ведя счетъ отъ первыхъ поперечныхъ линій вверьхъ по ихъ перпендикулярамъ, какъ то: 1е, 2е, 3е и

такъ далѣе до 8го — мѣсто Ферзи.
——————————— Ладьи Царской
——————————— Слона Ферзи и проч.

А изъ линій, кромѣ поперечныхъ и перпендикулярныхъ называются еще: 1) косвенныя или діагонали. — Наприм. въ ф. 2. мѣста a1, b2, c3, d4 и т. д. до h8; или c1, b2, a3 — составляютъ діагонали; и 2) двѣ линіи Офицеровъ: онѣ суть первыя поперечныя, на которыя становятся Офицеры при началѣ игры.

Сверьхъ того придуманъ еще другой способъ дать особое имя каждому изъ 64хъ мѣстъ шашечницы: для сего поперечныя линіи означаются числами, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, а перпендикулярныя буквами a, b, c, d, e, f, g, h; изъ сочетанія же сихъ чиселъ и буквъ, пересѣченія линій, (квадратцы) получаютъ всякой для себя названіе, какъ видно въ фигурѣ 2 *)

(*) Собственно для игры сіи названія не нужны; но необходимы для объясненія оной: ихъ можно уподобить подставкамъ при воздвигаемомъ зданіи: строеніе окончано — Лѣса снимаются. А какъ простыя шашечныя доски дѣлаются безъ чиселъ и буквъ; то желающій по таковой шашечницѣ разбирать описаніе игоръ можетъ легко помочь себѣ, означивъ только по краямъ доски оныя буквы и числа, какъ видно въ фигурѣ 2; а привычка сдѣлаетъ, что каждое мѣсто шашечницы вдругъ представится глазамъ подъ своимъ именемъ. (См. 3. ч. сей кн.)

Фигура 1.

Л	К *	С	Ф *	Ц	С *	К	Л *
п *	п	п *	п	п *	п	п *	п
	*		*		*		*
*		*		*		*	
	*		*		*		*
*		*		*		*	
п	* п	п	* п	п	* п	п	* п
* Л	К	* С	Ф	* Ц	С	* К	Л

Фигура 2.

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8	a8	b8	c8	d8	e8	f8	g8	h8	8
7	a7	b7	c7		e7		g7	h7	7
6	a6	b6		d6		f6		h6	6
5	a5	b5	c5		e5		g5	h5	5
4	a4	b4		d4		f4		h4	4
3	a3	b3	c3		e3		g3	h3	3
2	a2	b2	c2	d 2	e2	f2	g2	h2	2
1	a1	b1	c1	d1	e1	f1	g1	h1	1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

Chapter 12

ГЛАВА II.

Изъясненіе нѣкоторыхъ Техническихъ словъ, въ сей игрѣ употребляемыхъ.

I. О Шахѣ и Матѣ.

Всякая шашка можетъ брать Ферзь и Царя; но изъ уваженія къ ихъ высокому званію положено предувѣдомлять о томъ, что они находятся въ опасности быть взятыми, словомъ: *Шахъ Царю*, или *Шахъ Ферзи*! (*), и тогда они принимаютъ свои мѣры къ отвращенію сей опасности (о чемъ будетъ изъяснено при описаніи Ходовъ и Правъ шашекъ); но если будетъ предвидѣно, что никакихъ уже средствъ къ защитѣ

(*) Странное выраженіе Шахъ Царю! имѣетъ слѣдующее начало: у Персіянъ, когда Царь (Schach) непріятельскій угрожаемъ былъ нападеніемъ отъ какой либо шашки, на примѣръ Ладьи (Персид. Roch) то обыкновенно воскицали: Schach Ruch! — Европейцы, при подобныхъ обстоятельствахъ, удержавъ изъ Персидскихъ одно только первое слово, прибавили къ нему такое же свое. (см. Кодексъ Г-на Коха). По сему наше восклицаніе — Шахъ ферзи! еще неправильнѣе. — О французскомъ gardez la Reine! сего сказать не можно.— У иностранныхъ писателей Ферзь неудостоена, чтобъ ее предваряли объ опасности; мною же допущено сіе выраженіе какъ правило, принятое большимъ числомъ игроковъ, и утвержденное обыкновеніемъ.

Царя не осталось, тогда объявляется *Шахъ* и *Матъ* (*).

II. О Патѣ.

Если которому игроку должно будетъ ходить непремѣнно Царемъ, но сей приведенъ игрою въ такое положеніе, что ему Шахъ и Матъ не сказано, а стать будетъ не куда, не подвергаясь Шаху; то сіе называется *Патъ*; — и игра оканчивается по условію: или ничьею или слѣдующая увеличивается въ ея достоинствѣ (Ремизъ).**)

III. О Рокировкѣ.

Рокировкою называется переходъ Царя за Ладью; о чемъ пространнѣе объяснено при описаніи Ходовъ Царя.

(*) Собственно Мадъ,—съ Персидскаго языка, на которомъ Mâd то же, что у насъ — побѣжденъ.

(**) Въ Англіи, кому сдѣланъ Патъ, тотъ выигрываетъ; но у большей части игроковъ Патъ составляетъ ничью. Г-нъ Кохъ предлагаетъ о семъ предметѣ подробныя изслѣдованія. И какъ сила Пата еще не опредѣлена, то всего лучше при началѣ игры условиться: признавать Патъ за ничью или какъ иначе.

ГЛАВА III.

О Правахъ и Дѣйствіяхъ шашекъ.

§ 1.

О Правахъ брать непріятельскія шашки.

I.) Здѣсь шашка беретъ не такъ, какъ въ простой игрѣ въ шашки, гдѣ одна чрезъ другую перескакиваетъ; но та шашка, которая беретъ,—сбивая съ доски непріятельскую, сама становится на ея мѣсто.

II.) Брать или не брать состоитъ въ волѣ игрока.

III.) Взять можно въ одно время только одну шашку; а не болѣе.

§ 2.

Что прежде всего должно замѣтить *общаго въ Ходахъ* и *Правахъ* шашекъ.

I. Въ сей игрѣ каждая шашка не только имѣетъ свое названіе, какъ мы уже видѣли; но и особый ходъ, каждому названію присвоенный.

II. Ходятъ въ сей игрѣ поочередно, т. е. одинъ игрокъ послѣ другаго.

III. Взятіе шашки составляетъ ходъ.

Примѣчаніе: Изъ закона, что шашки помѣщаются по одной на квадратецъ или мѣсто шашечницы, слѣдуетъ во 1 хъ:

что шашки могутъ становиться т. е. *ходить* только на порожнія мѣста, и потому, если какою либо шашкою нужно будетъ стать на занятое уже мѣсто; то должно прежде оное освободить, подвинувъ ли стоящую на немъ шашку, если своя, на другое порожнее мѣсто, или, когда она непріятельская, взявъ оную, по данному на то праву.

2 е,) Что шашки въ ихъ ходахъ могутъ быть *запираемы*, то есть: путь имъ можетъ быть преграждаемъ, какъ своими, если ихъ подвинуть не куда, такъ и чужими, когда ихъ взять или не въ правѣ или не можно безъ пожертвованія собою. —

IV. Кромѣ Коня, который скачетъ черезъ шашки, всѣ прочія обязаны ходить, неотдѣляясь, такъ сказать, отъ шашечницы; а изъ сего слѣдуетъ, что для пройденія одною выступкою чрезъ нѣсколько мѣстъ (части или цѣлой линіи) должно, чтобъ всѣ переходимыя мѣста были порожнія.

V. Какъ всякая шашка, по назначенному въ особенности для нее Праву, можетъ брать непріятельскую, то есть становиться на ея мѣсто: то изъ сего слѣдуетъ, что какъ на шашки, такъ и на мѣста ихъ можно нападать; равно охранять ихъ или защищать.

Примѣч. Совокупное дѣйствіе нападенія и защищенія будетъ означаться однимъ словомъ—*владѣть.*

VI. Всѣ шашки, выключая пѣшекъ, (т. е. всѣ Офицеры), имѣютъ право, по опредѣленнымъ для ихъ движенія мѣстамъ, *ходить взадъ и впередъ*, а такъ же и *брать* всякую непріятельскую шашку, которая къ нимъ будетъ ближайшая на ихъ пути.

§ 3.

Описаніе Ходовъ и Правъ, опредѣленныхъ для каждаго званія шашекъ въ особенности.

I. О Пѣшкахъ.

Пѣшки *ходятъ* прямо впередъ по перпендикулярнымъ линіямъ и въ одинъ шагъ или выступку не далѣе какъ на близь лежащее впереди мѣсто. Такимъ образомъ они переступаютъ съ одного на другое; но *берутъ* вкось, на право и на лѣво, подаваясь чрезъ то впередъ; но назадъ— ни ходить, ни брать не могутъ. Таковое ихъ ограниченіе въ правѣ дѣйствовать:— во 1хъ итти только впередъ, и во 2хъ въ особенности, брать не на тѣхъ линіяхъ, по которымъ ходятъ— весьма отличаетъ ихъ отъ прочихъ шашекъ. И такъ пѣшка, взявшая непріятельскую шашку, сбивается съ своей

прежней линіи и идетъ уже по той,— на которую чрезъ сіе взятіе ступила,— равномѣрнымъ своимъ шагомъ впередъ, если еще не случится ей снова отъ такой же причины перемѣнить и сію линію; такъ, что сначала стоявъ въ срединѣ, можетъ она очутиться въ боку и обратно. Пѣшки въ продолженіи игры могутъ быть *сдвоены*, то есть на одной и той же перпендикулярной линіи могутъ находиться двѣ или нѣсколько Пѣшекъ.

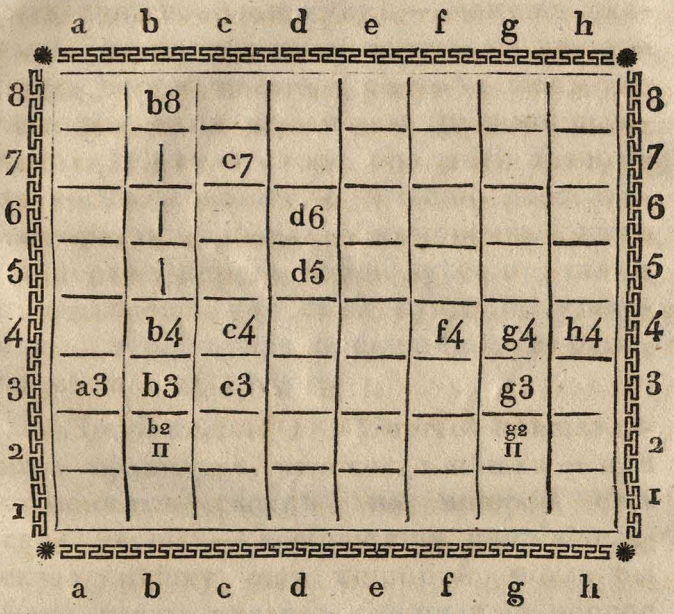
На примѣръ: (фигур. 3.)

Пѣшка, стоящая на b2 *идетъ* вверьхъ по перпендикуляру bb, съ b2 на b3; съ b3 на b4 и такъ далѣе до b8.

Беретъ же съ b2 тѣ шашки непріятельскія, которыя стоятъ на a3 и на c3; а потому Пѣшка b2, взявъ сію послѣднюю шашку c3, должна уже ходить по перпендикуляру cc, съ c3 на c4. Если же ступивъ на примѣръ на c4, возметъ послѣ шашку, стоящую на d5, то должна итти по новому перпендикуляру dd съ d5 на d6. Впрочемъ и съ сей линіи можетъсойти и возвратиться на свою прежнюю bb, чрезъ взятье шашекъ стоящихъ на c7 и b8. (разумѣется одной послѣ другой.)

Къ 16й и 17й стр.

Фигура 3.



Прибавленіе 1. Каждая пѣшка однажды въ продолженіе игры — и то въ первый разъ при своей выступкѣ, — можетъ оказать рвеніе и стать вдругъ на второе предъ собою мѣсто (разумѣя такъ же, что оба оныя не заняты другими шашками); но коль скоро она симъ правомъ не воспользовалась и вмѣсто дозволеннаго скачка сдѣлала обыкновенный шагъ на первое передъ собою мѣсто; то и продолжаетъ уже свой путь по узаконенію, переступая постепенно съ одного мѣста на другое.

Прибавленіе 2. Многіе поставляютъ правиломъ, что когда пѣшка — при сказанномъ скачкѣ на второе отъ себя мѣсто, — встрѣтитъ непріятельскую пѣшку, отъ которой могла бы быть взята, ежелибъ ступила на первое мѣсто, то оная непріятельская, пѣшка въ правѣ ее (переходящую) брать.

На примѣръ (ф. 3.) Если пѣшка g2, при начальномъ переходѣ на g4, встрѣтить непріят: пѣшку, въ f4. или h4, отъ котор: могла бы быть взята, когда бы стала на g3, то сіи h4 и f4 въ правѣ ее взять иследовател. вмѣсто того, чтобъ пѣшкѣ g2 стоять на g4, чрезъ сей ходъ очутится непріятельская пѣшка на g3.

Но сіе однако не составляетъ общаго закона и зависитъ отъ условія,

которое и должно быть положено между игроками *)

Прибавленіе 3. Законодатель сей игры, блистательнымъ образомъ наградилъ Пѣшекъ, отличившихся твердостію въ сраженіи:

Стѣсненныя въ своемъ ходу, онѣ медленно подвигаются впередъ, подвергаясь на каждомъ шагу быть, такъ сказать, убитыми или выбывшими съ поля сраженія; но если которая изъ нихъ превозможетъ всѣ препятствія и достигнетъ до самой крайней степени своего пути, линіи непріятельскихъ Офицеровъ; то за сей отличный подвигъ, при вступленіи на оную линію, дѣлается Ферзью. Когда же у игрока Ферзь еще есть, то по его желанію, такимъ изъ Офицеровъ, какого у него недостаетъ.

(*) Г-нъ Кохъ разсуждая о семъ законѣ говоритъ:— „Жаль смотрѣть, когда воинъ при самомъ началѣ „сраженія, на первомъ своемъ шагу, бываетъ уже „убитъ. Кажется, право брать такимъ образомъ „пѣшки противно свойству игры: для чего „бы лишать ихъ того, что предоставлено— „Офицерамъ, пробѣгающимъ при своемъ ходѣ „чрезъ весь рядъ мѣстъ, въ числѣ ихъ и чрезъ та„кія, на которыя не могли бы стать, не подвер„гаясь участи быть взятыми?„

Примѣчаніе. Изъ сего видно, что въ продолженіи игры можно произвесть на убылыя мѣста, и нѣсколько разъ, новыхъ Ферзей и другихъ Офицеровъ; принято однако за правило, неимѣть въ одно время болѣе положеннаго числа оныхъ. *)

II. О Ладьяхъ.

Ладьи имѣютъ движеніе прямое, по линіямъ какъ перпендикулярнымъ такъ и поперечнымъ; но не вкось и, по общему праву Офицеровъ, могутъ по тѣмъ прямымъ линіямъ ходить взадъ и впередъ, какъ на ближайшее къ себѣ мѣсто, такъ—

(*) Въ семъ пунктѣ лучшіе писатели о Шахматной игрѣ еще не согласны; даже и Филидоръ, (какъ замѣчаетъ Г-нъ Кохъ) прежде отнюдь не позволялъ игроку имѣть, по случаю производства Пѣшекъ, въ одно время двухъ Ферзей, но послѣ перемѣнилъ сіе мнѣніе. Съ своей стороны Г-нъ Кохъ думаетъ, что Пѣшка, при Ферзѣ еще дошедшая до производства, можетъ сдѣлаться, по волѣ своего игрока, такимъ Офицеромъ, какого ему недостаетъ; что съ одной стороны будетъ достойнымъ возмѣздіемъ; а съ другой удержитъ игроковъ отъ мѣны Ферзями. Да и откуда взять, присовокупляетъ онъ, вторую и третью ферзь, когда законодатель положилъ въ игрѣ только одну?—Сіе разсужденіе Г-на Коха можетъ относиться и къ другимъ Офицерамъ.

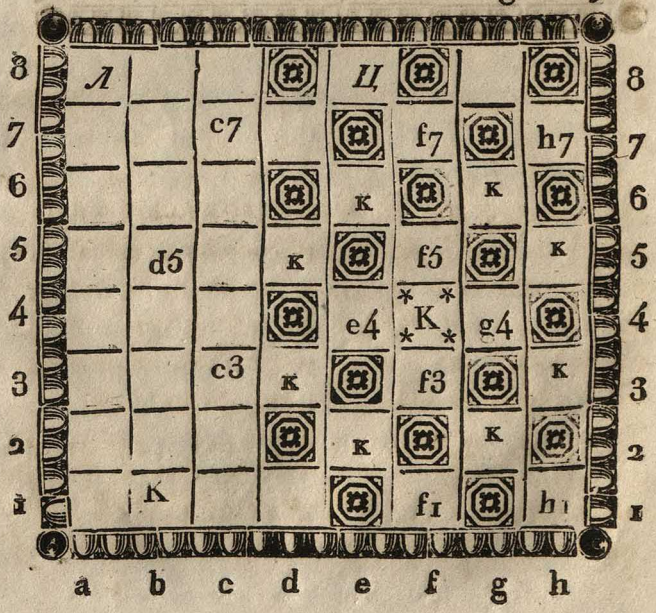
если пожелаютъ—и линія будетъ свобод-на — и на самый конецъ оной. *Беретъ* Ладья, потому же общему закону, изъ непріятельскихъ шашекъ вообще ту, которая первая стоитъ къ ней на прямой линіи, т. е. гдѣ Ладья по ходу своему стать можетъ. Сверьхъ того она одинъ разъ можетъ перемѣнить свое мѣсто *рокировкою*: какъ о томъ будетъ сказано при описаніи хода Царя.

Примѣръ 1й: (ф. 4) Ладья, находящаяся на a1, можетъ пройти вдругъ всю перпендикулярную линію aa (если она порожняя) и стать на a8, а потомъ и обратно на a1; или съ a8, по линіи Офицеровъ, на h8; потомъ по перпендикуляру hh на h1 и возвратиться опять на a1, дѣйствуя по цѣлымъ онымъ прямымъ линіямъ; но некосвеннымъ, такъ что, если бы стояла на d5, не могла бы *владѣть* мѣстами e6, c4 e4, и пр. а тѣмъ менѣе по цѣлымъ діагоналямъ.

Примѣръ 2й. (ф. 4) Если положимъ, что Ладья находясь на d3, увидитъ непріятельскую шашку d5, то взявъ оную, и сама ставъ на d5, будетъ съ сего мѣста владѣть линіями: поперечною 5.5 и перпенд. dd и брать по порядку находящіяся на нихъ непріятельскія шашки: e5, f5, или d6, d7 и проч.

a8	—	—	—	—	—	—	h8
	·		d7				
		·	d6	e6			
	—	—	d5 Л	e5	f5	—	
		c4		e4			
	·		d3 Л		·	·	
						·	
a1 Л	—	c1	d1	e1 Ц	f1	g1	h1 Л

Къ 21й стр.


a b c d e f g h (ф.5)
8 Л Ц 8
7 c7 f7 h7 7
6 к к 6
5 d5 к f5 к 5
4 e4 K g4 4
3 c3 к f3 к 3
2 к к 2
1 K f1 h1 1
a b c d e f g h

III. О Коняхъ.

Кони имѣютъ ходъ совершенно отличный отъ всѣхъ другихъ шашекъ. Они одни только скачутъ черезъ другія, какъ свои, такъ и непріятельскія шашки; и всегда съ одного цвѣта на другой, т. е. съ бѣлаго мѣста на черное и обратно, съ чернаго на бѣлое; только не на тѣ, которыя подлѣ ихъ; а которыя впереди близь оныхъ.

Или, другими словами, Конь скачетъ чрезъ мѣсто, смотря на прямую линію, только не по ней, а вкось, во всѣ стороны.

Примѣръ. I й. Конь, стоящій на мѣстѣ f4 (фиг. 5), которое есть *черное*, долженъ итти на *бѣлое*, только не на f5, или e4, f3 и g4, которыми онъ окруженъ, но на первыя *бѣлыя* мѣста послѣ сихъ: к, к, и пр. однако и не далѣе; такъ что на h7 или h1 стать не можетъ; какъ равно и на тѣ бѣлыя мѣста, которыя отъ него на прямыхъ линіяхъ, т. е. f7 или c4, f1 и проч.

Примѣръ 2. (ф. 5) Конь бѣлой Ферзи, находящійся на b1 можетъ стать прежде на c3, отсюда на b5, потомъ на c7,

(откуда дѣлаетъ Шахъ Царю e8 и можетъ взять Ладью a8, если они непріятельскія и на сихъ мѣстахъ).

И такъ Царской Конь, со своего мѣста при началѣ игры можетъ выступить на слѣдующія мѣста:

a.) На 2e Мѣсто своего Царя.
b.) — 3e —— Слона } Царскихъ
c.) — 3e —— Ладьи }

Конь Ферзи, для начальнаго своего выхода, имѣетъ также три мѣста; а именно:

a.) 2e мѣсто своей Ферзи.
b.) 3e —— Слона } Ферзи.
c.) 3e —— Ладьи }

Разумѣется, по общему закону для Офицеровъ, что онъ можетъ ходить взадъ и впередъ; а такъ же и *брать* всѣ непріят: шашки, стоящія на мѣ-

стахъ, куда онъ по сему опредѣленному для него ходу стать можетъ. *).

(*) Изъ Правила, даннаго для ходу коня, выведено такое слѣдствіе, что онъ можетъ, выступивъ съ одного какаго либо мѣста шашечницы, обскакать ее всю, то есть побывать на всѣхъ прочихъ мѣстахъ, и не только не ступить на одно и тоже же два раза, но и возвратиться на прежнее мѣсто, съ котораго вышелъ.—(Это можетъ служить особенною забавою.)

Изъ многихъ рѣшеній сей задачи Г-нъ Кохъ приводитъ одинъ примѣръ Г-на Ейлера (Euler), который здѣсь и прилагаю. — Числа означаютъ порядокъ ходовъ коня въ таковомъ его путешествіи.

(Другіе же, подобные сему, примѣры помѣщены въ 3 ч. сей кн.)

42	57	44	9	40	21	46	7
55	10	41	58	45	8	39	20
12	43	56	61	22	59	6	47
63	54	11	30	25	28	19	38
32	13	62	27	60	23	48	5
53	64	31	24	29	26	37	18
14	33	2	51	16	35	4	49
I.	52	15	34	3	50	17	36

IV. О Слонахъ.

Слоны *ходятъ* только вкось и по цѣлымъ діагоналямъ, (какъ Доведи въ простой шашечной игрѣ) и *берутъ* на сихъ ходахъ, по общему правилу для Офицеровъ, слѣдовательно вблизи какъ пѣшки, только и назадъ.

Примѣчаніе. Изъ сего даннаго правила для ихъ движенія, выходитъ: 1 е, что тотъ Слонъ, который съ начала игры поставится на бѣлое мѣсто, всегда и будетъ уже ходить по бѣлымъ; а поставленный на черное по чернымъ мѣстамъ. Отъ сего они и называются такъ же *бѣлымъ и чернымъ* Слонами.

И такъ, на примѣръ: Слонъ стоящій на черномъ *мѣстѣ* c 1, (см. выше ф. 2.) будетъ ходить вкось на d2, e3, f 4, g 5 и h 6, которыя всѣ черныя; а бѣлый Слонъ f 1, ставъ прежде на g 2, съ сего мѣста чрезъ весь діагональ доски по бѣлымъ мѣстамъ съ h1, до a8.

V. О Ферзи.

Ферзь, имя свое (Визиря) оправдываетъ обширнѣйшею предъ всѣми други-

ми Офицерами властію и преимуществомъ.

Она предваряется такъже, какъ и Царь объ опасности быть взятою, словомъ *Шахъ Ферзи*! Слѣдовательно неможно ее лишиться внезапно, и дается время для принятія мѣръ къ отвращенію отъ нее опасности.

Еслижъ будетъ взята, то игра хотя еще не оканчивается, но по тѣмъ выгодамъ и силѣ ее, о которыхъ ниже говорено будетъ, отъ потери сего сильнѣйшаго Офицера часто рѣшается и жребій игры; особливо, когда прочее расположеніе шашекъ и искуство игроковъ будетъ равное.

Ей присвоены *Ходы* Ладей и Слоновъ: а потому по всѣмъ и цѣлымъ линіямъ, какъ прямымъ (поперечнымъ и перпендикулярнымъ) такъ и діагональнымъ; слѣдовател. во всѣ стороны, то есть прямо и вкось, взадъ и впередъ.

Напримѣръ (см. выше ф. 2.) Если стоитъ ферзъ на d4 — то владѣетъ всѣми мѣстами, какъ по перпендикуляру dd отъ d1 — до d8 и поперечной линіи 4. 4, отъ a4 до h4 такъ и вкось по

діагональнымъ линіямъ какъ Слонъ, мѣстами e5, f6, g7, h8 или e3, f2, и g1 — равно и въпрочія двѣ стороны на a7 и a1.

Примѣчаніе. Нѣкоторые, сверьхъ сихъ ходовъ позволяютъ ей скакать еще и по Конскому; но таковый ходъ законодателями игры ей запрещенъ и можетъ зависить отъ условій. Здѣсь же предполагается только съ помянутыми двумя ходами.

Беретъ Ферзь,—по общему Закону для Офицеровъ—на всѣхъ своихъ *Ходахъ*.

VI. О Царѣ.

Царемъ называемая въ сей игрѣ шашка, столь важна, что отъ участи ее и конецъ игры зависитъ. Онъ какъ будто обязанъ наблюдать за всѣми движеніями обѣихъ армій, посылая для дѣйствія отряды своихъ войскъ, даже въ средину непріятеля, самъ же остается почти не подвиженъ; но если почтетъ за нужное, можетъ въ какую угодно сторону занять близлежащее мѣсто; (разумѣя, если оно порожнее или занято непріятельскою

шашкою, которую безъ вреда себѣ взять можетъ), но отнюдь не далѣе. Впрочемъ онъ можетъ зайти даже на линію непріятельскихъ Офицеровъ только постепенно, равномѣрнымъ шагомъ, переступая съ одного мѣста на другое, по прямымъ и косвеннымъ линіямъ (когда не будетъ имѣть въ томъ препятствій). Кромѣ сего онъ одинъ разъ въ продолженіи всей игры можетъ еще перемѣнить свое мѣсто *Рокировкою*.

Дѣйствіе сіе, т. е. рокировка, получило наименованіе отъ слова Рокъ, Персидскаго названія шашки, нынѣшней нашей Ладьи, и состоитъ въ томъ, что когда линія между Царемъ и Ладьею будетъ порожняя, то Царь съ послѣднею то есть Ладьею, вдругъ переходятъ съ своихъ мѣстъ такимъ образомъ что Ладья придвигается къ Царю, а сей становится подлѣ нее, уже по другой сторонѣ, на той же Офицерской линіи.

Такъ на прим. (см. выше фигур. 4.) Если Царь e 1, рокируетъ со своею Ладьею h 1, т. е. по правую сторону; то сія придвигается къ нему на f 1, а онъ станетъ за нее на g 1 и слѣдовательно послѣ рокировки онъ будетъ находиться на мѣстѣ своего Коня, а Ладья на мѣстѣ

его Слона; или когда оный же Царь рокируетъ по лѣвую сторону, т. е. съ Ладьею Ферзиною, то Ладья a1 придвигается къ нему на d1; а онъ въ то же время становится за нее, на мѣстѣ Ферзина Слона c1.

Примѣчаніе. Многіе рокируютъ иначе, такъ что Царь и Ладья у нихъ мѣняются своими мѣстами, или еще нѣкоторые ставятъ Царя по произволенію на какое либо другое мѣсто; однако лучшими писателями о сей игрѣ принятъ описанный здѣсь способъ рокированія, т. е. на g или c. При чемъ наблюдается слѣдующее:

Во 1хъ: тогда только рокировать можно, когда ни Царь, ни та Ладья, съ которою онъ рокировать намѣренъ, съ своихъ мѣстъ еще не сходили. И такъ, если Царь съ мѣста своего сходилъ, то уже ни съ которою Ладьею рокировать не можетъ; а если онъ еще и не трогался, но какая нибудь Ладья его войска сдвигалась (хотя бы послѣ и опять пришла на прежнее мѣсто); то съ нею рокировать уже не въ правѣ.

Во 2хъ,—Когда Царю сказанъ Шахъ; то онъ рокировкою отъ сего укрываться не долженъ, а можетъ рокировать прежде или послѣ.

Въ 3хъ,—Если при рокировкѣ Царь будетъ переходить такое мѣсто, которое подвержено нападенію непріятеля, и слѣдовательно когда бы Царь сталъ на сіе мѣсто, то подвергнулся бы *Шаху*: въ такомъ случаѣ—безъ удаленія нападающаго непріятеля или закрытія отъ Царя сказаннаго *Шаха* — рокировать нѣкоторые непозволяютъ.

Въ 4хъ, Чтобы послѣ рокировки Царь не сталъ подъ *Шахъ*.

Въ 5хъ, Рокировка вмѣняется въ выступку т. е. что игрокъ, которому слѣдуетъ ходить, можетъ вмѣсто ходу рокировать; и тогда уже начинаетъ ходить другой игрокъ. Впрочемъ рокировать или нѣтъ зависитъ отъ воли игрока, а такъ же по правой, или по лѣвой сторонѣ, но только однажды въ продолженіи игры. (*)

---

*) Г-нъ Кохъ подробно описываетъ разные способы рокированія, и въ изслѣдованіи своемъ о семъ предметѣ придерживается во 1хъ изъясненнаго выше способа рокированія т. е. чтобъ Царь становился за Ладью подлѣ ее; во 2хъ — подобно какъ сказалъ о Пѣшкѣ, — что можно позволить рокировать, не смотря на то, если Царь при семъ переходитъ мѣсто, подверженное Шаху. (См. въ концѣ сей кн.)

Всѣ таковыя изслѣдованія, вмѣстѣ съ другими любопытными статьями, въ Кодексѣ г на Коха имѣющимися, помѣщены мною въ 3 ч. сей кн.

Беретъ Царь — всѣ непріятельскія шашки, занимающія мѣста, на кои онъ самъ стать можетъ, кромѣ Царя.

На сей конецъ законодатель игры поставилъ правиломъ, что Цари хотя и занимаютъ послѣдовательно всѣ мѣста шатечницы; но не *ближе* подходятъ другъ къ другу, какъ чтобы между ими оставалось хотя одно мѣсто.

Когда же непріятельская шашка придетъ на мѣсто, съ котораго дѣлаетъ нападеніе на Царское; то, какъ сказано выше, предваряютъ о томъ словомъ: *Шахъ Царю*! Въ семъ случаѣ если не уничтожается данный *Шахъ* взятіемъ шашки, дѣлающей оный; то закрывается отъ него Царь какою либо изъ собственныхъ шашекъ, (если *Шахъ* сказанъ не Конемъ, ибо въ семъ случаѣ непремѣнно долженъ сойти) или Царь устраняется, смотря по *обстоятельствамъ* — что признается за лучшее — наблюдая всегда, чтобъ снова не подвергнуться *Шаху*.

Случается, что вдругъ дается Шахъ Царю и Ферзи, и сіе называется *Розшахъ* онымъ; въ такомъ обстоятельствѣ должно спасать прежде Царя.

Когда же отъ Царя не будетъ возможности отвратить нападенія непріятельской шашки, которая по узаконенному для нее ходу въ правѣ стать на его мѣсто, то есть взять его въ плѣнъ, тогда обыкновенно къ слову *Шахъ* прибавляется окончательное восклицаніе — и *Матъ*! Съ симъ, и дѣйствіе всѣхъ прочихъ шашекъ, сколько бы ихъ ни оставалось, т: е: игра — прекращается проигрышемъ того, кому сказано *Шахъ* и *Матъ*! —

Примѣч. 1 е. Можетъ случиться, что игрокъ, непотерявъ ни одной шашки, игру проигрываетъ, и обратно: потерявъ почти всѣ, можетъ выиграть. —

Примѣч. 2 е, Смотря по тому, въ какомъ положеніи игра будетъ находиться, когда *Матъ* сдѣланъ, даютъ ему слѣдующія названія:

a.) *Принужденный*, (mat forcé; erzwungene) бываетъ, когда игрокъ не смотря на слабое состояніе своей игры, смѣлымъ и рѣшительнымъ шагомъ приобрѣтаетъ побѣду.

b.) *Глухой*, — (стесненный; mat étouffé, erstickte) когда по близости нѣтъ

ни одного порожняго мѣста, куда бы уклониться отъ *Шаху* и *Мату*. (*)

(*) Для охотниковъ до сей игры присовокупляю еще разныя названія Мату, судя потому, которою изъ шашекъ, какимъ образомъ и гдѣ, то есть на которой сторонѣ шашечницы онъ былъ сдѣланъ, — помѣщенныя въ Кодексѣ Г-на Коха изъ книги Густава Селена — (G. Selenus —, подъ симъ именемъ издалъ свое Твореніе о шахматной игрѣ, Августъ Герцогъ Брауншвейгъ-Люнебургскій, въ 1616 году. См. въ концѣ сей кн.)— А именно: если Матъ сдѣланъ отъ ферзи—Славный; отъ Слона—Благородный; отъ Коня—Честный;—отъ Ладьи—Прекрасный; отъ пѣшки —Непохвальный; такъ же если чрезъ открытіе (см. 2. ч.) Наилучшій; еще, когда въ верьху шашечницы—Александровъ; въ срединѣ—Несчастный; въ боку —Смѣшный (глупый); наконецъ нечаянно; то есть когда самъ игрокъ того не предвидѣлъ — Дурный.

ГЛАВА IV.

Краткое обозрѣніе Дѣйствій и Силы шашекъ; ихъ одной предъ другою преимуществъ и объ окончаніи игоръ.

§ 1.

Изъ опредѣленныхъ въ 3й главѣ ходовъ шашекъ и ихъ дѣйствій, можно усмотрѣть слѣдующія ихъ свойства:

Общее для всѣхъ Офицеровъ въ ихъ Дѣйствіяхъ и Силѣ есть то, — a) Что они по выступкѣ своей на новое мѣсто— *владѣютъ* оставленнымъ; и b.) Что они для своего нападенія или защищенія; имѣютъ выборъ по крайнѣй мѣрѣ изъ двухъ мѣстъ всегда; а Пѣшки только при первомъ своемъ ходѣ.

§ 2.

Обозрѣніе Дѣйствій и Силы шашекъ каждаго Названія въ особенности.

I.

О Пѣшкахъ.

1.) Онѣ шашкамъ непріятельскимъ невредятъ: — (непосредственно т. е. не принимая въ разсужденіе положенія и совокупнаго съ ними дѣйствія другихъ шашекъ).—

a) Когда оныя не приближатся къ нимъ, ставъ на смежныя боковыя предъ ними мѣста.

b.) Тѣмъ менѣе вредятъ позади себя и отъ того часто достаются въ добычу непріятельскимъ Офицерамъ.

2.) Каждая Пѣшка, до производства своего въ новое Названіе, можетъ ступить только на пять мѣстъ шашечницы.

3.) Пространство, по которому пѣшка можетъ итти для нападенія, не простирается далѣе одного мѣста, исключая начальнаго ея выхода, въ каковомъ случаѣ можетъ двинутся на два.

4.) Пѣшки, будучи въ боку шашечницы, владѣютъ только однимъ мѣстомъ; а при другихъ положеніяхъ двумя.

5.) На ближайшія передъ собою съ боковъ мѣста Пѣшки нападаютъ такъ же какъ Царь, Ферзь и Слонъ.

6.) Слѣдовательно и обратно въ случаѣ нужды дѣйствіе ихъ можетъ быть замѣнено тѣми шашками.

7.) Пѣшки отступать не могутъ; развѣ принять въ семъ смыслѣ то, что онѣ вольны при первомъ своемъ ходѣ не выдвинуться въ передъ на второе мѣсто.

8.) Онѣ имѣютъ отличное право на производство въ Ферзи и чѣмъ далѣе идутъ впередъ, тѣмъ дѣйствіе ихъ опаснѣе для непріятеля.

9.) Пѣшки могутъ себя взаимно подкрѣплять.

10.) Имѣя право брать вкось въ обѣ стороны (впередъ), онѣ нападаютъ на сіи переднія мѣста и вѣрно стерегутъ оныя; ибо недопускаютъ на нихъ стать непріятелю безъ того, чтобъ небыли въ правѣ его взять.

11.) Ходъ *Пѣшки* неограничивается одною перпендикулярною линіею. Можно сказать, что она идетъ такъже и по діагоналямъ; ибо *бравъ* вкось, она можетъ пройти послѣдовательно почти цѣлый діагональ шашечницы.

12.) Отъ *Шаха*, который дѣлаетъ пѣшка, неможно закрыться.

II. О Ладьяхъ.

1.) *Ладьи* не вредятъ непріятельскимъ шашкамъ, когда сіи послѣднія стоятъ не на ихъ прямыхъ линіяхъ; и потому всѣ тѣ изъ оныхъ шаш. которыя дѣйствуютъ по косвеннымъ направленіямъ — даже Пѣшки, идущія по сосѣдственнымъ съ Ладьею перпендикулярамъ — могутъ къ ней приближаться и брать ее.

2.) Изъ Дѣйствій Ладьи видно, что *владѣніе* ее каждымъ мѣстомъ — на какой либо ея линіи — не прекращается, когда она и перемѣнитъ свое мѣсто по той же линіи.

3.) Ладью можно употребить въ дѣйствіе по прямымъ линіямъ какъ Царя и Ферзь.

4.) И обратно, въ семъ смыслѣ, можетъ заступить ее мѣсто: Ферзь — всегда; а Царь въ отношеніи сосѣдственныхъ мѣстъ.

5.) Къ отступленію Ладья имѣетъ двѣ цѣлыя линіи.

6.) Важнѣйшее преимущество Ладьи есть то, что она одна съ своимъ Царемъ, непріятельскому, когда сей остался одинъ, дѣлаетъ *Матъ*.

7.) Ладьи легчѣ многихъ другихъ *Офицеровъ* могутъ дѣлать игру ничьею безпрерывными *Шахами*.

8.) Одна Ладья заступаетъ всегда мѣсто другой, и по тому Дѣйствіе ихъ имѣетъ преимущество во взаимномъ вознагражденіи.

9-) Двѣ Ладьи дѣйствуя совокупно, удвоюютъ нападеніе и защищеніе.—

III. О Коняхъ.

1.) Конь не вредитъ непріятельскимъ шашкамъ:--на прямыхъ съ нимъ линіяхъ всѣмъ; а на косвенныхъ — тѣмъ, которыя на прочихъ мѣстахъ шашечницы, кромѣ подверженныхъ его нападенію, (коихъ не можетъ быть болѣе 8ми); и по тому всѣ оныя шашки — даже Пѣшки, находящіяся къ нему ближе мѣстъ его владѣнія, — могутъ, безъ вреда себѣ отъ него, подходить къ нему и его брать.

2.) Съ перемѣною своего мѣста Конь перестаетъ *владѣть* мѣстами, бывшими подъ его нападеніемъ или защищеніемъ.

3.) На срединѣ шашечницы Конь *владѣетъ* 8ю, на второмъ мѣстѣ съ краю 6ю; на самомъ краю 4мя и въ углу 2мя мѣстами.

4.) Конь можетъ быть замѣненъ только другимъ Конемъ.

5.) Къ отступленію имѣетъ Конь 8, 4 и 2 мѣста.

6.) Изъ многихъ преимуществъ Коня важнѣйшее есть то, что онъ можетъ нападать на всѣ непріятельскія шашки, кромѣ Коня же, не подвергаясь взаимному отъ нихъ нападенію; и сверьхъ того отъ нападенія его не можно закрываться другими шашками.— Слѣдоват. отъ *Шаха* его Царю, сей непремѣнно долженъ перемѣнить мѣсто, когда Конь останется на своемъ.

7.) Кони. подобно Ладьямъ, могутъ себѣ взаимно подкрѣплять и удвоивать нападенія.

8.) Отличное свойство Коня отъ всѣхъ прочихъ шашекъ есть то, что онъ можетъ перескакивать черезъ шашки.

IV. О Слонахъ.

1.) Не вредитъ *Слонъ* непріятельскимъ шашкамъ, когда сіи находятся на мѣстахъ не его цвѣта.

2.) Слонъ можетъ ходить только по 32мъ мѣстамъ шашечницы; а другая половина мѣстъ оной, ему не доступны.

3.) По срединѣ шашечницы Слонъ *владѣетъ* 13ю мѣстами; а по мѣрѣ при-

ближенія его къ краямъ оной, число сихъ мѣстъ уменьшается всегда двумя—до 7 ми.

4.) Хотя Слоновъ и два, но взаимно себѣ не подкрѣпляютъ и другъ друга замѣнить немогутъ.

5.) Слонъ оставшись одинъ съ своимъ Царемъ непріятельскому *Матъ* сдѣлать неможетъ.

6.) Дѣйствіемъ своимъ на косвенныя линіи можетъ замѣнить ферзь, Царя и Пѣшку.

7.) И обратно, на мѣсто его для таковаго же дѣйствія можно употребить: ферзь—всегда; Царя—относительно смѣжныхъ мѣстъ; а Пѣшку для дѣйствія только въ передъ.—

8.) Къ отступленію можетъ имѣть 7 мь мѣстъ.

9.) Слоны — когда оба они останутся съ своимъ Царемъ, непріятельскому (одному) дѣлаютъ *Матъ*.

V. О ферзи.

1.) *Ферзь* не вредитъ: — a) *Коню* при его на нее нападеніи, и b.) тѣмъ только непріятельскимъ шашкамъ, которыя будутъ находиться между ея линіями.

2.) Въ срединѣ шашечницы она *владѣетъ* по цѣлымъ 4мъ линіямъ, или 27ю мѣстами; а на краю 21мъ.

3.) Дѣйствіемъ своимъ можетъ замѣнить всѣ другія шашки, кромѣ *Коня*.

4.) Ее же могутъ замѣнить:—*Царь* въ разсужденіи сосѣдственныхъ мѣстъ; а другія шашки въ тѣхъ только случаяхъ, въ которыхъ ихъ движенія соотвѣтствуютъ ея ходу.

5.) Для отступленія она можетъ выбирать большее число мѣстъ, нежели всѣ другія шашки.

6.) Она — подобно Ладьѣ—одна съ своимъ Царемъ, безъ помощи другихъ шашекъ, можетъ сдѣлать *Матъ*. (Когда непр. Ц. остался одинъ.)

7.) *Ферзь*, легчѣ другихъ *Офицеровъ* можетъ дѣлать игру ничьею безпрерывными *Шахами*.

8.) Непріятельскій Царь на Ферзь не можетъ дѣлать нападенія; ибо не подходитъ къ ней ближе какъ на разстояніе, для хода *Коня* опредѣленное.

9.) Изключая Коня, всѣ другія шашки, на нее нападающія, подвергаются взаимно и ея нападенію.

VI. О Царѣ.

1.) Изъ непріятельскихъ шашекъ нападенію отъ него не подвергаются:— a.) Царь; ибо не ближе подходитъ къ нему какъ до мѣстъ, которыми тотъ *владѣетъ*. — b.) Ферзь — къ которой не можетъ подойти ближе какъ на разстояніи хода Коня, и c.) всѣ другія шашки, которыя отъ него далѣе мѣстъ его окружающихъ.

2.) Имъ не можно мѣняться, какъ другими шашками.

3.) По срединѣ шашечницы *владѣетъ* 8ю по краямъ 5ю и въ углу 3мя мѣстами.

4.) Дѣйствіемъ своимъ на смѣжныя мѣста во всѣ стороны, можетъ заступить мѣсто каждой изъ окружающихъ его шашекъ.

5.) И обратно его дѣйствіе можетъ быть замѣнено тѣми шашками, которыя по ходу своему могутъ *владѣть* оными мѣстами.

6.) Къ отступленію онъ имѣетъ 8, 5 и 3 мѣста, смотря по тому въ срединѣ, или на краю, или же въ углу шашечницы находится.

Всесоюзная Библиотека имени В. И. Ленина

7.) Непріятельскій Царь не можетъ на него учинить нападенія.

8.) Онъ имѣетъ преимущество *рокировать*.

§ 3.

О сравненіи преимуществъ одного названія предъ другимъ.

Изъ предложеннаго обозрѣнія свойствъ шашекъ можно видѣть, что нѣкоторыя изъ нихъ имѣютъ предъ другими превосходство въ Правахъ и вообще всѣхъ Дѣйствіяхъ; и потому — когда представится выборъ отдать непріятелю ту или другую шашку, или отъ него брать; равно и употребить для одинакаго дѣйствія, то должно знать, которую изъ оныхъ предпочесть другой.

Исключая всѣ особенные случаи, въ игрѣ встрѣчающіеся — когда и самая меньшая или ограниченная въ правахъ шашка дѣйствуетъ сильнѣе многихъ другихъ вмѣстѣ — можно, кажется, поставить всѣхъ ихъ, по достоинству каждой, въ слѣдующемъ порядкѣ: (неполагая впрочемъ оный непременнымъ и даже самымъ вѣрнымъ.)

I.) *Царемъ* называемая шашка, со стороны дѣйствія для нападенія и защищенія, хотя и уступаетъ многимъ; однако по правамъ своимъ и дѣятельности — (особливо при концѣ игры, когда останется уже немного шашекъ) — можетъ почесться сильною; а въ разсужденіи того, что отъ безопасности сей шашки и успѣхъ игры зависитъ, и что ею нельзя мѣняться, какъ другими шашками, она неподлежитъ и сравненію съ ними.

II. *Ферзь* — безспорно есть сильнѣйшая шашка, требующая особеннаго вниманія игроковъ.

III.) *Ладьи* — особливо двѣ вмѣстѣ — по Ферзи считаются лучшими шашками; (хотя *Кони* и *Слоны*, часто бываютъ въ нѣкоторыхъ положеніяхъ игры сильнѣе ихъ.)

IV. *Кони* — потому, что меньшимъ числомъ мѣстъ *владѣютъ* нежели *Ладьи*, могутъ почесться уступающими въ достоинствѣ симъ послѣднимъ но ходъ ихъ безпокойнѣе для непріятеля, чѣмъ всѣхъ другихъ шашекъ.

V. Одинъ *Слонъ* — исключая *Царскаго* при началѣ игры — конечно изъ всѣхъ *Офицеровъ* слабѣйшій. Онъ оставшись одинъ, непріятельскому Царю

(см. выше) *Матъ* сдѣлать не въ силахъ. По таковому ограниченію въ Правахъ и силѣ, Французское названіе сей шашки (*Дуракъ*) ей нѣсколько прилично.) Однако и *Слонъ* въ совокупномъ дѣйствіи съ своимъ товарищемъ и другими шашками очень силенъ.

(Любопытное сравненіе и изслѣдованіе въ какихъ обстоятельствахъ *Конь* лучше *Слона*, и обратно Слонъ превосходитъ перваго, — изъ Кодекса Г-на Коха—помѣщено много во 2 час. сей кн.)

VI. Наконецъ *Пѣшки* по видимому послѣднія шашки; но и онѣ бываютъ весьма сильны, такъ что нередко предпочитаются *Офицерамъ*, когда дѣйствуютъ совокупно и въ соединеніи съ другими шашками.

Примѣч. 1 е. Многіе изъ игроковъ искуснѣе играютъ шашками одного Названія, нежели другаго; какъ то: — иной сильнѣе владѣетъ *Конями*, чѣмъ *Слонами*; другой съ великимъ успѣхомъ дѣйствуетъ *Пѣшками* и проч. Но все сіе зависитъ уже отъ разныхъ способностей играющихъ; а не отъ свойства самихъ шашекъ.

Примѣч. 2 е. И такъ если представится сказанной въ началѣ сего § вы-

боръ, употребить въ дѣло ту или другую шашку, то должно во 1хъ: принять въ соображеніе ее достоинство; и во 2хъ: настоящее ее Дѣйствіе смотря по положенію игры; въ 3хъ: сказанное въ 1мъ примѣчаніи; и жертвовать слабѣйшею не столько по названію, сколько по той степени силы, какую въ тѣхъ обьстоятельствахъ шашка имѣетъ.

§ 4.

О преимущественномъ Дѣйствіи шашекъ въ разсужденіи мѣстъ шашечницы.

Изъ того же обозрѣнія свойствъ шашекъ (§ 1.) можно усмотрѣть, что всѣ онѣ, изключая Ладей, не вездѣ равносильно дѣйствуютъ; и по сравненію числа мѣстъ, сколькими каждая шашка *владѣетъ* будучи въ серединѣ или въ какомъ другомъ мѣстѣ шашечницы, видно, что вообще дѣйствіе ихъ меньше на бокахъ и углахъ а наибольшее въ срединѣ оной.

Примѣч. Въ сей главѣ описаны одни важнѣйшія свойства и отличія въ силѣ и Дѣйствіяхъ каждаго отряда воображаемаго здѣсь войска, дабы начинающихъ только узнавать Ходы шашекъ необремѣнить вдругъ многосложными подробностями

о семъ предметѣ: для нужнѣйшихъ изъ таковыхъ подробностей назначена 2я часть; а для прочихъ, не столь необходимыхъ, 3я часть сей кн.

§ 6.

Объ окончаніи игоръ.

Судя по тому—совершенно ли игрокъ достигъ цѣли игры, или съ обѣихъ сторонъ приобрѣтеніе побѣды оказалось дѣломъ очевидно не возможнымъ,— игра оканчивается:

Во 1хъ: — если, который либо изъ игроковъ, хотя и сдѣлалъ *Матъ* Царю, но тогда какъ сей не имѣлъ уже болѣе ни одной изъ своихъ шашекъ (Roï de pouillé)—то нѣкоторые, торжество таковой побѣды не признаютъ за совершенное; и какъ будто въ знакъ уваженія къ храбрости непріятеля и преданности къ Царю его войска, — которое все, до единаго воина, пало за него на мѣстѣ сраженія,—игру полагаютъ выигранною только въ половину (*Полъ-игры*). Впрочемъ допустить *Полъ-игры* зависитъ отъ предварительнаго о томъ условія (*).

(*) На счетъ сего обстоятельства въ игрѣ, которое въ 7мъ пунктѣ изъ числа 9ти, договорныхъ статей (cartel) въ кн. г. Селена, названо Robada, Г-нъ Кохъ отзывается такъ: — „7й пунктъ

Во 2 хъ,—Игра дѣлается *ничьею*: — когда будетъ очевидно, что ни который изъ игроковъ достичь цѣли игры не можетъ— какъ на примѣръ a:) давая Царю безпрерывные только *Шахи*, или — b.) когда Цари у обоихъ игроковъ останутся съ такими шашками, помощь которыхъ не достаточна для сдѣланія *Мата*; какъ на прим. съ однимъ Слономъ и проч. (см. во 2 ч. объ окончаніи игоръ.) или же c.) когда съ обѣихъ сторонъ шашекъ уже болѣе не останется, какъ только одни *Цари*.

Въ 3хъ, Игра оканчивается *Патомъ*: о чемъ сказано при изъясненіи сего слова.

И на конецъ въ 4хъ—игра оканчивается выигрышемъ того изъ играющихъ, который въ сдѣланіи *Шаха и Мата* предупредилъ другаго, и слѣдо-

---

„(онаго) Картеля, возбраняющій оставлять не„пріятельскаго Царя одного, (Roi de pouillé) ни „гдѣ уже болѣе не въ употребленіи. Онъ несогла„суется съ свойствомъ игры; ибо, ежели цѣль „оной есть то, чтобъ сдѣлать Матъ; въ семъ „смыслѣ всякое средство, способствующее къ „достиженію сей цѣли, должно быть позволяемо; „а по тому и можно допустить брать послѣднюю непріятельскую шашку.“ (см. въ его Кодексѣ. — Упомянутые договорныя статьи, будутъ помѣщены въ 3. ч. сей кн.)

вательно, въ обратномъ отношеніи, проигрышемъ сего послѣдняго.

Примѣч. Сія, столь умная и благородная игра не имѣетъ нужды, чтобъ за выигрышъ ее получали и обратно за проигрышъ платили деньги: могущій цѣнить ее по достоинству, особливо полюбившій сіе прекрасное произведеніе ума изобрѣтательнаго и глубокомысленнаго, знаетъ, сколь дорого одно удовольствіе, которое получаетъ выигрывающій; и въ семъ смыслѣ, цѣна игры возвышается по мѣрѣ трудностей въ преодолѣніи соперника и превосходства его въ искуствѣ оспоривать побѣду.

ГЛАВА V.

Въ заключеніе предложеннаго описанія частей, входящихъ въ составъ игры въ шахматы — для начинающихъ узнавать оную — краткое понятіе о ходѣ ея; или о порядочномъ употребленіи шашекъ, пользуясь ихъ Правами, къ достиженію цѣли игры.—

Извѣстно, что сія занимательная игра есть образецъ войны, поелику въ ней подражаютъ всѣмъ различнымъ дѣйствіямъ сраженій, какъ со стороны нападенія и защищенія, такъ и выгоднѣйшаго расположенія войскъ, здѣсь въ видѣ шашекъ представляемыхъ.

И такъ хорошій игрокъ наблюдаетъ въ ней все то, что дѣлаетъ искусный Генералъ готовясь къ сраженію. Онъ ставитъ въ выгодной позиціи свою армію, печется не только о хорошемъ ея расположеніи и защищеніи, но чтобъ еще быть готовымъ дѣйствовать и наступательно, коль скоро представится къ тому удобный случай, стараясь всегда нападать на слабѣйшій пунктъ непріятельской арміи.

Изъ устройства шашекъ, описаннаго началѣ сей кн. видно: во 1хъ) Что предъ игрою положеніе шашекъ обѣихъ сторонъ равное; во 2хъ) Каждый ближайшій передній пунктъ съ обѣихъ сторонъ

т.е. Пѣшки и мѣста ихъ защищены; а имянно: 1.) тѣ которыя передъ Ладьями — сими Ладьями; 2.) Находящіяся впереди Коней — смѣжными Слонами; 3.) въ переди одного Слона: — Царемъ, другаго Ферзью; 4.) Ферзина пѣшка и мѣсто ее — Царемъ, Ферзью, Слономъ и Конемъ — Ферзи 5) Царская: — Царемъ, Ферзью, Слономъ и Конемъ Царскими. И какъ Царь есть единственный предметъ, который должно всегда защищать, то главнѣйшее вниманіе бывъ устремлено на его безопасность, открываетъ, что слабѣйшій пунктъ при начальномъ положеніи игры, есть пѣшка и мѣсто ее, находящіяся передъ Царскимъ Слономъ (f2 и f7) ибо сей пунктъ защищается только самимъ Царемъ; почему и не должно выпускать сего изъ виду, особливо когда усмотрѣна будетъ цѣль непріятельскаго на паденія именно на сей предметъ: что по большой части и бываетъ; и случается не опытнымъ игрокамъ послѣ 3го или 4го хода у сего пункта получать *Матъ*. (см. 2. ч. примѣр. игры.) Въ 3хъ — изъ того же устройства шашекъ видно, — что непріятель не можетъ напасть внезапно, (если досталось ему ходить) а долженъ напередъ сдѣлать нѣсколько движеній или своими пѣшками, или конями; то соображаясь съ его движеніями есть время расположить и своею игрою соотвѣтственно

его выступкѣ. Въ 4хъ) — видно также, что не прежде можно начать дѣйствовать Офицерами, выключая Коней, какъ открывъ имъ линіи, заставленныя Пѣшками, почему и должно стараться оныя линіи освобождать, выступивъ нѣкоторыми пѣшками, съ наблюденіемъ, чтобы онѣ немогли достаться въ добычу непріятелю. (Первыя выходы обыкновенно бываютъ середними пѣшками — отъ Царя или Ферзи на второе мѣсто, — впрочемъ можно начать игру выступленіемъ и другихъ шашекъ. — Сіе зависитъ отъ воли игрока.) По томъ отряжаются впередъ Офицеры; но такъ, что бы они всегда были подъ защитою, особливо одинъ другаго, а послѣ и должно уже разсматривать, откуда нападать удобнѣе, или что нужно защищать.

Надобно всегда остерегаться ставить своихъ Офицеровъ на такія мѣста, гдѣ непріятель можетъ имъ противупоставить свои Пѣшки, исключая, если будетъ предвидѣно, что во всякомъ случаѣ можно поставить сихъ Офицеровъ впередъ на лучшее мѣсто; иначе игрокъ принужденъ будетъ, если не отдавать ихъ непріятелю за шашки меньшаго достоинства; то по крайнѣй мѣрѣ отступать, что весьма много игру задерживаетъ и непріятелю

даетъ время итти впередъ, удерживая за собою выгодную позицію.

У многихъ игроковъ часто Слоны прогуливаются и Кони скачутъ по шашечницѣ до тѣхъ поръ, пока непріятельскія Пѣшки, подвигаясь безпрепятственно впередъ, кругомъ ихъ запираютъ и они пропадаютъ за ничто или много что за Пѣшку; послѣ чего открываются непріятелю всѣ составленные противъ него планы. Онъ недопускаетъ уже совершиться ни которому изъ настоящихъ и предупреждаетъ въ виду еще бывшіе. Такимъ образомъ теряя въ тщетныхъ покушеніяхъ время, уничтожается всякая возможность одержать верьхъ надъ непріятелемъ.

Всѣ свои шашки надобно обезпечить заранѣе отъ всякаго нападенія, и не пускаться дѣлать ходы на удачу, не обезпечивъ напередъ со всѣхъ сторонъ Царя и Ферзь, которые должны быть всегда защищены, или закрыты отъ внезапнаго *Шаха*. Не должно оставлять ихъ открытыми даже и тогда, когдабъ можно было чрезъ сіе взять за ничто Пѣшку, или Офицера. Часто также у многихъ игроковъ ферзь удаляется отъ своихъ ша-

шекъ, погнавшись за какою либо изъ чужихъ; между тѣмъ непріятель, пользуясь симъ случаемъ, дѣлаетъ успѣшнѣйшія нападенія и причиняетъ въ игрѣ разстройство. Лучше имѣть менѣе пѣшекъ и даже Офицеровъ, лишь только бы занимать выгодную позицію, чѣмъ имѣть въ оныхъ превосходство; но быть въ худомъ положеніи. Надобно всегда быть очень осторожну, когда непріятель допускаетъ брать у него за ничто шашки; ибо часто дѣлается это съ намѣреніемъ, что бы завлечь Офицеровъ въ приготовленныя сѣти, или открывъ Царя, вдругъ сдѣлать *Шахъ* и *Матъ*.

Примѣч: Хотя игру сію можно розыгрывать различнымъ образомъ, по волѣ игрока, а потому особеннымъ правиламъ на каждый случай почти и быть не можно, но на иностранныхъ языкахъ многими Авторами (*) изданы столь подробныя описанія разныхъ игоръ и перемѣнъ въ оныхъ, что могущіе понимать сихъ Авторовъ, найдутъ въ нихъ надежное руководство проникнуть во всѣ, такъ

(*) (См. въ концѣ сей книги.)

сказать, таинства сей глубокомысленной игры, или паче пріятнаго и полезнаго искуства. (*) Для тѣхъ же начинающихъ игроковъ, которые немогутъ пользоваться оными сочиненіями—чтобъ познакомить ихъ нѣсколько съ правильными ходами шашекъ — приложены во 2 ч. сей кн. примѣрныя игры, взятыя

(*) Г-нъ Кохъ въ началѣ своего Кодекса говоритъ: — „Шахматная игра, по справедливости, должна бы „имѣть уважительнѣйшее названіе: ибо счастіе, „рѣшающее все въ другихъ играхъ, ей дѣло совсемъ „чуждое.— Здѣсь успѣхъ зависитъ отъ способности размышлять, быстроты взора, прозорливости „и предосторожности.— Кто игру сію принимаетъ „за средство, чтобъ только провести время, или не „болѣе какъ за игру наставительную для однихъ „молодыхъ военныхъ людей — тотъ имѣетъ весьма „ограниченное понятіе о ея достоинствѣ. — Она „наипаче служитъ весьма умнымъ и пріятнымъ „занятіемъ въ часы отдохновенія для людей „глубокомысленныхъ, и средствомъ къ изощренію „разсудка.—Она поддерживаетъ присутствіе духа;— „возбуждаетъ дѣятельность помогать себѣ собственными силами; — приучаетъ въ опасныхъ случаяхъ къ равнодушію и спокойствію „и даже — умѣряетъ страсти. — Отъ того-то „во всѣ времена, самые разумнѣйшіе Мужи, Высокія Особы и Ученые игру сію любили. Равномѣрно „приобрѣла она уваженіе и во всѣхъ странахъ, гдѣ „только народъ ступилъ на степень просвѣщенія; и проч.

мною изъ лучшихъ Писателей, (*) какъ почти и все прочее, предлагаемое только на отечественномъ языкѣ и въ настоящемъ порядкѣ. —

Но чтобъ сія I часть заключала въ себѣ полное объ игрѣ свѣденіе, — слѣдовательно и то, какими руководствуются правилами для достиженія въ ней совершенства, — я присовокупляю здѣсь самыя важнѣйшія изъ оныхъ правилъ, заимствованныя большею частію изъ превосходнаго Творенія о семъ предметѣ Г. Коха, собравшаго въ свой Кодексъ почти все, что до него было разсѣяно въ другихъ Авторахъ.

И такъ, чтобъ играть въ шахматы хорошо, должно наблюдать слѣдующее:

I. Непрежде браться за шашку — или ходить — какъ *Во* і *хъ*: Осмотря игру; то есть, расположеніе всѣхъ шашекъ — особливо Царя и другихъ важнѣйшихъ по ихъ *владѣнію*, — какъ собственныхъ, такъ и противника: обезопасены ли онѣ отъ нападенія? нѣтъ ли шашекъ или мѣстъ, оставленныхъ безъ подкрѣпленія? и

(*) (См. въ концѣ 2 Ч. сей кн.)

проч. *Во 2 хъ*: Должно съ великимъ тщаніемъ разсматривать: неразстроится ли чрезъ ходъ шашки, которою преднамѣрено выступить, положеніе другихъ своихъ шашекъ? *Въ 3 хъ*:—Если цѣль выступки есть *нападеніе* на противника; то обдумать прежде: какія онъ можетъ принять мѣры для своего защищенія? Есть ли возможность продолжать предполагаемое нападеніе?—или не скорѣе ли должно будетъ помышлять о собственной защитѣ? *Въ оборонительномъ* же положеніи, когда цѣль предназначаемаго хода есть защищеніе или подкрѣпленіе шашки или мѣста — то разсматривать также; что можетъ противникъ сдѣлать послѣ выступки сею шашкою? Достаточно ли подкрѣпленіе? Какъ противникъ можетъ усилить свое нападеніе? и проч. и въ слѣдствіе того, нелучше ли пойти другою какою либо шашкою; а не тою, которою преднамѣрено?—

И такъ всякая выступка должна быть сдѣлана нетолько съ цѣлію, но и въ слѣдствіе разчета, что она есть самая лучшая въ настоящемъ положеніи игры и способствующая къ выполненію составленнаго плана, для предупрежденія ли намѣренія непріяте-

ля въ замышляемомъ имъ нападенiи, или для вѣрнаго его самаго пораженiя, послѣ нѣсколькихъ будущихъ ходовъ. — Время, употребляемое для сего разчета, продолжается иногда не вѣроятно какъ долго, *) судя по способности играющихъ и терпѣнiю ихъ; а также дальновидности въ составляемыхъ планахъ; такъ что хорошiе игроки предвидятъ до 12 ходовъ впередъ и болѣе.

Когда ходъ уже сдѣланъ и потомъ въ свою очередь пошелъ противникъ; то снова обозрѣть какъ всю игру, такъ и слѣдствiе его хода: выставленная имъ шашка какое имѣетъ, или можетъ имѣть дѣйствiе? недовольно сего: нужно разсмотрѣть еще, почему онъ пошелъ сею, а недругою какою либо шашкою? къ чему стремятся направленiя другихъ его шашекъ? ограничивается ли онъ однимъ только настоящимъ положенiемъ игры и дѣйствiемъ выступившей шашки, ожидая удобнѣйшаго случая къ нападенiю; или сей его ходъ есть уже по-

(*) Извѣстно, что игру сiю можно вести даже чрезъ переписку; а въ Италiи, многiе продолженiе ее отказываютъ въ духовномъ завѣщанiи своимъ наслѣдникамъ. — (см. 3. ч. сей кн.)

слѣдствіе разчета и исполненіе его соображеній къ скрытному нападенію.—Непремѣнно должно проницать намѣренія противника и разстроивать составляемые имъ планы.

II. Такъ какъ дѣйствія шашекъ, по мѣрѣ приближенія къ краямъ или угламъ шашечницы, уменьшаются (см. выше глав. IV § 4); то должно стараться, сколько обстоятельства игры позволять будутъ, помѣщать шашки въ срединѣ, стараясь пускать ихъ (или врываться ими) въ игру противника. —

Къ сему наиболѣе способны въ началѣ игры: середнія Пѣшки, Кони и Слоны; а Ферзь въ сіе время выгоднѣе держать по срединѣ ее войска, смотря впрочемъ всегда на дѣйствія непріятеля и соображаясь съ его движеніями; Царяже лучше оставлять неподвижно, пока очистится линія между имъ и Ладьею, и когда можно будетъ или рокировать, или ступить имъ на вторую поперечную линію, тщательно и непрестанно соблюдая его въ безопасности, и отражая стремленія на него противника. (Подробнѣе объ употребленіи съ успѣхомъ каждой шашки

въ особенности сказано будетъ во 2 час. сей кн.)

III.) Всѣ свои шашки вообще — а тѣмъ болѣе нужнѣйшія — располагать такъ, чтобъ одна другую подкрѣпляла, бывъ сънею, если можно, одинакаго достоинства: (на пр. Пѣшкѣ лучшее подкрѣпленіе есть Пѣшка же и проч.) смотря однако всегда на положеніе игры. — Равно охранять и мѣста, недопуская помѣщаться на нихъ непріятелю, по крайнѣй мѣрѣ съ опасностію для него, — какъ только обстоятельства сіе позволять будутъ. —

Шашки, которыя вышли, а тѣмъ болѣе, которыя уже далеко зашли, не должно никогда оставлять безъ подкрѣпленія.

IV.) Не все равно, какимъ бы образомъ сначала игры ни выставились шашки и сдѣлались свободными для своего дѣйствія; а напротивъ это чрезвычайно важно и всегда должно располагать свои шашки соотвѣтственно движеніямъ противника.

V.) При выступленіи шашкою должно стараться помѣщать ее такъ, чтобъ она не препятствовала дѣйствію

другой изъ собственныхъ шашекъ; а въ обратномъ отношеніи, сколь можно болѣе задерживала дѣйствіе непріятельскихъ.

VI.) Дабы какъ возможно успѣшнѣе пользоваться своими шашками—особливо *Офицерами*—должно стараться, чтобъ онѣ не оставались надолго и не кстатѣ праздными; а напротивъ доставлять имъ наибольшую дѣятельность, открывая имъ для ходовъ линіи или мѣста, и избѣгая необходимости застанавливать ихъ другими своими шашками.

VII.) Не должно спѣшить исполненіемъ какаго либо предполагаемаго нападенія, недавъ прежде свободу дѣйствовать всѣмъ шашкамъ, которыя должны служить тому подкрѣпленіемъ. Самое дѣйствительное нападеніе должно быть учинено съ большимъ числомъ соединенныхъ шашекъ и весьма рѣдко одною или двумя, успѣшно произведено быть можетъ.

VIII.) Если есть намѣреніе завоевать какую либо непріятельскую шашку; то, чтобы быть увѣреннымъ можно ли къ сему приступить съ пользою, должно сдѣлать разчетъ: сколькими

шашками на нее напасть и сколькими изъ своихъ противникъ можетъ ее защитить?— И когда по разчету окажется, что нападательныхъ шашекъ на оную больше, нежели противникъ можетъ противу поставить къ ея защищенію, (особливо равнаго достоинства), тогда только можно осмѣлиться ее брать.

И такъ брать у противника предлагаемую имъ шашку; а равно приступать къ отдачѣ своей — также и мѣняться шашками — не прежде должно, какъ въ то время, когда уже измѣрены силы обѣихъ сторонъ и по разчету оказалось, что выгода во всякомъ случаѣ будетъ не на сторонѣ противника. Еслиже можно будетъ взять ту или другую шашку по выбору; то на сіе должно быть употреблено особенное вниманіе.—Равно не должно быть выпускаемо изъ расчета: что случится, если противникъ не возметъ шашки, которая ему предлагается? Такъ же не довѣрять ему, если онъ повидимому отдаетъ за ничто какую либо изъ своихъ шашекъ: часто сіе дѣлается (какъ сказано выше) съ особеннымъ намѣреніемъ.

Очень важно— и болѣе можетъ быть, нежели какъ думаютъ — смотрѣть

на послѣдствіе овладѣнія какимъ либо мѣстомъ.—Надобно быть уже хорошимъ игрокомъ, чтобъ умѣть извлекать изъ того всю пользу.—

IX.) Недолжно пропускать случаю сдѣлать ходъ, который могъ бы соединить двѣ цѣли въ одно время:—симъ обыкновенно рѣшается выигрышъ.

X.) Ежели предположеніе какого либо нападенія не можетъ уже быть выполнено потому, что противникъ сдѣлалъ оное тщетнымъ; то должно шашку, которая была назначена къ сему дѣйствію, употребить къ нападенію въ другомъ какомъ либо мѣстѣ, или покрайнѣй мѣрѣ къ собственной защитѣ и подкрѣпленію.

XI.) Касательно дѣйствій *Офицеровъ* нужно наблюдать — *Во 1 хъ*: Зная, что всѣ они могутъ выбирать покрайнѣй мѣрѣ изъ двухъ мѣстъ, куда имъ стать для нападенія или защищенія; то и должно прежде выступки оными тщательно разсмотрѣть, на которомъ изъ будущихъ ихъ мѣстъ они могутъ быть полезнѣе, или дѣйствительнѣе?— *Во 2 хъ*: Какъ всѣ *Офицеры* и послѣ

своего выхода не перестаютъ нападать или защищать мѣсто, которое лишь только оставили; то, если нужно будетъ воспрепятствовать дѣйствію непріятельскаго *Офицера* его удаленіемъ, недовольно прогнать его съ мѣста; но должно или брать его или преслѣдовать, то есть, прогонять со всѣхъ прочихъ мѣстъ, гдѣ только можетъ онъ продолжать наступательное свое дѣйствіе; или же закрыть отъ него шашку или мѣсто, подвергшееся его нападенію.

XII. Наконецъ изъ всѣхъ предложенныхъ правилъ, или истинъ, важнѣйшая есть слѣдующая:

Весь успѣхъ въ сей игрѣ основывается на искуствѣ выиграть у противника Тетро (время); то есть сдѣлать болѣе нападательныхъ ходовъ, нежели сколько тотъ можетъ съ своей стороны сдѣлать ходовъ къ своему защищенію. — Слѣдовательно на сіе и должно быть устремлено главнѣйшее вниманіе; ибо чрезъ то у непріятеля можно будетъ взять лишнюю шашку, завоеваніе которой, при равныхъ впрочемъ обстоятельствахъ, неминуемо до-

ставитъ побѣду, или по крайнѣй мѣрѣ это дастъ случай заперѣть шашки непріятельскія; а свои сдѣлать свободными къ нападенію, котораго избѣжать противникъ будетъ уже не въ состояніи; или, наконецъ, посредствомъ сего выйдутъ пѣшки такимъ образомъ, что къ концу игры можно будетъ имѣть новую ферзь.

Чтобы дать ясное понятіе о сказанномъ Тетро, Г. Кохъ ссылаясь на приведенные въ его Кодексѣ примѣры, изъясняется такъ:

Я *проигрываю* Тетро:

Когда выдвигаю шашку, которую противникъ можетъ прогнать выступленіемъ пѣшки.

Когда нападаю на такую его шашку, которую онъ *можетъ* съ выгодою поставить въ другое мѣсто.

Ежели мѣняясь шашками, доставляю чрезъ то непріятельскимъ свободнѣйшее дѣйствіе.

Ежели безъ всякой пользы дѣлаю *Шахъ*:— чтобъ избѣжать сего, должно всегда подождать, дабы таковый ходъ относился не къ тому, чтобъ сказать только *Шахъ*! но вмѣстѣ съ тѣмъ, можно бы было исполнить особенное намѣреніе во вредъ непріятелю: — наприм. его Царя принудить перемѣ-

нить мѣсто, чтобъ онъ не могъ уже *рокировать*; или, чтобъ отъ сего *Шаха* противникъ принужденъ былъ закрыться такою шашкою, которою могъ бы сдѣлать на меня нападеніе; или же — что чрезъ сказаніе *Шаха* я выиграю время сдѣлать полезной ходъ:—слѣдоват. чрезъ то выиграю Тетро — и игра моя сдѣлается лучше.

Выигрываю Тетро:

Когда кстатѣ мѣняюсь шашками, или даже жертвую ими.

Когда вмѣсто того, чтобъ взять предложенную пѣшку, употребляю время для доставленія моимъ шашкамъ свободнаго дѣйствія.

Также, если вмѣсто того, чтобъ пользоваться какою либо временною выгодою — и безъ того для меня уже вѣрною—я лучше освобожу какую либо изъ моихъ шашекъ, дабы можно мнѣ было точнѣе послѣдовать своему плану нападенія.

И потому одинъ ходъ и одно выигранное Тетро, перемѣняетъ все положеніе игры такъ, что проигрывающій можетъ выиграть. — Напротивъ того одно пропущенное Тетро, или ходъ слишкомъ опозданный неизбѣжно влечетъ за собою проигрышъ. — Ежели могу заставить противника сдѣлать принужденные ходы, или чтобъ онъ отступалъ своими шашками; то я симъ

вдвойнѣ выигрываю Тетро.— Чтобъ выиграть, сдѣлавъ какъ можно менѣе ходовъ, нужно иногда пожертвовать шашкою. —

Къ симъ 12ти пунктамъ можно присовокупить еще одинъ; а именно:— выгоднѣе играть съ хорошими игроками, или покрайнѣй мѣрѣ съ искуснѣйшими себя, нежели съ слабѣйшими; ибо чрезъ то въ меньшее время можно болѣе въ знаніи игры себя усовершенствовать. —

Замѣч. Распространивъ планъ сей 1й части до изложенія подробнѣйшихъ правилъ, нужныхъ къ познанію Шахматной игры, я ограничиваюсь приведенными выше, самыми нужнѣйшими и общими изъ оныхъ.— Сего можетъ быть довольно для нѣкоторыхъ изъ начинающихъ; тѣхъ же, кои пожелаютъ имѣть подробнѣйшія свѣденія о употребленіи съ успѣхомъ каждой шашки въ особенности, отсылаю не столько ко 2й части сей книги, сколько къ искуснымъ игрокамъ, отъ которыхъ они приобрѣтя навыкъ къ побѣдѣ и защитѣ, сами уже будутъ въ состояніи измѣрять собственныя силы съ другими.—

Опытъ есть лучшій учитель.

О
ШАХМАТНОЙ
ИГРѢ.

ЧАСТЬ II.

Содержащая въ себѣ описаніе нѣкоторыхъ подробностей, относящихся къ познанію игры въ шахматы.

19

О ШАХМАТНОЙ ИГРѢ.

ЧАСТЬ ВТОРАЯ.

Содержащая въ себѣ описаніе нѣкоторыхъ подробностей, относящихся къ познанію игры въ шахматы.

ГЛАВА I.

О употребленіи шашекъ въ сей игрѣ съ успѣхомъ.

§ 1.

О раздѣленіи шашекъ на классы.

Смотря по тому, какія даны права шашкамъ дѣйствовать—по цѣлымъ ли линіямъ, или на нѣкоторыя только мѣста—раздѣляютъ ихъ на три класса.

Къ 1му относятся *владѣющія* цѣлыми линіями, т. е. могущія нападать, или защищать по всему пространству оныхъ. Таковыя суть: *Ферзь, Ладья* и *Слонъ*.

Ко 2му — дѣйствующія только вблизи себя, какъ: *Царь* и *Пѣшки*.

И наконецъ къ 3му Классу остальныя Шашки, ни цѣлыми линіями, ни смежными мѣстами не *владѣющія*, т. е. *Кони*.

§ 2.

Нѣкоторыя общія для всѣхъ шашекъ замѣчанія и разсужденія о употребленіи ихъ съ успѣхомъ.

I.) Всѣ шашки вообще могутъ быть съ намѣреніемъ, или безъ намѣренія *закрыты* и *маскированы*.

Примѣч. 1. *Закрытіемъ* будетъ въ особенности означаться заставленіе Офицера или Пѣшки, между шашкою нападающею (атакующею) и тою, на которую можетъ быть учинено нападеніе или уже сдѣлано оное (атакованною).

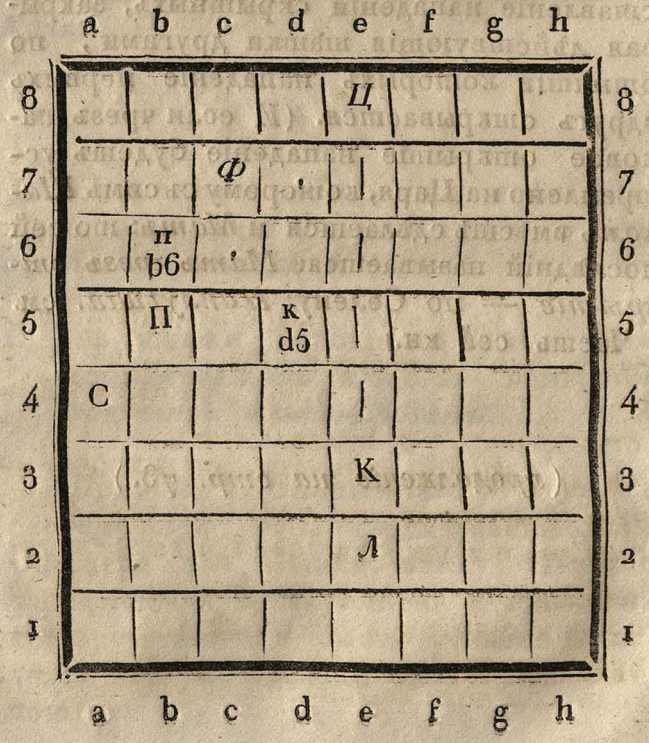
Примѣч. 2. Выраженіе *маскировать* здѣсь будетъ употребляемо вообще для означенія уменьшенія силы, или дѣйствія какой либо шашки, которое произведетъ ходъ другой шашки на такое мѣсто или линію, которыми первая *владѣла*; (т. е. защищала ихъ, или нападала на оныя.)

Примѣч. 3. Дѣйствовать *Маскированною Батареею* будетъ означать составленіе нападеній скрытныхъ, закрывая дѣйствующія шашки другими, по отнятіи которыхъ нападеніе первыхъ вдругъ открывается. (И если чрезъ таковое открытіе нападеніе будетъ устремлено на Царя, которому съ симъ *Шахомъ* вмѣстѣ сдѣлается и *Матъ*: то сей послѣдній называется: *Матъ чрезъ открытіе* — по Селену: *Наилучшій*. см. I Часть сей кн.)

(*продолженіе на стр.* 73.)

(*Фигура* 6.)

Для изъясненія дѣйствія Маскированною Батареею.



Смыслъ выраженія сего удобнѣе можно объяснить на приложен. здѣсь фигурѣ. Если напримѣръ *Ладья* стоитъ на e2; Конь на e3, *Слонъ* на a4 и Пѣшка на b5; а непріятельскіе для нихъ *Царь* на e8 и Ферзь на c7, — то здѣсь *Ладья* и *Слонъ* дѣйствуютъ на онаго *Царя* — *Маскированною Батареею*, т. е. нападаютъ на него скрытно: будучи за маскированы; (или заставлены ихъ линіи) — *Ладья* Конемъ, а *Слонъ* Пѣшкою, — по выступкѣ какою либо изъ сихъ маскирующихъ шашекъ: Пѣшки ли на b6 или Коня на d5, вдругъ откроется нападеніе *Ладьи* или *Слона* на *Царя* (*Шахъ Царю*); а сверьхъ того въ настоящемъ положеніи будетъ въ тоже время и *Шахъ Ферзи*: въ одномъ случаѣ *Шахъ Царю* Ладьею, а *Шахъ Ферзи* Конемъ; въ другомъ же: *Шахъ Царю* Слономъ, а *Ферзи* Пѣшкою.

II.) Какъ всѣ шашки вообще могутъ быть *маскированы*, — хотя 1 го Класса чаще — то при дѣлаемомъ чрезъ маскировку помѣшательствѣ шашкѣ (какого бы она Класса ни была) не должно брать въ разсчетъ одно только число мѣстъ, на которыя она не можетъ уже болѣе дѣйствовать; но должно (также) цѣнить и опасность, каковой можетъ чрезъ то подвергнуться и потерю выгодъ отъ невозможности ступить, если

понадобится, сею шашкою на мѣсто, которое бы заняла она, не бывъ маскированною.

III.) Когда при концѣ игры остаются съ обѣихъ сторонъ шашки одинакаго названія (слѣдоват. и хода), то весьма трудно прогнать непріятельскія отъ линій, которыми онѣ *владѣютъ* потому, что когда напримѣръ Слонъ останется противъ такогоже Слона или Ладья противъ Ладьи непріятельскихъ; то неиначе можно своими стать на линіи, которыя тѣми уже заняты, какъ съ опасностію отдать своихъ Слона или Ладью; а потому и должно дѣйствовать сими послѣдними въ таковыхъ случаяхъ уже, такъ сказать, обходами, избѣгая встрѣчи съ оными непріятельскими Шашками.

§ 3.

Разсужденія или Правила для успѣшнаго дѣйствія шашками 1го Класса вообще.

1.) Выгода нападать и защищать по цѣлымъ линіямъ столь важна, что должно стараться овладѣть ими, коль скоро откроется хотя малѣйшая возможность.

2.) Другая выгода, которую должно умѣть извлекать изъ сихъ Шашекъ есть употребленіе ихъ *Маскированною Батареею.*

3.) И такъ съ своей стороны нужно стараться пріобрѣтать сіи выгоды, а непріятеля лишать оныхъ: и потому должно пристально смотрѣть на положеніе шашекъ, особливо сего 1 го Класса, какъ бы онѣ окружены ни были; особливо когда шашки, ихъ закрывающія, принуждены будутъ оставить свои мѣста. При томъ для собственныхъ шашекъ стараться очищать или освобождать линіи, а для непріятельскихъ застанавливать оныя и тѣмъ уменьшать дѣйствія его шашекъ.

4.) Предпріемля сдѣлать выходъ сими шашками, для защиты или нападенія, особливо дѣйствуя оными *Маскированною Батареею,* не должно выпускать изъ разсчета, что непріятель можетъ помѣшать преднамѣренному ихъ дѣйствію или отвратить оное, закрывъ своею шашкою то мѣсто, или шашку, которыя были цѣлію сего движенія.

5) Удары, наименѣе предвиденные и рѣшительные, дѣлаются посредствомъ шашекъ сего Класса; наипаче когда оные приведены многими движеніями, неимѣвшими по видимому накакой связи. И такъ должно съ прилѣжаніемъ разсчитывать въ какомъ положеніи сіи шашки, и свои изъ нихъ сохранять отовсюду огражденными и отвращать все, что противупоставляется ихъ дѣйствію, особли-

во насильственно ихъ *закрываетъ* съ намѣреніемъ принудить къ отступленію или перемѣнѣ мѣста.

6 е, Изъ понятія о *Маскированныхъ Батареяхъ* слѣдуетъ, что должно сколько можно стараться обезпечить отъ оныхъ со стороны непріятеля всякую свою нужную шашку, особливо Царя и Ферзь, а тѣмъ менѣе самому такъ сказать составлять противъ себя оныя, бравъ безъ соображенія о послѣдствіяхъ — Пѣшку, или другую какую шашку своимъ Офицеромъ, котораго бы не можно было послѣ отнять безъ того, чтобъ не открылся Царь или Ферзь подъ *Шахъ*.

§ 4.

Въ особенности о каждомъ родѣ шашекъ сего Класса наблюдать должно слѣдующее:

I. Оферзи.

Правила:

1.) Какъ Ферзь есть сильнѣйшая шашка, то и не должна быть подвергаема нападенію отъ непріятельскихъ шашекъ меньшаго достоинства; а тѣмъ менѣе на нихъ промѣниваема. Изъ сего слѣдуетъ:

1 е, Что не должно слишкомъ спѣшить пускать ее въ игру, (или начинать ею дѣйствовать).

2 е, Не выставлять ее на такія мѣста, гдѣбъ непріятель могъ на нее напасть, — открыто ли, или же маскированно — и когда отъ пожертвованія ею или отъ мѣны ферзями, не можно ожидать большой и рѣшительной выгоды.

3 е, Изключая всѣ особенные случаи, не должна она быть употребляема для защиты противъ двухъ Офицеровъ меньшаго достоинства, ни въ совокупности съ Царемъ; а также не ставить ее впереди прочихъ шашекъ 1го класса, *закрывая* ихъ оною. Въ случаѣ нападенія непріятеля на сказанныя шашки должно предпочесть, (если нельзя иначе) оставить ихъ безъ защиты ферзью и, или самому сдѣлать такое же нападеніе, или отдать тѣ шашки непріятелю какъ можно за большую цѣну.

4 е, *Въ случаяхъ, гдѣ будетъ* прилично употребить ферзь для защиты, должно прежде, нежели на то рѣшиться, внимательно разсмотрѣть, какимъ опасностямъ она можетъ быть подвержена, когда противникъ нападеніе свое произведетъ въ самое дѣйствіе и она, взявъ наобмѣнъ непріятельскую шашку, станетъ на новое мѣсто.

II.) Всячески должно остерегаться, чтобъ она не была заперта, или отрѣзана отъ своей игры: Это послужитъ только къ выгодѣ противника, который готовъ для достиженія сего дѣлать возможныя уступки.

III.) Не должно забывать, что сей *Офицеръ* легчѣ другихъ, можетъ сдѣлать игру ничьею безпрерывными *Шахами*; такъ же есть способнѣйшій для учиненія *Принужденнаго Мата*; а маскированное нападеніе дѣлаетъ по 4мъ направленіямъ. (*)

(*) Всѣ слѣдующія статьи, подъ заглавіемъ Прибавленій и отличенныя знаками („—) составляютъ въ особенности тѣ, которыя въ Кодексѣ Г-на Коха заимствованы или выведены изъ положенія примѣрныхъ игръ, на которыя онъ и ссылается.— Изъ сихъ игръ нѣкоторыя помѣщены здѣсь во 2й части (см. ниже), а остальныя, нужнѣйшія, будутъ заключаться въ 3 й Ч. сей кн.—И потому 1е) хотя иногда въ тѣхъ статьяхъ повторяется уже сказанное прежде; но я рѣшился помѣстить сіи повторенія, ибо они никогда немогутъ быть лишними; 2е: Стоитъ только къ каждой изъ сихъ статей отнести слѣдующія примѣчанія:

а.) Что тогда только можно исполнять изъясненныя въ нихъ правила, когда расположеніе игры тому непрепятствуетъ;

и б.) Что нѣтъ правилъ безъ исключенія: отъ прозорливости игроковъ будетъ уже зависить, когда исполнять сіи правила, и когда какое дѣлать изъ оныхъ исключеніе.

Прибавленія:

„—1.) Вообще лучшее мѣсто Ферзи сначала игры, есть на второй поперечной линіи (со стороны ея игрока) дабы, обезпечить стоящія на той линіи Пѣшки; однако такъ, чтобъ она не препятствовала выходу другихъ своихъ шашекъ.

„—2.) Особливо въ первыхъ выступкахъ опасно Ферзи удаляться отъ средоточія, но должна она стоять въ срединѣ своихъ Пѣшекъ.

„—3.) Должно избѣгать помѣщенія своихъ: Ферзи и Царя на одну линію, когда сія открыта (т. е нѣтъ уже на ней Пѣшекъ.)

„—4.) Также должно избѣгать необходимости брать Ферзью непріятельскую шашку, когда симъ ходомъ она слишкомъ удалится, и отъ того сдѣлается для своей игры безполезною къ нападенію или защищенію.

„—5.) Непріятельской Ферзи, которая хочетъ ворваться въ мою игру, или которая нападаетъ на моего Царя, долженъ я (почти всегда) противу поставлять свою Ферзь.

„— 6.) Если я намѣренъ сдѣлать ферзью нападеніе, то долженъ разсмотрѣть: не могули еще сказать Двойной *Шахъ* (*Розшахъ*); но, получивъ изъ того возможнѣйшую выгоду, въ состояніи ли буду въ случаѣ нужды отступить оною на такое мѣсто, гдѣ она (ферзь) будетъ служить къ моему защищенію?

„— 7.) Когда выгода на моей сторонѣ, то долженъ я стараться свою ферзь противу—поставлять непріятельской, чтобъ принудить противника помѣняться (ферзями); а когда онъ на сіе не согласенъ; то своею ферзью ворваться въ его игру.

II. О Ладьѣ.

Правила.

I.) Ладья будучи второю шашкою по своей силѣ, должна быть всячески оберегаема отъ непріятельскихъ нападеній, и потому какъ можно менѣе и рѣжѣ замѣшана въ игру; особливо сначала, когда линіи для ея дѣйствій еще закрыты; и для того, подобно Ферзи, не должна быть употребляема для защиты шашекъ меньшаго качества; развѣ не можно уже будетъ ничего сдѣлать лучшаго.

II.) Но коль скоро игра хотя мало прояснится или и прежде, если только не предвидится дурныхъ слѣдствій, должно доставлять ей сколь возможно обширнѣйшее дѣйствіе и владѣніе открытыми линіями. — Наипаче съ успѣхомъ можно ею пользоваться въ *Маскированныхъ Батареяхъ*: каковое скрытное нападеніе она дѣлаетъ по 4мъ направленіямъ.

III.) Не менѣе должно беречься, чтобъ она не была заперта.

IV.) Должно помнить, что Ладья легчѣ многихъ другихъ Офицеровъ можетъ дѣлать игру ничьею безпрерывными *Шахами*. — Она способна къ произведенію *Принужденнаго Мата*, и ей каждое мѣсто шашечницы, по крайнѣй мѣрѣ съ другаго хода ея, доступно. —

Прибавленія.

„—1.) Ладьямъ нужно доставлять взаимное и свободное подкрѣпленіе.

„—2.) Должно стараться вводить Ладью въ игру противника; а когда сей нападаетъ своею Ладьею на мою, то мнѣ лучше иногда подкрѣпить ее другою, чѣмъ мѣняться или брать его Ладью.

„—3.) Бываютъ случаи, когда съ пользою можно промѣнять Ладью на Коня

(т. е. взять у непріятеля Коня, а ему отдать свою Ладью. Примѣръ сему можно видѣть ниже въ описаніи примѣрныхъ игръ.)

„—4.) Должно дѣйствовать Ладьями на открытыхъ линіяхъ (т. е. гдѣ нѣтъ Пѣшекъ, которыя часто мѣшаютъ ходу Ладей), развѣ необходимость уже заставитъ итти Ладьею иначе; какъ напримѣръ: на помощь такимъ Пѣшкамъ, которыя безъ подкрѣпленія ихъ, должны бы были погибнуть. (Разумѣется, что всегда при подкрѣпленіи шашекъ меньшаго достоинства важнѣйшими, нужно принимать въ соображеніе: что съ сими послѣдними случится, когда противникъ, невзирая на ихъ подкрѣпленіе, возметъ шашку, на которую сдѣлалъ нападеніе, и подкрѣпляющая шашка высшаго достоинства, взявъ на обмѣнъ непріятельскую, станетъ чрезъ сіе на мѣсто взятой шашки?)

„—5.) Выгоднѣе помѣняться Ладьями, чѣмъ позволить противнику занимать открытыя линіи, или допустить его, чтобъ онъ *сдвоилъ* свои Ладьи.

„—6.) Тотъ изъ игроковъ, который *сдвоитъ* свои Ладьи и послѣ ворвется

ими въ игру противника или — употребивъ военное выраженіе — сдѣлаетъ брешъ — всегда пріобрѣтетъ выгоду.

III. О Слонѣ.

Правила.

I.) Если можно избѣжать, (лишь бы не сдѣлать хуже), то не должно мѣняться съ первыхъ выходовъ Царскимъ Слономъ. Онъ дороже другаго Слона и Коня по тому, что будучи одного цвѣта съ мѣстами непріятельскаго Царя, рокировалъ ли онъ или нѣтъ, не оставляетъ его безпокоить гораздо болѣе тѣхъ Офицеровъ.

II.) Такъ какъ Пѣшка, подкрѣпляемая Слономъ, идетъ въ ферзи (*) противъ Коня, но не противъ Слона, хотябъ и поддерживалась Конемъ и какъ вообще Слоны, вспомоществуемые Царемъ очень нужны, чтобъ поддерживать свои Пѣшки въ ихъ ходу и освобождать діагонали отъ непріятельскихъ Пѣшекъ; то изъ сего слѣдуетъ, что когда непріятель силенъ въ Пѣшкахъ, надобно беречь своихъ Слоновъ; а

(*) Примѣч. Выраженія: Пѣшка идетъ, Пѣшку вести, провести въ Ферзи — суть употребительнѣйшія на языкѣ Шахматной игры, нежели Пѣшка идетъ, Пѣшку довести до производства въ Ферзи. —

при собственной силѣ въ Пѣшкахъ, брать Слоновъ непріятельскихъ, не жертвуя однако безъ тщательнаго разсмотрѣнія представляющихся къ сему случаевъ, какимъ либо другимъ лучшимъ ходомъ.

III.) При концѣ игры, если останется одинъ Слонъ, должно стараться предупредить непріятеля, чтобъ онъ не устроилъ свои Пѣшки на мѣста противнаго цвѣта сему Слону и для того всячески задерживать ихъ на его цвѣтѣ, непрестанно однако размышляя: положеніе игры тому не препятствуетъ ли?

IV.) Должно стараться также, чтобы ихъ не заперли и потому прежде выступки ими заранѣе приготовлять удобныя мѣста, въ случаѣ нужды, къ ихъ отступленію. Для маскированной батареи Слонъ можетъ быть употребленъ, какъ *Ладья по 4мъ направленіямъ.*

Прибавленія:

„—1.) *Царской Слонъ* способенъ къ нападенію на мѣсто g. (т. е. гдѣ Царь долженъ стать рокируя со своею Ладьею) —*рокировалъ* ли непріятельскій Царь, или еще намѣренъ то учинить — и потому называется еще *Нападательнымъ Слономъ.*—Отъ таковаго нападенія должно охраняться ферзью.—

„—2.) Бываютъ однако обстоятельства, гдѣ сохраненіе Царскаго Слона не такъ нужно.

„—3.) Слономъ должно выйти прежде Пѣшекъ, которыя могутъ заградить ему путь и сдѣлать его безполезнымъ.—

„—4.) Сколько можно будетъ, долженъ я избѣгать, чтобъ недопустить непріятельскаго Слона взять такое направленіе, которое бы меня стѣснило, или привело въ оборонительное положеніе; напротивъ того долженъ стараться итти моимъ Слономъ на сторону, противу-положенную той, по которой противникъ рокировалъ; ибо чрезъ сіе мой Слонъ сдѣлается сильнѣе, дѣйствуя по направленію на то мѣсто, гдѣ непріятельской Царь.

„—5.) Ежели у меня много уже вышедшихъ впередъ Пѣшекъ, то долженъ я стараться освободиться отъ непріятельскихъ Слоновъ; ибо они (какъ сказано выше) болѣе другихъ шашекъ способны удерживать Пѣшки въ ходу.

„—6.) Выгодно сохранять Слона одинакаго цвѣта съ непріятельскимъ; ибо во

всякомъ случаѣ должно беречься нападенія Слоновъ и отъ нихъ нельзя лучше обороняться, какъ противупоставляя имъ Слоновъ же.

„—7.) Когда на моего Слона нападаетъ Конь; то я могу—въ такомъ случаѣ, гдѣ невыгодно мѣняться—пойти симъ Слономъ впередъ или назадъ на одно мѣсто, дабы избѣгнуть вторичнаго нападенія отъ того Коня.

„—8.) Когда я своимъ Слономъ, при подкрѣпленіи его Пѣшкою, могу ворваться въ игру противника, у котораго нѣтъ Пѣшекъ, могущихъ прогнать моего Слона; то чрезъ сіе буду мѣшать ходу непріятельскихъ шашекъ; между тѣмъ мои шашки будутъ свободны въ своихъ дѣйствіяхъ: — Такъ вообще Слоны при концѣ игры оказываютъ большія услуги, чтобъ соединенныя Пѣшки проводить въ ферзи.

§ 5.

Разсужденія или Правила объ употребленіи Шашекъ 2 и 3 Класса вообще.

1.) Какъ сіи шашки дѣйствуютъ только вблизи; то непріятельскія Ша-

шки сихъ 2 Классовъ выгодно удерживать и недопускать до своей игры, какъ напротивъ того своими (шашками сихъ 2 кл.) итти впередъ. Самъ Царь — сколько можетъ, не подвергая себя опасности — не изключается изъ сего общаго правила. Правда, хотя шашки сихъ двухъ Классовъ не могутъ нападать, или защищать *Маскированною Батареею*, по примѣру шашекъ, дѣйствующихъ по цѣлымъ линіямъ — но онѣ имѣютъ также свои тайныя нападенія и еще опаснѣйшія шашекъ перваго Класса. И такъ должно умѣть употреблять ихъ въ дѣло, пуская въ игру непріятеля и пользуясь ими кстатѣ. Царь, Конь и Пѣшки могутъ быть, въ нѣкоторомъ смыслѣ, также, какъ и прочія шашки *маскированы* и нападать чрезъ *открытія*. Всякой разъ, когда которой либо изъ сихъ шашекъ заставленъ ходъ — на томъ или другомъ мѣстѣ ея пути — опасно смотрѣть на сіе мѣсто, какъ будто на праздное въ разсужденіи сей шашки; а напротивъ лучше съ большимъ вниманіемъ разсмотрѣть: *замаскированная* такимъ образомъ шашка что можетъ сдѣлать, когда закрывавшаго ей ходъ Офицера или Пѣшки болѣе уже не будетъ и она ступитъ на сіе новое для нее мѣсто, хотябъ то было въ 4 ударѣ или выходкѣ?

II.) Дѣйствуя Шашками сихъ двухъ Классовъ, не надобно забывать, что имъ — а особливо Пѣшкѣ, у которой не много мѣстъ для своего убѣжища — очень легко пресѣкается путь и возможность присоединяться къ своей игрѣ, или къ прочимъ своимъ Шашкамъ.

§ 6.

Въ особенности о каждомъ родѣ шашекъ сихъ классовъ наблюдать должно слѣдующее:

I. О Царѣ.

Правила:

I.) Нападеніе на Царя (*Шахъ*) есть ударъ, обязывающій къ необходимому его отраженію; почему и недолжно никогда Царя подвергать сей опасности безъ необходимости, или по крайнѣй мѣрѣ не предвидѣвъ всѣхъ послѣдствій.

II.) Нападенія скрытныя, дѣлаемыя чрезъ заставленіе другими шашками, по отнятіи которыхъ вдругъ открывается Царю *Шахъ* (*маскированныя батареи*) также ему опасны, если еще не болѣе, какъ открыто дѣлаемые *Шахи* и слѣдовательно должно быть съ сей стороны очень осмотрительну, разсчитывая о всемъ, что можно предпринять противу таковыхъ дѣйствій непріятеля, въ отношеніи къ Царю; особливо находясь въ оборонительномъ состояніи и нетолько са-

мому недолжно его обнаруживать; но и всѣ окружающія его шашки беречь отъ того, чтобъ непріятель немогъ ихъ взять, и тѣмъ открыть Царя.

III.) Не надобно забывать, что Царемъ однимъ не можно защищаться противъ нападенія двухъ Шашекъ: ибо имъ нельзя помѣняться, какъ другою шашкою. (Подобнымъ размышленіемъ должно руководствоваться при дѣйствіи вообще каждою шашкою, которую сохранить требуетъ выгода игры. Не можно вообразить, сколько ложные удары, или выходки причиняютъ вреда, и здѣсь-то видна необходимость соображать настоящую свою выступку съ будущими, предвидя второй, третій или сколько можно болѣе ударовъ для успѣшнаго нападенія, или защищенія.)

IV.) Если какая шашка подверглась нападенію и для сей защиты принуждено будетъ употребить самаго Царя; то прежде, нежели имъ ходить, должно внимательно разсмотрѣть: что случится, если непріятель не смотря на таковое защищеніе, возметъ сію шашку? тоесть отдастъ Царю свою въ замѣнъ взятой и слѣдовательно Царь ступитъ на новое мѣсто.

V.) Если Царь уже стѣсненъ, должно очень беречься занимать послѣднія мѣ-

ста, оставшіяся для его убѣжища; по крайнѣй мѣрѣ прежде, нежели приближить къ нему шашку, должно со вниманіемъ разсмотрѣть состояніе игры. Только соблюденіемъ сего правила можно спасаться отъ *Глухаго Мата*, или безпрерывнаго *Шаха*, скрытно приготовленнаго. И обратно: если примѣчено будетъ, что противникъ упустилъ изъ виду сіе правило; то оное же облегчитъ открытіе возможности причинить непріятельскому Царю сказанные удары.

VI.) *Рокировать* должно по ту сторону, гдѣ менѣе опасности, или, когда ее ни съ которой стороны еще не настоитъ, но пустить въ игру Ладью будетъ лучшимъ ходомъ; то рокировать по ту сторону, гдѣ новое положеніе Ладьи будетъ имѣть наибольшее дѣйствіе. Однако не прежде на сіе должно рѣшаться, какъ уже по тщательномъ разсмотрѣніи положенія игры и ни какъ не рокировать, когда лучше, чтобъ Царь стоялъ на своемъ мѣстѣ, или бы ступилъ на одно изъ переднихъ.

VII.) Какъ шашка, называемая здѣсь Царемъ, сама по себѣ очень сильна, то и не должна она оставаться въ празд-

ности, не если хотя мало представится случай, итти на помощь другимъ шашкамъ, если только не можетъ подвергнуться какой либо опасности.

VIII.) На концѣ игры, особливо когда останется уже не большое число шашекъ, Цари столь много дѣйствуютъ, что весьма полезно напередъ разсчитать весь успѣхъ, какой можно получить отъ ихъ содѣйствія.— На сей-то конецъ необходимо знать игру основательно.—

Прибавленія:

„—1.) Дабы судить, въ состояніи ли я моими шашками сдѣлать *Матъ*, должно мнѣ разсчесть: сколько у непріятельскаго Царя отниму или пресѣку мѣстъ для его убѣжища пожертвованіемъ какой либо шашки и потомъ, сколько мѣстъ для спасенія преграждy ему тѣми шашками, которыя употреблю для нападенія на него?

„—2.) При концѣ игры сія шашка (Ц) есть лучшая; особливо когда я защищаюсь отъ *Шаха* тѣмъ, что становлюсь на такое мѣсто своимъ Царемъ съ котораго, онъ въ тоже время еще можетъ и защищать всѣ остальныя шашки; на-

иначе Царь полезенъ для подкрѣпленія своихъ Пѣшекъ, и что бы которую нибудь изъ нихъ вести для производства въ ф. а потому ходъ обоихъ Царей и большее или меньшее разстояніе ихъ отъ Пѣшекъ, которыя должны они подкрѣплять, обыкновенно рѣшаютъ игру. Для сего они должны тогда соединиться съ своими Пѣшками, — особливо когда нѣтъ уже *Офицеровъ*, могущихъ принудить ихъ къ отступленію — дабы оныя Пѣшки вести подъ своею защитою впередъ. Въ семъ случаѣ тотъ изъ игроковъ будетъ имѣть выгоду, который упредитъ своего Царя противу-поставить непріятельскому; то есть своимъ Царемъ подойти къ его Царю такъ, чтобъ между ими оставалось только одно мѣсто: ибо ближе сего они подходить другъ къ другу не могутъ.

„—3.) При окончаніи игры должно остерегаться, чтобъ нейти своимъ Царемъ въ уголъ; также беречься, чтобъ Пѣшкою не заградить ему выходъ — развѣ не будетъ уже другаго спасенія, какъ привести игру въ *Патъ*. —

„—4.) Когда нѣтъ уже Ферзей; то по боль-

шой части можно совѣтывать выходить Царемъ.

„—5.) Ни когда не должно подставлять Царя и ферзь подъ *Розшахъ* (двойной Шахъ Ц. и Ф.)

„—6.) Беречься скрытаго Шаха (*маскиров: батар.*)

„—7.) Равномѣрно должно стараться, чтобъ свои Пѣшки, стоящія передъ Царемъ или ферзью были свободны и на сей конецъ удалить Царя или ферзь отъ такаго мѣста, на которое шашки противника имѣютъ направленіе.—

„—8.) При отступленіи моимъ Царемъ, которому сдѣланъ *Шахъ*, долженъ я беречься, чтобъ не поставить его на такое мѣсто, гдѣ противникъ можетъ сдѣлать *Розшахъ* ему и другой какой либо Шашкѣ (т. е. нападеніе на Царя и вмѣстѣ съ тѣмъ на другую какую либо шашку, особливо на ферзь.)

„—9.) Должно мнѣ своимъ Ц. или Ф. выходить изъ подъ направленія непріятельскихъ шашекъ, дабы я могъ имѣть возможность моею Пѣшкою, стоящею передъ которымъ либо изъ сихъ важныхъ Офицеровъ, взять такую шаш-

ку противника, которою онъ могъ бы ворваться въ мою игру.

„—10.) Всегда мнѣ выгодно выступать далѣе впередъ подкрѣпленною своею шашкою, на такую линію, по которой непріятельская шашка имѣетъ направленіе на моего Царя; особливо когда у противника нѣтъ уже болѣе Пѣшекъ, могущихъ прогнать сію мою выступающую впередъ шашку.

„—11.) Когда непріятельскія шашки далеко выдались впередъ; то мнѣ должно стараться своего Царя закрыть собственными Ѣшками противника.— Симъ выиграю время частію для того, чтобъ можно мнѣ было продолжать слѣдовать своему плану; а отъ части, чтобъ приготовиться къ большему защищенію моего Царя.

„—12.) Благовременнымъ рокированіемъ я обезпечиваю своего Царя отъ *Шаха*; доставляю моимъ Ладьямъ взаимное дѣйствіе; часто вдругъ уничтожаю планы моего противника и нерѣдко привожу его въ замѣшательство.— Но сколько не должно мнѣ спѣшить *рокировать* — ибо сей важный ходъ

немогу сдѣлать болѣе одного раза— столько же недолжно и пропускать удобнаго для *рокировки* случая; потому, что противникъ мой всячески будетъ стараться мнѣ въ томъ препятствовать.

„—13.) Вообще выгодно *рокировать* на ту сторону, на которой непріятельскія Пѣшки невыдались еще далеко впередъ и гдѣ шашки противника не имѣютъ направленія на моего Царя; особливо когда противникъ рокировалъ уже по другую сторону: чрезъ сіе получается болѣе свободы приготовить нападеніе и открыть непріятельскаго Царя.

„—14.) Бываютъ случаи, въ которыхъ, вмѣсто рокировки, лучше соединять своего Царя съ выдавшимися впередъ боковыми Пѣшками для подкрѣпленія ихъ.

„—15.) Должно стараться принудить противника, если еще онъ не *рокировалъ*, ходить тѣми Пѣшками, которыя закрываютъ его Царя: ибо чрезъ сіе пріобрѣтается легчайшій способъ къ нападенію.

„—16.) Бываютъ случаи, что не только при 8мъ уже ходѣ дѣлается *Матъ*, но даже при 6, 4 и 3мъ—(см. ниже примѣр игры.)

II. О Пѣшкахъ. (*)

Правила:

I.) Отъ того самаго, что Пѣшка есть меньшая по достоинству шашка, она защищаетъ предоставленное охраненію

(*) Точное познаніе успѣшной игры Пѣшками, (т. е. извлеченіе всѣхъ возможныхъ выгодъ изъ ихъ хода, нападеній, защищеній, дѣйствій отъ ихъ различныхъ соединеній какъ между собою, такъ и съ другими шашками и проч.) столь важно, для достиженія въ Шахматной игрѣ нѣкотораго искуства, что потребно невѣроятное усиліе, дабы въ немъ усовершенствоваться. Посредственный даже игрокъ можетъ предвидѣть удары — если они по крайнѣй мѣрѣ не очень скрыты, — направляющіеся къ сдѣланію Мата или отнятію шашки; но тотъ, кто можетъ сдѣлать вѣрный разсчетъ и скорую рѣшимость распорядить свои Пѣшки такъ, чтобы они послѣ нѣсколькихъ выходовъ были въ желаемомъ положеніи — достигнулъ уже нѣкотораго совершенства въ игрѣ. Въ самомъ дѣлѣ сей разсчетъ удивительно какъ выгоденъ: откроется ли по оному, что положеніе Пѣшекъ должно доставить наконецъ рѣшительную выгоду, — но еще едва примѣтную для глазъ непріятеля не столь дальновиднаго, — то игра оканчивается ударами, кажущимися для него больше выгодными, чѣмъ вредными. Если же окажется поверхность на его сторонѣ или дѣлается игра сомнительною, то вѣрно разсчитавъ, что можетъ случиться съ Пѣшками своими и его, можно уступить нѣсколько легкихъ выгодъ для сдѣланія въ распоряженіи ихъ полезной перемѣны, съ пожертвованіемъ даже Офице-

ея съ большею вѣрностію; ибо не допускаетъ непріятельскую шашку приближиться къ себѣ безъ того, чтобъ не была въ правѣ ее взять, (т. е. помѣняться) и слѣд вательно противникъ безъ потери не можетъ сдѣлать нападенія своимъ Офицеромъ на нее или на такое мѣсто, которое ею защищается. И по тому, при ровныхъ впрочемъ обстоятельствахъ, Пѣшку можно преимущественнѣе употребить для нападенія или защищенія.

II.) Въ нападеніяхъ, особливо на Царя, Пѣшка бываетъ тѣмъ болѣе опасна, чѣмъ менѣе можно отъ нее закрыться и — каждый шагъ ея приближаетъ къ производству въ ферзи. —

III. Коль скоро противникъ сдѣлалъ ходъ Пѣшкою; то прежде выступки своею, должно внимательно разсматривать: что ею защищалось и по тому отъ выступки оною останется безъ ея защиты? — предосторожность полезная,

---

ра за опасную Пѣшку и такимъ образомъ непримѣтно привести игру въ положеніе для себя выгодное, и потомъ одержать побѣду или по крайнѣй мѣрѣ сдѣлать ничью: это удивитъ слабаго непріятеля тѣмъ болѣе, что онъ, пріобрѣтая выгоды не воображалъ своего пораженія.

сколько для того, чтобъ возпрепятствовать непріятельскимъ шашкамъ слишкомъ приближаться, такъ и для того, чтобъ свои вводить въ его игру.— На сей конецъ и чтобы еще доставить свободный выходъ своимъ Офицерамъ; выставляются Пѣшки обыкновенно впереди не срединѣ шашечницы.

IV.) Если успѣли уже помѣститься тамъ (въ срединѣ) двѣ Пѣшки рядомъ, тѣмъ лучше; но къ сему не должно столько привязываться, чтобъ жертвовать для того какимъ либо лучшимъ ходомъ, доставляющимъ положенію шашекъ хотя и не такъ правильный видъ.

V.) Сколько возможно стараться сказанныя среднія Пѣшки, если онѣ вышли, соединять съ другими (подкрѣплять ихъ ближайшими къ нимъ съ боковъ), особливо самую переднюю изъ нихъ, когда она выдается къ сторонѣ непріятельской.

VI.) Какъ для Пѣшекъ вообще, особливо для нужныхъ, лучшая защита есть Пѣшки же; то и нужно для сего стараться имѣть всегда въ готовности тѣ изъ оныхъ, которыми бы можно было замѣнить могущія быть взятыми.

VII. Не надобно упорствовать въ сохраненіи сихъ Пѣшекъ, какъ будто бы вся

игра отъ того зависѣла. Часто сдвоеніе или отдѣленіе Пѣшки не столь не выгодно, чѣмъ сомнительная или безполезная защита, разстроивающая игру и отнимающая свободу располагать *Офицерами*. И такъ коль скоро случится, что принуждено будетъ сдвоить или раздѣлить Пѣшки; то не должно считать ихъ отъ того потерянными, а напротивъ стараться извлечь изъ таковаго ихъ положенія возможную пользу.

VIII.) Часто, когда противникъ уже торжествуетъ, что успѣлъ раздѣлить или сдвоить ему непріязненныя Пѣшки, сіе дѣлается съ намѣреніемъ, чтобъ послѣ ихъ же пустить въ его игру и тѣмъ одержать надъ нимъ верьхъ; или по крайнѣй мѣрѣ заставить его сдѣлать одинъ или многіе принужденные ходы и чрезъ то привести его самаго въ оборонительное положеніе. Почему должно иногда съ умысломъ раздѣлить Пѣшки.

IX.) Если же несыщется ни какихъ средствъ воспользоваться таковыми сдвоенными или отдѣленными Пѣшками, то должно безъ сомнѣнія стараться ихъ раздвоить и соединить вновь съ другими; но опасаясь всегда поставлять это главнѣйшимъ предметомъ своихъ намѣреній, какъ поступаютъ нѣко-

торые игроки, столь пристрастные къ своимъ Пѣшкамъ, что для нихъ теряютъ изъ виду всѣ другіе планы.

X.) Для произведенія въ дѣйствіе таковаго ихъ раздвоенія, надобно искать средствъ принудить непріятеля, чтобъ онъ или отдалъ свою шашку одной изъ сдвоенныхъ Пѣшекъ (слѣдовательно сія чрезъ то сойдетъ съ перпендикуляра, на которомъ останется ее товарищъ) или взялъ бы Шашку, которую одна изъ сдвоеныхъ Пѣшекъ защищала. (Слѣдствіе сего—по обратномъ взятіи непріятельской—будетъ одинаково.)

XI.) Представится ли случай къ учиненію выгоднаго нападенія, недолжно оставлять возпользоваться онымъ, изъ боязни покинуть отдѣленную Пѣшку; или, если таковая будетъ у противника, то предпочтительно ее брать.

XII.) Имѣющій выгоду лучшаго положенія, особливо когда нѣтъ уже Ферзей, долженъ для вѣрнѣйшаго выигрыша смотрѣть на Пѣшки гораздо внимательнѣе и беречь ихъ, не подставляя безъ осторожности подъ нападенія.

XIII.) Всякой разъ, когда Пѣшка, отдаленная отъ защиты, подвергается нападенію, и если защитить ее уже неможно, то должно еще разсчитать, на которомъ мѣстѣ выгоднѣе ее будетъ отдать?

XIV.) Не должно забывать и того, что противникъ имѣетъ возможность задерживать въ ходу Пѣшки и въ своей игрѣ ихъ окружать.—Пользуясь одинаковыми средствами, надобно задерживать и его Пѣшки, чтобъ послѣ напасть на нихъ съ большею выгодою, не преставая однако соображаться всегда съ прочимъ расположеніемъ игры.

XV.) Должно стараться Пѣшками дѣйствовать такъ, чтобъ онѣ вознаграждали потерю и употреблять ихъ для скрытныхъ нападеній. Часто сіи послѣднія бываютъ непримѣтны, однако же нѣтъ ничего ихъ опаснѣе, особливо когда игра хотя не много къ тому расположена.

XVI.) Если съ которой либо стороны есть зашедшая впередъ Пѣшка; то никакъ недолжно упускать ее изъ виду. Равно преимущественнаго вниманія и подкрѣпленія требуютъ Пѣшки, идущія къ производству въ Ферзи.

XVII.) Коль скоро игра придетъ въ такое положеніе, что осталось уже думать объ однѣхъ Пѣшкахъ — какъ случается подъ конецъ игры;—то надобно прилѣжно сравнить свои Пѣшки съ непріятельскими, особливо тѣ, которыя должны будутъ встрѣтиться, и брать въ сообра-

женіе какъ число ихъ, такъ и положеніе: на которыхъ перпендикулярныхъ линіяхъ сіи Пѣшки, то есть на смежныхъ или на отдаленныхъ?

XVIII) Если представится выборъ ту или другую Пѣшку провести въ Ферзи; то разсчитывать еще какую изъ нихъ лучше, смотря на положеніе непріятельскаго Царя; а когда положено было условіе, что Пѣшка, приходящая на линію непріятельскихъ Офицеровъ, дѣлается тѣмъ Офицеромъ, на мѣсто котораго она стала, (см. ниже въ главѣ объ условіяхъ); то сіе обстоятельство требуетъ особеннаго вниманія, какую Пѣшку довести до сей линіи, дабы имѣть послѣ въ ней Офицера дѣятельнѣйшаго и нужнѣйшаго, всегда соображая вмѣстѣ съ тѣмъ положеніе непріятельскаго Царя.

Прибавленія:

„— 1.) Выступившія впередъ на второе мѣсто *среднія* Пѣшки (т. е. Пѣшки: *Царская* и *Ферзи*, или *Царская* и *Царскаго Слона*, или на конецъ *Ферзи* и ея *Слона*) и рядомъ находящіяся, суть большой важности и служатъ отъ части къ тому, чтобъ пресѣкать дѣйствія непріятельскихъ шашекъ на моего Царя; а отъ части, чтобъ

подкрѣплять тѣ шашки, которыми въ послѣдствіи времени намѣренъ я ворваться въ непріятельскую игру. Таковыми двумя соединенными Пѣшками могу я почитать себя сильнѣе однимъ Офицеромъ, ежели удастся мнѣ сохранить ихъ въ такомъ состояніи (т. е. въ соединеніи или рядомъ) до конца игры; потому что противникъ принужденъ будетъ пожертвовать одною изъ своихъ шашекъ для воспрепятствованія провести мнѣ которую либо изъ нихъ въ ферзи.

„—2.) Опасно одну изъ своихъ выше сказанныхъ *середнихъ* Пѣшекъ, когда они стоятъ рядомъ, выдвигать впередъ прежде, нежели противникъ предложитъ мѣняться на таковую же изъ своихъ, и которая могла бы ихъ раздѣлить.

„—3.) Во многихъ расположеніяхъ игры, особливо сначала, бываетъ очень нужно брать непріятельскую *Царскую Пѣшку*; на противъ того избѣгать мѣны своей *Царской*, или *Пѣшки Ферзи* на *Пѣшку*, котораго либо изъ непріятельскихъ *Слоновъ*.

„—4.) Неимѣющій перваго выхода (т. е. не тотъ, которому досталось по же-

ребью или по уловію первому ходить), не всегда можетъ начинать игру свою Пѣшкою Ферзи; а напротивъ часто случается сіе весьма вредно.

„—5.) Также часто бываетъ, что съ первыхъ ходовъ выгодно мнѣ мѣняться *Пѣшкою* своего *Царскаго Слона* съ *Царскою Пѣшкою* противника.

„—6.) Во многихъ положеніяхъ игры случается, что вначалѣ оной не выгодно выходить на второе мѣсто сказанною моею *Пѣшкою Царскаго Слона* прежде, нежели я *рокировалъ*; ибо если противникъ пожертвуетъ вышедшимъ своимъ Конемъ, нападающимъ на мою *Царскую Пѣшку*, когда она вышла уже на второе мѣсто, (то есть возметъ мою *Царскую Пѣшку*, а я на обмѣнъ ее возьму его Коня) то въ слѣдующій ходъ противникъ можетъ сдѣлать мнѣ *Шахъ* своею Ферзью и разстроить игру.

„—7.) Не долженъ я спѣшить выходить (особливо на второе мѣсто) *Ладейными Пѣшками* прежде, нежели противникъ рокировалъ; ибо сей тогда будетъ рокировать уже по той сторонѣ, гдѣ мои Пѣшки меньше

выдвинулись и слѣдовательно менѣе ему вредны.

„—8.) Не долженъ также я выходить Пѣшкою: a.) какъ назначенною къ подкрѣпленію другой, такъ b.) и такою, которая чрезъ ее ходъ *замаскировала* бы собою, ко вреду для меня, дѣйствіе или направленіе другихъ моихъ шашекъ; равно c.) и стоящею на мѣстѣ, гдѣ она препятствуетъ непріятелю итти впередъ; а на противъ ненадобно мнѣ выпускать изъ вида, чтобъ вытти Пѣшкою, которою бы могъ остановить непріятеля, дабы онъ не ворвался въ мою игру.

„—9.) Сдѣлавъ планъ ворваться какими либо Шашками въ игру противника, я заблаговременно долженъ выходить тѣми Пѣшками (особливо *средними*) которыя должны служить подкрѣпленіемъ оныхъ, предназначенныхъ къ нападенію Шашекъ.

„—10.) Отдѣленная Пѣшка почти всегда бываетъ уже потеряна.

„—11.) *Свободная Пѣшка* т. е. противъ которой нѣтъ на томъ же перпендикулярѣ непріятельской, и которая

отъ сего можетъ по оному итти безпрепятственно впередъ, бываетъ очень полезна.

„—12.) Кому удастся двумя или тремя соединенными Пѣшками ворваться въ игру непріятеля противъ его Царя, который не имѣетъ уже болѣе противъ себя своихъ Пѣщекъ (при равныхъ впрочемъ обстоятельствахъ), тотъ имѣетъ вѣрную надежду къ побѣдѣ.

„—13.) Пріобрѣтеніе отдаленной непріятельской Пѣшки всегда выгодно; почему и не доджно сего выпускать изъ виду.

„—14.) Ежели я имѣю рядъ Пѣшекъ, стоящихъ на мѣстахъ одинакаго цвѣта, одна за другою, (т. е. соединенныя на діагонали); то долженъ стараться защищать самую переднюю изъ нихъ.

„—15.) Когда Пѣшки стоятъ раздѣленными, такъ сказать, отрядами: тогда должно стараться умножить тотъ ихъ отрядъ, который крѣпче, приводя ихъ на средину шашечницы сколько можно болѣе.

III. О Коняхъ.

Правила:

I.) Кони, имѣя возможность проницать въ средину непріятеля и оттуда выходить удобнѣе другихъ Офицеровъ, даютъ случай дѣйствовать наступательно, почему и должно стараться врываться ими въ чужую игру, хотябъ для сего надобно было сдѣлать три хода. Непріятель чрезъ то очень будетъ стѣсненъ; нужно только беречься, что бы онъ ихъ не заперъ или не принудилъ съ невыгодою ими помѣняться, чрезъ что можно разстроить собственную игру.

II.) Игра Конями требуетъ особеннаго вниманія, особливо въ нѣсколько запутанныхъ обстоятельствахъ, т. е, когда шашки разставились безъ примѣтнаго порядка, тѣсно и смѣшались съ непріятельскими; и для того не надобно лѣниться разсматривать при каждой выступкѣ, неможетъ ли непріятель при слѣдующемъ ходѣ,—или послѣ нѣсколькихъ другихъ — взять Коня, отнявъ ли Офицера, который закрывалъ его отъ нападенія или посредствомъ Пѣшекъ, какъ тѣхъ, которыхъ можно заставить перемѣнить ихъ линію, такъ

и другихъ, могущихъ двинуться къ нападенію на Коня.

III.) Хотя изъ всѣхъ Офицеровъ одни Кони лишены выгоды, ступивъ на новое мѣсто, продолжать нападать, или защищать тѣ пункты, на которые дѣйствовали съ прежнихъ своихъ мѣстъ; однако они замѣняютъ сію невыгоду другими своими преимуществами и игра, начинающая брать сомнительный оборотъ, часто посредствомъ ихъ пріобрѣтаетъ снова поверхность; ибо во 1 хъ: Какъ ни которая шашка неможетъ закрыться отъ ихъ нападенія; то они наиболѣе опасны для непріятельскихъ Царя и Ферзи, принужденныхъ непремѣнно сойти съ ихъ мѣстъ, если Конь удержится на своемъ, дабы освободиться отъ его *Шаха,* сдѣланнаго въ предположеніи чрезъ то взять симъ Конемъ какую либо другую Шашку:— и такъ должно сберегать Коней въ особенности для сего рода нападеній; а наипаче заранѣе и скрытно приготовивъ *Маскированную Батарею.* Во 2 хъ.) Сверьхъ того, что они могутъ всегда выбирать для своего хода многія мѣста — чтобъ итти съ нихъ нападать, или защищать — они еще большее предъ другими Офицерами имѣютъ число мѣстъ для себя, при самой первой съ начала игры выступкѣ.

IV.) Дѣйствуя Конемъ, должно всегда помнить преимущество Офицеровъ: выступивъ, продолжать, какъ защищать оставленное мѣсто, такъ и нападать на другія, которыхъ труднѣе обозрѣть для Коня, чѣмъ для другихъ Офицеровъ; ибо когда Конь въ углу даже стоитъ, то при слѣдующемъ ходѣ онъ угрожаетъ 9ти мѣстамъ; со всякаго другаго мѣста крайнихъ линій, онъ со втораго хода угрожаетъ отъ 12ти до 16ти мѣстамъ съ среднихъ же линій число сихъ мѣстъ увеличивается до 26ти. За то стѣсненъ его выходъ; ибо съ угла онъ не можетъ ступить болѣе какъ на 2 мѣста; съ другихъ мѣстъ крайнихъ линій на 4 — и сіе даетъ удобность его запирать. А потому игра *Конями* такъ какъ и *Пѣшками* очень трудна.

V.) Важное обстоятельство, которое не надобно выключать изъ разсчета, при употребленіи Коня, всегда помня сказанное выше, есть во 1хъ, что съ выступленіемъ его на новое мѣсто, прекращается его дѣйствіе на мѣста, которыми онъ *владѣлъ*; слѣдов. при намѣреніи итти Конемъ не должно сего выпускать изъ виду. Во 2хъ, что для равнаго дѣйствія на тѣ пункты, коими онъ *владѣлъ* не можно замѣнить его ни какимъ другимъ Офицеромъ, какъ только его товарищемъ.

И потому безъ особеннаго вниманія не должно употреблять Коня для защиты, и если кромѣ его не можно будетъ употребить съ большею выгодою ни какую другую шашку; то не должно забывать, что когда онъ будетъ взятъ, съ нимъ прекратится и защита ввѣренныхъ ему пунктовъ, развѣ на его мѣсто готовъ уже его товарищъ.

VI.) Какъ отъ нападенія Коня не можно закрываться; то они болѣе другихъ шашекъ опасны въ разсужденіи Царя и Ферзи. И потому для сихъ-то случаевъ наипаче должно коней беречь, и употреблять ихъ въ содѣйствіе для *маскированной батареи*, заставляя Царя и Ферзь, уклоняясь отъ *Шаха*, дѣлаемаго сими Офицерами (Конями) подходить подъ таковыя батареи, за ранѣе приготовленныя.

Прибавленія:

„—1.) Должно стараться, какъ только возможно, выходить Конями не прежде, какъ *Пѣшки Слоновъ* уже вышли на вторыя передъ собою мѣста.

„—2.) Первый выходъ Коня на третье мѣсто своей ладьи не есть лучшій; но иногда бываетъ нужно дѣлать таковую выступку.

„—3.) Весьма нужно обоихъ своихъ Коней приводить въ такое положеніе, чтобъ они другъ друга подкрѣпляли и ставить на мѣста, на которыхъ непріятельскія Пѣшки не могли бы на нихъ нападать; а равно и не были бы Кони принуждены къ отступленію.

„—4.) Ежели Конь стоитъ на такомъ мѣстѣ, на которомъ онъ безполезенъ; то должно его поставить сколько возможно меньшимъ числомъ ходовъ на другое, гдѣ бы онъ былъ дѣйствующимъ въ нападеніи или защищеніи.

„—5.) Конь, подкрѣпленный Пѣшкою, которую непріятельскія шашки прогнать не могутъ, чрезвычайно бываетъ полезенъ.

„—6. Можно совѣтовать, чтобъ (при равныхъ обстоятельствахъ) воспользоваться случаемъ освободиться отъ одного непріятельскаго коня; тогда другой будетъ уже менѣе опасенъ.

„—7. Опасно допускать, чтобъ непріятельскій Конь, подкрѣпленный своимъ Царскимъ Слономъ, ворвался въ мою игру прежде, нежели я выду моимъ Царскимъ Слономъ.

§ 6.

О сравненіи Дѣйствій Коней и Слоновъ.

I. О Коняхъ.

1.) Если у котораго игрока останется *Конь* съ Ладьи Пѣшкою, а у противника его одинъ Царь—то оный игрокъ выигрываетъ; въ чемъ не можетъ успѣть имѣя *Слона* не одного цвѣта съ тѣмъ мѣстомъ, на которое должна ступить Пѣшка при производствѣ въ Ферзи.

2.) Отъ *Шаха*, который дѣлаетъ *Конь*, не можно закрыться; а отъ *Шаха* *Слона* это можно.

3.) Дѣлаемый Царю такой *Шахъ*, отъ котораго можно закрываться, *Конь* можетъ собою, такъ сказать, заслонять на большемъ числѣ направленій, нежели *Слонъ*.

4.) *Конь* ходитъ по бѣлымъ и чернымъ мѣстамъ,—что бываетъ весьма полезно въ преслѣдованіи непріятельскихъ шашекъ;—*Слонъ* же ходитъ по мѣстамъ только одного цвѣта.

5.) *Конь* перепрыгиваетъ чрезъ Шашки, каковаго права лишенъ не только *Слонъ*, но и всѣ другія Шашки.

6.) *Конь* дѣлая *шахъ* Царю, можетъ въ тоже самое время учинить нападеніе

на 7мъ непріятельскихъ Шашекъ: Сила, которой *Слонъ* неимѣетъ.

7.) Оба *Кони* могутъ себя взаимно подкрѣплять; а *Слоны* нѣтъ.

8.) При окончаніи игры *Конь* бываетъ дѣствительнѣе *Слона*.

9.) Въ запутанныхъ играхъ *Конь* способнѣе *Слона* врываться въ непріятельскую игру.

10.) Ходъ *Коней* отличенъ отъ всѣхъ Шашекъ; а ходъ *Слоновъ* имѣютъ многія и другія шашки (какъ то: ферзь всегда, Царь относительно смежныхъ мѣстъ; а Пѣшки, когда онѣ берутъ.)

11.) *Конь* способнѣе не только *Слона*, но и всѣхъ другихъ Шашекъ дѣлать *Глухой Матъ*.

II. О Слонѣ.

Слонъ на противъ того имѣетъ свои преимущества предъ *Конемъ* — а именно:

1.) Онъ достигаетъ непріятеля издали, а *Конь* на ближайшемъ разстояніи.

2.) Когда при концѣ игры останутся два *Слона*, а непріятельской Царь одинъ, то всегда ему дѣлаютъ *Матъ*, но два *Коня* не должны въ семъ успѣть.

3.) Два *Слона* преграждаютъ путь къ Царю, подобно Ладьѣ; но два *Коня* сему препятствовать не могутъ.

4.) Если у котораго игрока останутся два *Слона*, а у противника одна Ферзь; то игру приводятъ въ *Патъ*, а *Кони* проигрываютъ.

5.) *Слонъ* и соединенная съ нимъ Пѣшка служатъ взаимнымъ себѣ подкрѣпленіемъ, чего въ разсужденіи *Коня* небываетъ.

6.) Когда при концѣ игры останется у одного игрока Ладья со Слономъ, а у другаго только Ладья; то первый выигрываетъ. Еслиже бы у него вмѣсто *Слона* былъ *Конь*, тогда была бы игра ничья. (см. ниже объ оконч. игоръ.)

7. *Слонъ* можетъ *Коня* тогда запереть и держать его въ такомъ положеніи, пока другая какая либо изъ его шашекъ не приближится къ нему на помощь; чего Конь противъ Слона не можетъ.

8. *Слонъ* можетъ дѣлать *Шахъ Царю*, по двумъ линіямъ, а *Конь* по изломанному направленію.

9.) Ладейная Пѣшка, при помощи Царя проходитъ иногда въ Ферзи противъ *Коня*, но не противъ *Слона*.

ГЛАВА II.

Замѣчанія

Объ окончаніяхъ игоръ (партій).

Хотя и сказано выше въ I. Ч. Гл. IV. § 5. въ какомъ случаѣ бываетъ игра ничья; но не безполезно знать, для избѣжанія потери времени при самой игрѣ, когда она должна сдѣлаться ничьею, съ оставшимися подъ конецъ ея не только одними Царями, но при сихъ еще и съ нѣкоторыми шашками; а равно съ каковыми, въ маломъ числѣ оставшимися шашками, одинъ игрокъ у другаго долженъ выиграть; почему и предлагаются здѣсь о томъ замѣчанія, которыя для удобности расположены въ слѣдующей таблицѣ:

(*) Замѣч. Какъ сіи двѣ Главы 2й части сами по себѣ составляютъ нѣчто цѣлое—и даже, смѣю думать, могущее руководствовать неопытныхъ игроковъ при самой игрѣ—то можно изъ нихъ составить особую книжку, для нужныхъ иногда по крайнѣй мѣрѣ, справокъ.

Ничью дѣлаютъ:

1.) Одна Пѣшка, когда непріятельской Царь прямо противъ нее станетъ.

2.) Два Коня.

3.) Ладья противъ Коня или Слона или Ладьи.

4.) Ладья противъ Коня и двухъ Пѣшекъ; ибо не можно воспрепятствовать тому, чтобъ противникъ не пожертвовалъ двумя Пѣшками за Ладью.

5.) Ладья и Конь противу одной Ладьи.

6.) Ферзь a.) противъ двухъ Слоновъ.

b.) Противъ Ладьи и Слона.

c.) Противъ Ладьи и Коня.

d.) Противъ одной Ладьи и 2 хъ Пѣшекъ, или одного Слона и 2 хъ Пѣшекъ и

e.) Противъ двухъ Ладей.

Выигрываютъ:

1.) Одна Пѣшка можетъ выиграть, когда Царь ея остался передъ нею.

2.) Двѣ соединенныя Пѣшки противу одной выигрываютъ, надобно только стараться избѣгать мѣны.

3.) Пѣшка и Офицеръ, какой бы то ни былъ, долженъ выиграть во всякомъ случаѣ, выключая только Ладейную Пѣшку; развѣ она осталась со Слономъ такого цвѣта, какого то мѣсто, на которое станетъ она приходя въ Ферзи; а при другомъ Слонѣ игра будетъ ничья.

4.) Два Слона.

5.) Слонъ съ Конемъ.

6.) Одна Ладья.

7.) Ладья и Слонъ противъ Ладьи.

8.) Ферзь противъ Слона и Коня или противъ Ладьи.

О
ШАХМАТНОЙ
ИГРѢ.

Части II^ой Глава III, (которую можно назвать, въ нѣкоторомъ отношеніи, Самоучителемъ шахматной игры.)

О ШАХМАТНОЙ ИГРѢ.

ЧАСТИ IIй.

ГЛАВА III.

I.

О примѣрныхъ играхъ.

§ 1.

Предварительныя свѣденія.

I. О Гамбитныхъ, Простыхъ и прочихъ Шахматныхъ играхъ (въ двоемъ).

1.) Когда первый игрокъ (т. е. открывающій или начинающій игру) послѣ того, какъ выставятся обыкновенно середнія Пѣшки отъ Царя или Ферзи--каждая на второе предъ собою мѣсто — идетъ одною изъ другихъ середнихъ Пѣшекъ (т. е. пѣшкою Слона Царскаго, или Слона Ферзи) такъ, что предлагаетъ ее противнику взять,

и сей оную возметъ; то таковое дѣйствіе называется *Гамбитъ* (*). Отъ чего получаютъ свое названіе: — начавшаяся такимъ образомъ игра: *Гамбитною*, и отдаваемая Пѣшка *Пѣшкою Гамбита*; а смотря потому, какого Слона, т. е. Ферзина или Царскаго будетъ *Гамбитная Пѣшка*, говорится и *Гамбитъ* — отъ *Царя* или *Ферзи*.

2.) Всѣ прочія игры называются *Простыми*; да и *Гамбитная* обращается въ *Простую*, когда предложенная Пѣшка не будетъ взята.

3.) Еще бываютъ игры: а) при началѣ которыхъ одинъ изъ игроковъ снимаетъ Пѣшку Царскаго Слона или другую какую либо шашку; или же вдругъ идетъ двумя шашками и проч. Сіе дѣйствіе называется *давать впередъ*: отъ сего и самыя игры при описаніяхъ отдѣляются отъ прочихъ и именуются играми, въ коихъ дает-

(*) Слово Гамбитъ происходитъ отъ Италіянскаго dare il gambetto: одной своей ногой сбить противника съ обѣихъ ногъ или, изъясняясь иначе: поимать въ западню; потому, что взятіе отдаваемой за ничто Пѣшки бываетъ, какъ будто западнею для противника, которой по большой части отъ того проигрываетъ. (изъ Код.)

ся впередъ, (см. ниже объ услов.)
b.) Съ нѣкоторыми условными предположеніями, какъ то: сдѣлать *Матъ* такою Пѣшкою или Офицеромъ, которыхъ сначала для сего назначать или обѣимъ игрокамъ вдругъ выти двумя какими либо шашками и проч.

Примѣч. Играть какую либо изъ сихъ игоръ, зависитъ совершенно отъ воли игроковъ.

Въ перьвыхъ или Гамбитныхъ играхъ *Гамбитная пѣшка* подвергается потери, по видимому, безъ нужды; но симъ ходомъ облегчается движеніе шашекъ и пріобрѣтается выгода нападенія на противника. — Въ обоихъ *Гамбитахъ* игра бываетъ занимательнѣе, нежели простая; ибо нападенія дѣлаются живѣе и успѣшнѣе, а противникъ принужденъ защищаться съ большею осторожностію такъ, что если въ первыхъ своихъ ходахъ, даже не менѣе 12, ошибется, или сдѣлаетъ ихъ неправильно — то обыкновенно проигрываетъ. Но когда оба игрока равно хорошо играютъ; конечно выгода на сторонѣ того, кто возьметъ *Гамбитную пѣшку*; ибо отъ сего онъ будетъ сильнѣе противника одною пѣшкою и слѣдовательно дол-

женъ выиграть; или покрайнѣй мѣрѣ сдѣлать ничью.

II. Объ условіяхъ предъ игрою.

Прежде нежели начинать игру, нужно игрокамъ между собою условиться, о слѣдующихъ предметахъ:

I.) Если игроки неравносильны; то искуснѣйшій, для уравненія игры, можетъ сдѣлать нѣкоторыя уступки другому; какъ то:

a.) Играть безъ какой либо ташки; что называется: *давать впередъ.* (какъ упомянуто выше.)

b.) Не ему открывать игру; ибо начинающій имѣетъ выгоду, а именно:

1) Онъ выходитъ такими ташками, какими пожелаетъ, и противникъ долженъ уже бываетъ соображаться съ его игрою. 2.) Нападеніе можетъ учинить прежде и проч. (*)

(*) Выгода перваго хода такъ важна, что, при равномъ искуствѣ игроковъ, почти всегда тотъ выигрываетъ, кто открывалъ игру (хотя впрочемъ многіе того мнѣнія, что сію выгоду послѣ 12 или покрайнѣй мѣрѣ 18 хода искусный игрокъ можетъ оспорить, какъ видно будетъ ниже.)

II. До какой степени наблюдать строгость въ исполненіи весьма полезнаго правила, что бы игрокъ дотронувшись до шашки непремѣнно уже ею долженъ былъ ходить; или допустятъ въ семъ нѣкоторое послабленіе. —

III. Какому взысканію подвергается сдѣлавшій неправильный ходъ, а также говорящій *Шахъ Царю* или *Ферзи*, въ самомъ дѣлѣ того не сдѣлавъ, и обратно сдѣлавшій *Шахъ* безъ предваренія о немъ и проч. (см. ниже въ закон. Лонд. Шахм. Клуба.)

IV. При перьвомъ выходѣ Пѣшки на второе передъ нею мѣсто, можетъ ли противникъ брать ее своею такою Пѣшкою, которая имѣла бы на то право когда бы оная выходящая Пѣшка, ступила на первое мѣсто? (см. I. Ч. Глав. III.) А также можетъ ли Царь при *рокировкѣ* переходить мѣсто, на которое еслибы ступилъ; то подвергся бы *Шаху*? (см. 1. ч. Глав. III и замѣчан. Г. Коха.)

V. При вступленіи Пѣшки на линію непріятельскихъ Офицеровъ производится ли она въ Ферзи, когда сія последняя у игрока еще есть? (Хотя сіе

опровергнуто уже Г-мъ Кохомъ.) а если не въ Ферзи; то въ котораго изъ Офицеровъ: т. е. вмѣсто сей Пѣшки становится такой ли Офицеръ какого игрокъ желаетъ или — какъ нѣкоторые еще полагаютъ—тотъ, начье мѣсто ступила сія пѣшка?

VI. *Пать* признавать за ничью, или какъ иначе.

VII. Допустить ли *Полъ - игры*?

VIII. Когда подъ конецъ игры останутся такія Шашки, которыми игра очевидно должна продолжиться безъ пользы для обоихъ игроковъ, въ такомъ случаѣ, нетеряя времени, оканчивать игру послѣ сколькихъ выходовъ? — (см. ниже въ закон. Лонд. Шахм. Кл.)

IX. Сначала первой игры выходъ сдѣлать каждому игроку одною шашкою или вдругъ двумя и проч.

III.

О знакахъ, при описаніи игоръ употребляемыхъ.

Для сокращенія и удобности въ описаніи игоръ, принимаются обыкновенно произвольные знаки, коими выражаются дѣйствія и ходы шашекъ.—

Изъ таковыхъ знаковъ да позволено будетъ въ настоящемъ описаніи употребить слѣдующія:

a.) Сверьхъ того, что упоминая объ *Офицерахъ, Царскіе* будутъ различаться отъ *Ферзиныхъ* прибавленіемъ втораго слова къ начальной буквѣ ихъ имени, какъ то:

Сл. будетъ значить—*Слонъ Царскій*
С. —— ——— *Слонъ Ферзи.*
Ко. —— ——— *Конь Царскій*
К. —— ——— *Конь Ферзи.*
Ла. —— ——— *Ладья Царская*
Л. —— ——— *Ладья Ферзи.*

b.) Знакъ (—) для хода шашки; то есть вмѣсто того, чтобъ писать: на пр. 1)—Ферзь стоящая на мѣстѣ d2 идетъ или становится на мѣсто h5, будетъ выражаемо такъ:

Ф. d2 — h5.

Или 2)—*Царской Слонъ,* стоявшій на мѣстѣ f1 ступилъ на мѣсто c4:

Сл. f1 — c4,

или же 3) С. c1—g5 значитъ, что *Слонъ Ферзи* съ мѣста c1 идетъ на мѣсто g5 и проч.

Знакъ(+) буд. показывать взятіе шашки; на примѣръ:

Для выраженія, что ферзь стоящая на мѣстѣ d2 беретъ Ладью Ферзину, находящуюся на мѣстѣ d8:

Ф. d + Л. d8

—(*) Буд. означать *Шахъ Царю.*
—(ø) — ——— *Шахъ Ферзи.*
—(△) — ——— *Матъ.*

c.) Передъ *Пѣшками* же для означенія ихъ дѣйствій или хода, будутъ показаны только мѣста ихъ, безъ всякой буквы; такъ на примѣръ: e2 — e4 значитъ, что Пѣшка съ мѣста e2 идетъ на мѣсто e4.

Но если нужно будетъ показать, что Пѣшка сдѣлалась Ферзью или другимъ какимъ Офицеромъ, тогда послѣ означенія ея мѣста, поставится начальная буква имени того Офицера; на пр. если Пѣшка съ мѣста, e7 становится на e8 и присемъ дѣлается Ферзью; (то есть вмѣсто Пѣшки ставится Ферзь,) — то будетъ означаться такъ:

e7 — e8. Ф.

Помня же всѣ вышесказанные знаки для выраженія различныхъ дѣйствій Шашекъ, можно легко привыкнуть къ чтенію описанія игоръ, на составившемся, такъ сказать, особомъ для сего языкѣ. Напримѣръ:

g5 + Ко. f6 ✕

знач: *Пѣшка*, стоявшая на мѣстѣ g5 беретъ *Царскаго Коня*, находящагося

на мѣстѣ f6 (слѣдов. сама становится на мѣсто f6) и въ тоже время дѣлаетъ *Шахъ Ферзи*;

или,

Сл. d5 + Л. b7*△

Значитъ, что *Царской Слонъ*, стоящій на мѣстѣ d5, беретъ *Ладью Ферзину*, находящуюся на мѣстѣ b7 и вмѣстѣ съ тѣмъ дѣлаетъ *Шахъ* и *Матъ*! и проч. (см. ниже въ описаніи игръ)

§ 2.

Объ описаніи примѣрныхъ игръ.

Для разыгрыванія или разбиранія игры по описанію, (*) нѣтъ нужды въ двухъ игрокахъ; но одинъ и тотъ же можетъ попеременно ходить *бѣлыми и черными* шашками. Однакожъ для ясности въ выраженіяхъ при описаніи игоръ предполагается;—Во 1хъ; два Игрока —соперника, которые и называются по цвѣту своихъ шашекъ, *Бѣлымъ* и *Черными*;—во 2хъ, что разбирающій игру имѣетъ шашечницу въ такомъ положеніи, (см. въ рисункѣ и фигурахъ) какъ описано въ I Части, Главѣ 1й, § 3мъ и на оной шашечницѣ—по крайнѣй мѣрѣ по бокамъ ея —означены числа и буквы, какъ сказано въ томъ же § и примѣчаніяхъ къ оному; въ 3хъ, что на сей шашечницѣ шашки разставлены сначала въ порядкѣ, описанномъ въ томъ же § и такъ, что на 1й и 2й поперечныхъ линіяхъ расположены *Бѣлыя*; а на 7й и 8й *Черныя*.—

(*) Сіе разбираніе игоръ по описанію, составляя само по себѣ пріятное и полезное занятіе, имѣетъ видъ совершенной науки, подобной въ нѣкоторомъ отношеніи Математикѣ. Здѣсь игра является уже въ нѣкоторыхъ предѣлахъ и расположенною систематически. Таковое упражненіе въ теоріи можно даже предпочесть, (съ малымъ изъятіемъ), практическому ученію

Начало игры, изъ котораго видно, какіе первые ходы или выступки почитаются правильными и лучшими.

Открываетъ игру Бѣлый.

1. ВЫСТУПКА (*) Бѣлый:

„Царскою Пѣшкою на второе передъ „нею мѣсто. (e2 — на e4.)

Черный:

Соотвѣтственно шагу Бѣлаго своею Царскою Пѣшкою, на второе отъ нее мѣсто, или 4е своего Царя. (e7—на e5.)

Примѣч. 1.) Таковою выступкою от-

для усовершенствованія себя въ познаніи сего, если позволено будетъ такъ назвать, изящнаго Искуства или науки; но для того требуется уже большее терпѣніе и особенная склонность.

(*) Замѣч. Ходъ одного только игрока будетъ означаться по большой части словомъ шагъ или ударъ; а когда одинъ игрокъ сдѣлалъ шагъ и послѣ него пошелъ его противникъ т. е. когда оба сдѣлали по шагу; то для выраженія сего въ особенности будетъ употреблено слово: выступка.

крывать игру, есть способъ обыкновенный и лучшій; ибо чрезъ то двѣ главныя шашки: *Ферзь* и *Царской Слонъ*, освобождаются для ихъ дѣйствій, безъ обнаруженія или открытія Царя.—

Другія изъ первыхъ выступокъ менѣе выгодны или не такъ хороши (см. ниже).

II. ВЫСТУПКА. Бѣлый.

„Слонъ Царской на четвертое мѣс-„то Слона Ферзи (Сл. f1—на c4.)

Примѣч. 2. Сей шагъ потому хорошъ, что чрезъ него незаграждается выходъ другимъ шашкамъ и въ то же время сей Офицеръ дѣлаетъ уже нападеніе на слабѣйшій пунктъ непріятельской игры (f7. см. выше Ч. 1. Гл. IV.) Очень выгодно сохранять сего Слона на теперешнемъ его мѣстѣ, или по крайнѣй мѣрѣ на томъ же направленіи на мѣсто f7.

Черный.

2.) *Соотвѣтственно шагу Бѣлаго, Царскимъ Слономъ на 4е мѣсто Слона своей Ферзи* (Сл. f8—на c5)

Примѣч. 3. Еслибъ *Черн.* вмѣсто сего вышелъ Пѣшкою Слона ферзи на первое мѣсто (c7—c6), чтобъ послѣ безъ опасности могъ итти ферзиною Пѣшкою на второе передъ нею мѣсто (d7—d5); то *Бѣлому* должно бы было, предупреждая его, итти своею ферзиною Пѣшкою въ нападеніе на выставленную Царскую Пѣшку (d1—d4).

III. ВЫСТУПКА. Бѣлый.

„*Пѣшкою Ферзина Слона на первое „передъ нею мѣсто.* (c2—на c3.)

Примѣч. 4. Намѣренія и слѣдствія сего шага суть: 1е) Приготовленіе подкрѣпленія Пѣшкѣ ферзиной (d2) когда оною пойдетъ *Бѣлый* на второе отъ нее мѣсто для нападенія на непріятельскаго Слона (Сл. c5) и Пѣшки (e5) *Царскихъ.*— Если тогда *Черн.* помѣняется *Пѣшками,* (т. е. своею Царскою Пѣшкою возметъ у *Бѣлаго* ферзину; то *Бѣлый* въ свою очередь взявъ его Пѣшку, помѣститъ чрезъ то двѣ свои Пѣшки въ серединѣ или центрѣ, что — какъ послѣ будетъ объясно (см. ниже въ другихъ прим. игр.)—очень выгодно. 2е), Симъ шагомъ (c2—c3) *Бѣл.* не занимаетъ мѣсто— часто необ-

ходимое — для убѣжища своего *Царскаго Слона* (Сл. c4), и на конецъ 3e), чрезъ сей шагъ (c2—c3) *Бѣл.* принуждаетъ противника къ оборонительному только ходу и не допускаетъ его по произволенію открывать игру.

Примѣч. 5. Хотя *Бѣл.* могъ бы итти d2—на d3, и чрезъ сей шагъ также незакрывать *Ферзь* и *Царскаго Слона*; а сверьхъ того еще ферзинъ его Конь (K. b1.) имѣлъ бы тогда для своего выхода однимъ мѣстомъ болѣе; однако таковый выходъ (т. е. d2—d3) не столь хорошъ, какъ настоящій (c2—c3). (см. 2 игру.)

Черный.

3.) [*Сходственно Бѣлому, Пѣшкою Слона Ферзи на первое мѣсто.* (c7—c6).] (*)

Примѣч. 6.) Еслибъ *Черн.* теперь для отвращенія хода *Бѣлаго* d2 — d4 и въ тоже время для угроженія ему *Матомъ* (при слабѣйш. пунктѣ f2) вышелъ своею *Ферзью* на f6. (ф d8—f6); тобы онъ

(*) О томъ, что значатъ помѣщенныя здѣсь прямыя скобки см. ниже въ описаніи сей игры однимъ знакомъ.

нетолько потерялъ Тетро; но чрезъ сіе столь видимое нападеніе, привелъ бы себя въ худое положеніе: Царской его Конь (Ко. g8) остался бы запертъ и Пѣшка f7 отдѣлена.—(см. ниже *Перемѣну* къ сей игрѣ.)

IV. ВЫСТУПКА. Бѣлый.

„*Пѣшкою Ферзи на второе передъ „нею мѣсто.* (*нападая на Слона и „Пѣшку Царскихъ.* d2— на d4.)

Черный.

4. *Соотвѣтственно Бѣлому, Ферзиною Пѣшкою на второе мѣсто;* (*дѣлая таковое же и съ своей стороны нападеніе.* d7—d5.)

Примѣч. 7.) Еслибъ *Черн.* вмѣсто сего шага, взялъ своею Царскою Пѣшкою у *Бѣлаго* Ферзину Пѣшку (e5+d4); тобы онъ скоро проигралъ; ибо *Бѣлый* тотчасъ своимъ Царскимъ Слономъ взялъ бы его Пѣшку f7 и сказалъ *Шахъ Царю*! (Сл. c4—+f7*) и когдабы *Черн.* Царемъ взялъ сего нападающаго Офицера у *Бѣлаго*; (Ц. e8 + С. f7) то сей своею Ферзью пошелъ бы на h5, и сказавъ *Шахъ Царю* (Ф. d1—h5*) (*) не только взялъ бы его Царскаго Слона (С. c5); но и пришелъ бы въ лучшее еще положеніе.

(*) Т. е. какъ говорится на языкѣ Шахм. игры, сдѣлалъ Розшахъ: въ настоящемъ случаѣ— Царю и Слону.)

V. ВЫСТУПКА. Бѣлый.

„*Царскою Пѣшкою беретъ у Черна-*
„*го Ферзину Пѣшку.* (e4+d5.)

Примѣч. 8.) Вмѣсто сей Пѣшки *Бѣл.* могъ бы взять ферзиною Пѣшкою у *Чернаго* Слона (d4+Сл. c5) и когда Черный съ своей стороны взялъ бы также Слона у *Бѣлаго*: то сей помѣнялся бы ферзями и лишилъ бы чрезъ то непріятеля права *рокировать*; (ибо Царь онаго долженствовалъ бы сойти съ мѣста для взятія ферзи). Но *рокировка* несоставляетъ еще большой важности, когда нѣтъ уже ферзей.

Черный.

5. *Подобно Бѣлому беретъ непріятельскую Ферзину Пѣшку своею Царскою.* (e5+d4.)

Примѣч. 9.) *Черн.* худо бы поступилъ, еслибъ взялъ у *Бѣлаго* переднюю Пѣшку d5, своею Пѣшкою Слона ферзи (c6+d5); ибо чрезъ сіе неминуемо потерялъ бы Слона потому, что тогда *Бѣл.* своимъ Царскимъ Слономъ сдѣлалъ бы его *Царю Шахъ* (Сл. c4—b5*) и когда онъ закрылся бы отъ сего ферзинымъ Слономъ (С. c8—d7); то *Бѣл.* помѣнялся бы сими Слонами (Сл. b5+ С. d7. *) и потомъ ферзиною Пѣшкою взялъ бы его Царскаго Слона. (d4+Сл. c5.)

VI. ВЫСТУПКА. Бѣлый.

„*Своею переднею Пѣшкою* (d5) *бе-*
„*ретъ у Чернаго Пѣшку Ферзина Сло-*
„*на* (d5+c6).

Черн.

6.) *Ферзью идетъ на открытую передъ Царемъ линію* (e. e.) *и говоритъ: ШахъЦарю!* (Ф. d8— *на* e7*).

При*м.* 10. Еслибъ вмѣсто сего шага *Черн.* взялъ у *Бѣлаго* Царскую пѣшку c6, (которая сбилась въ сторону съ перваго своего перпендикуляра и діагонально прошла два мѣста,) своимъ ферзинымъ Конемъ (K. b8 — + c6); то пришелъ бы въ положеніе, о которомъ сказано выше въ примѣч. послѣ 4й выступки.—*Бѣлый* тогда своимъ Слономъ (c4) взялъ бы его пѣшку f7 и сказалъ *Шахъ Царю* (Сл. c4— + f7*) и когда *Черный* избѣгая упомянутаго тамъ *Розшахи* не взялъ бы Царемъ у *Бѣлаго* сего Слона; то *Бѣл.* помѣнялся бы имъ на Коня (Сл. f7 + Ко. g8); а не сталъ бы спасать своего Слона; для избѣжанія потери времени.—

VII. ВЫСТУПКА. Бѣлый.

„*Царской Конь закрываетъ Царя*
„*отъ сдѣланнаго Ферзью Шаха* (Ко.
„g1—на e2).

Черн.

7.) *Конемъ Ферзи беретъ вышесказанную Царскую пѣшку* (К. b1 + c6).

VIII. ВЫСТУПКА. Бѣлый.

„*Рокируетъ*; (*то есть, какъ очистилась линія между Ладьею--- теперь „Царскою --и Царемъ; то сія Ладья „становится подлѣ Царя*; *а Царь „за нее.* (Л.h1—haf1 ; а Ц. e1—hag1).

Примѣч. .11) Рокировать *Бѣлому* теперь очень кстатѣ; ибо чрезъ то онъ выигрываетъ Темпо, для нападенія на пѣшку d4.—

Черн.

8.) *Ферзинъ Слонъ выступаетъ и дѣлаетъ нападеніе на непріятельскаго Царскаго Коня.* (С. c8—g4).

IX. ВЫСТУПКА. *Бѣл.*

Пѣшкою Коня Ферзи на второе мѣсто, въ нападеніе на непріятельскаго Царскаго Слона. (b2—b4).

Прим. 12. *Бѣл.* весьма бы худо поступилъ, еслибъ вмѣсто сего шага пошелъ пѣшкою f2—на f3, въ нападеніе на непріятельскаго Ферзина Слона, чтобъ прогнать сего *Офицера*; ибо чрезъ то составилъ бы самъ для своего Царя *маскированную Батарею* въ направленіи непріятельскаго Царскаго Слона; а именно: *Черн.* пошедъ пѣшкою d4 далѣе

впередъ, не только сдѣлалъ бы *грезъ открытіе Шахъ Царю,* сказаннымъ своимъ Слономъ; но еще въ то же время оною же Пѣшкою напалъ бы на Коня.— Все сіе *Бѣлый* соображая, не долженъ еще выходить Пѣшкою f2.

Черн.

9.) *Царской Слонъ отступаетъ на право* (*Сл.* c5—b6.)

X. ВЫСТУПКА. Бѣлый.

„*Пѣшкою Ладьи Царской нападаетъ на непріятельскаго Ферзина Слона* (h2—h3).

Черн.

10.) *Слонъ Ферзи беретъ Царскаго Коня и дѣлаетъ симъ, какъ Шахъ Ферзи, такъ еще нападеніе на Ладью, (или, какъ говорится, розшахъ: Ферзѣ и Ладьѣ)* (C. g4+ Ко. e2∞).

XI. ВЫСТУПКА. Бѣлый.

„*Царской Слонъ прекращаетъ всѣ дѣйствія сего Слона взятіемъ его въ плѣнъ.* (Сл. c4 + C. e2.)

Черный.

11.) *Рокируетъ* (*т. е. Л.* a8 на d8; а Ц. на c8.)

XII. ВЫСТУПКА. Бѣлый.

„*Слонъ Ферзи по правой своей діагонали на* 3*е мѣсто, (или* 4*е Царскаго Слона).* (C. c1—f4.)

Пр. 13. Въ слѣдствіе разсчета (весьма примѣчательнаго), чтобъ опередить противника въ Тетро, которое тотъ проиграетъ ходомъ своимъ для освобожденія Царя отъ *Шаха*, если *Бѣл.* ему таковый *шахъ* сдѣлаетъ своимъ Царскимъ Слономъ (Сл. e2—g4*); а между тѣмъ Бѣлый будетъ имѣть время подкрѣпить свою пѣшку b4 (a2—a3.)

Черный.

12. *Пѣшкою Царскаго Слона на второе передъ нею мѣсто* (f7—f5), *разстроивая сказанный планъ Бѣл.*)

XIII. ВЫСТУПКА. Бѣлый.

„*Царской Слонъ въ лѣвую сторону*
„*впередъ на одно мѣсто* (Сл. e2—d3.)

Примѣч. 14. Теперь Бѣл: долженъ стараться соединить свои пѣшки на лѣвой сторонѣ, подвинувъ пѣшку Ладьи Ферзиной на одно мѣсто.

Примѣч. общее. Изъ сего правильнаго начала игры видно, съ какою осторожностію и предусмотрительностію должно ходить шашками.—Неведя игроковъ далѣе до конца игры, можно предоставить имъ самимъ продолжать оную; дабы изъ описанія слѣдующихъ игоръ замѣтили ошибки, которыя сдѣлаютъ при окончаніи сей начатой игры.

II.

ОПИСАНІЕ

Примѣрныхъ игръ, обще принятымъ способомъ, посредствомъ знаковъ.

II.

ОПИСАНІЕ

Примѣнимыхъ мѣръ, одни принятыми способомъ, посредствомъ знаковъ.

II.

Описаніе примѣрныхъ игръ обще принятымъ способомъ.

Для сравненія предложеннаго вышеозначеннымъ образомъ описанія примѣрныхъ игръ, съ принятымъ способомъ описывать оныя числами съ буквами и знаками, изображаю здѣсь оными туже игру; а именно: (*)

Выступки	*Бѣл.*		*Черн.*	
1.	e2—	e4 - - -	e7—	e5 (при. 1) (**)
2Сл.	f1—	c4(пр. 2)	Сл. f8—	c5 (при. 3)

(*) Взглянувъ на сіе и слѣдующія описанія примѣрныхъ игръ, да неподумаетъ кто либо, что безъ сего чтенія и играть уже не можно: на противъ и въ сей игрѣ — какъ сказано выше — опытъ есть лучшій учитель; а потому, узнавъ ходы и права шашекъ и цѣль игры — особливо руководствуясь правилами въ 1й и въ началѣ сей 2й ч. изъясненными — уже всякъ будетъ въ состояніи играть. — Но чтобъ играть отлично хорошо и неимѣя случая научиться изъ опыта, конечно нужно для сего разбирать игры по описанію, въ которомъ объясняются намѣренія ходовъ. — И такъ слѣдующія ихъ описанія могутъ относиться только къ тѣмъ начинающимъ игрокамъ, которые пожелаютъ въ знаніи игры усовершенствоваться и будутъ имѣть довольно терпѣнія и охоты, чтобъ заняться таковымъ чтеніемъ.

(**) Какъ сіи примѣчанія помѣщены уже — въ описаніи самой игры—то здѣсь и не повторяются.

	Бѣл.		Черн.	
3	c2—	c3(пр.4и5)	[c7—	c6]**(при.6)
4	d2—	d4 - - -	d7—	d5 (при.7)
5	e4+	d5(пр.8)	e5—+	d4 (при.9)
6	d5+	c6 - - -	Ф. d8—	e7 * (при.10)
7	Ко.g1—	e2 - - -	К. b1—+	c6
8	Ц. Рокир.	(здѣсь на g; ибо на с. линія не свободна прим. 11)	С. c8—	g4
9	b2—	b4(пр.12)	Сл.c5—	b6
10	h2—	h3 - - -	С. g4—+	Ко. e2 ⊘
11	Сл.c4+	С. e2 - -	Рокируетъ	(на c)
12	С. c1—	f4 (пр.13)	f7—	f5
13	Сл.e2—	d3 (пр.14)	(предоставл.игроку)	

Замѣч. Изъ сего примѣра видно, сколь много настоящій способъ описанія игръ превосходитъ въ краткости

(**) Чрезъ таковыя скобки, какъ въ сей, такъ и въ слѣдующихъ играхъ, будетъ показываться, что вмѣсто означеннаго въ игрѣ шага можно сдѣлать другой, который и помѣщенъ послѣ описанія настоящей игры въ примѣрѣ, подъ заглавіемъ, Перемѣны (каковыхъ перемѣнъ можетъ быть и не одна, а много.) Еслиже при описаніи игры въ перемѣнѣ случится подобное обстоятельство, что вмѣсто сказаннаго въ ней хода, сдѣланъ иной, описанный послѣ перемѣны въ особомъ примѣрѣ; то и сіе означится такъ же скобками; а новое описаніе будетъ подъ заглавіемъ случая 1го 2го и такъ далѣе, сколько оныхъ встрѣтится.

и ясности предложенный въ началѣ и какъ онъ сдѣлался уже общимъ и принятъ почти всѣми, особливо новѣйшими и лучшими Писателями о Шахматной игрѣ; то я и воспользуюсь онымъ при описаніи слѣдующихъ игръ.

1й *игры* Перемѣна (*послѣ* 3*го шага* Бѣлаго.)

Съ начала игры выступки были:

	Бѣл.	*Черн.*
Iя	e2—e4	e7—e5
II.	Сл. f1—c4	Сл. f8—c5
III.	c2—c3 теперь идетъ *Черный*:	ф. d8—f6
	Бѣлый	
4.	Ко. g1—на f3 (пр. 1)	d7—d6 (при. 2)

Примѣч. 1) Сей ходъ Бѣлаго хотя запираетъ его Пѣшку (f2); но онъ теперь долженъ такъходить; ибо чрезъ сіе нетолько главное намѣреніе непріятеля (дать Матъ, взявъ Ферзью f6 Пѣшку f2) дѣлаетъ тщетнымъ; но Бѣл. вводитъ въ игру одну лишнюю противъ Черн. шашку (Царскаго Коня) и притомъ получаетъ еще удобность сдѣлать ходъ d2—d4.

Примѣч. 2) Чтобъ послѣ чрезъ ходъ С. c8—g4 взять у Бѣл. Коня (Ко. f3) или покрайней мѣрѣ, недопустить имъ ходить (ибо тогда открылся бы Шахъ Ферзи); однако Черн. лучше бы сдѣлалъ, когда бъ пошелъ К. b8—на c6. для воспрепятствованія Бѣл. итти d2—на d4.

Бѣл.	Черн.
5. d2— d4 (пр. 3) - -	[Сл.c5—b6] (при. 4)
6. рокир. (на g1.) (прим. 5 и 6.) - -	С. c8—g4.

Примѣч. 3) Хотя должно стараться, чтобъ непріятельскому Слону не легко удавалось занимать такое мѣсто, какое будетъ имѣть Черн. Слонъ въ слѣдующемъ его ходѣ (т.е. на томъ же направленіи на мѣсто f. см. выше о Слонѣ Прав. 1. Приб. 1); а притомъ Бѣлому не должно бы было запирать своего Коня (Ко.f3), но итти h2—на h3; однако прежде всего надобно пользоваться случаемъ сдѣлать ходъ d2—на d4. (см. ниже V игру Филидора.)

Примѣч. 4) Если бы Черн. вмѣсто отступленія Слономъ, сдѣлалъ иной шагъ и именно: взялъ бы Ферзину Пѣшку своею Царскою, т.е.

V. Выступ. (вмѣсто Сл. c5—b6) e5+d4; то слѣдующіе ходы суть:

{Сіе въ описаніи будетъ называться случаемъ, какъ сказано выше.}

Бѣл.	Черн.
6. c3+ d4 - - - - -	Сл. c5— b4*
7. С. c1— d2 - - - - -	Сл. b4+ С. d2
8. К. b1+С.d2 - - - - -	С. c8— g4
9. h2— h3, и т. дал.	

Прим. 5) Кажется, что чрезъ сей ходъ (рокир.) Бѣл. теряетъ Тетро; но таковое положеніе игры, каково есть настоящее, требуетъ симъ ходомъ не медлить: ибо Бѣл. можетъ надѣяться, что воспрепятствуетъ противнику рокировать на g8; а по другой сторонѣ собственное его положеніе или со всемъ не позволитъ сего сдѣлать или послѣ многихъ уже ходовъ онъ въ состояніи буд. рокировать.

Примѣч. 6) Еслибъ вмѣсто сего Бѣл. пошелъ Слономъ въ нападеніе на Ферзь Чернаго (С. c1—g5⊘) тогда сей сдѣлалъ бы ходъ Фер. f6—g6 и Бѣл. потерялъ бы Пѣшку.

	Бѣл.		*Черн.*	
7.	d4—+e5⊘(пр.7)		d6-+e5	(при. 8)
8.	С. c1— g5⊘		Ф. f6—d6⊘	(при. 9)
9.	Ф. d1— b3	- -	С. g4—e6	(пр. 10)
10	Ла. f1— d1⊘	- -	С. e6-+Сл. c4⊘	(прим. 11)

Примѣч. 7) Если бы Бѣл. и теперь сдѣлалъ сказанный ходъ (С. c1—g5); то позволилъ бы только противнику свободнѣе расположить игрою.

Примѣч. 8) Вотъ Черн. очень худо поступилъ бы когда бъ взялъ Слономъ у Бѣлаго Коня (С. g4 + К. f3); ибо тогда Бѣл, взялъ бы у него (Пѣшкою) Ферзь (e5—+ Ф. f6) и коль скоро Черн. сдѣлалъ бы тоже (своимъ Слономъ) (С. f3—+ Ф. d1) то Бѣл. оною же Пѣшкою не только взялъ бы у него Ладью но и получилъ бы новую Ферзь. (f6+g7 и послѣ g7+Ла. h8 Ф.)

Примѣч. 9 Еслибъ и теперь Черн. вмѣсто сего взялъ Слономъ у Бѣл. Коня; тогда бы тотъ чрезъ ходъ Ф. d1—a4*. завоѣвалъ бы у него ферзь.

Примѣч. 10) Такъ же и теперь худо было бы Черному, когдабы онъ вмѣсто сего шага взялъ Коня, ибо чрезъ сіе допустилъ бы Бѣлаго сдѣлать ударъ: Сл. c4—+f7* и потерялъ бы отъ того Слона.

Примѣч. 11) Черному неможно иначе играть, ибо безъ отдачи своей Ферзи скоро былъ бы ему Матъ.

Бѣл.	*Черн.*
11 Ла. d1-+ф. d6 (пр. 12)	c7-+Ла. d6 (прим. 13)
12 Ф. b3-+С. c4 - -	К. b8— d7 (прим. 14)

(Окончить игру предост: игрокамъ).

Примѣч. 12) Хотя Черн. и могъ бы отклонить лишеніе Ферзи, еслибъ передъ симъ пошелъ Сл. b6—d4; но все проигралъ бы.

Примѣч. 13) Если бы Черн. увлеченный желаніемъ скорой мѣсти, не разсмотря игры взялъ, на обмѣнъ своей Ферзи, таковую же у Бѣлаго; то сей ударъ его былъ бы послѣдній; ибо вслѣдъ за нимъ Бѣл. сдѣлалъ бы ему Шахъ и Матъ Ладьею. (Ла. d6—d8 △)

Примѣч. 14. Изъ сей игры видно сколь не выгоденъ былъ для Чернаго его третій ходъ; ибо хотя онъ потомъ игралъ довольно хорошо; но самый сей ходъ навлекъ уже ему въ послѣдствіи неизбѣжимую потерю игры, отъ лишенія Ферзи.

Игра II. (*Стейна*)

	Бѣл.		*Чер.*	
1.	e2—	e4	e7—	e5
2.	Сл. f1—	c4	Сл. f8—	c5
3.	d2—	d3	d7—	d6
4.	ф. d1—	e2(пр.1)	ф. d8—	e7 (пр. 2)
5.	С. c1—	e3(пр.3)	Сл. c5-+	С.e3 (пр. 4)
6.	ф. e2-+	Сл.e3(пр.5)	С. c8—	e6

Примѣч. 1.) Хотя здѣсь Ферзи къ защищенію своихъ Пѣшекъ стоятъ хорошо; однако вообще должно остерегаться ставить Ферзь передъ Ц. ибо противникъ послѣ рокировки найдетъ легко случай, пожертвовавъ Царской Пѣшкою, сдѣлать въ таковомъ положеніи игры нападеніе на Ферзь своею Ладьею.

Примѣч. 2.) Здѣсь одинакіе ходы съ обѣихъ сторонъ сдѣланы для того, что они болѣе поучительны.

Примѣч. 3. Бѣл. такъ ходитъ отъ части для того, что онъ не можетъ еще ходить Пѣшками, непрепятствуя тѣмъ выходу другихъ своихъ шашекъ; отъ части съ намѣреніемъ освободиться отъ непріятельск. Слона c5, котораго направленіе для него весьма не выгодно, когда будетъ рокировать на g.

Примѣч. 4.) Черн. беретъ потому, что выгоднѣе брать первому, выигрывая чрезъ то Тетро. и не имѣя еще случая сдѣлать рѣшительнаго хода.

Примѣч. 5.) Но не Пѣшкою: (f2+Сл.e3); дабы тѣмъ не сдвоить Пѣшки; хотя впрочемъ сіе на срединѣ шашечницы и игры не всегда бываетъ невыгодно.

	Бѣл.		*Черн.*	
7.	К. b1 —	d2(пр.6)	c7—	c6
8.	Сл.c4--+С e6		Ф. e7--+С. e6	
9.	f2—	f4(пр.7)Ф.	e6—	g4 (пр.8)
10.	f4—+ e5		d6—+ e5	(пр.9)
11.	Ко.g1—	f3	f7—	f6 (пр.10)

Примѣч. 6.) Сей ходъ Бѣл. предпочитаетъ удару: Сл. c4,—+С. e6. потому во 1хъ, что онъ чрезъ сіе входитъ въ игру одной шашкой болѣе; во 2хъ) подкрѣпляетъ Слона и выигрываетъ Тетро. — Въ 5й выступкѣ онъ не могъ сего сдѣлать безъ того, чтобъ незапертъ своего Слона c1.

Примѣч. 7. Чтобъ сдѣлать нападеніе на Пѣшку e5. Вначалѣ игры сей нападательный ходъ весьма выгоденъ, какъ послѣ можно будетъ видѣть.

Примѣч. 8.) Чтобъ сдѣлать нападеніе вдругъ на двѣ Пѣшки и при томъ выиграть еще Тетро. Однако не всегда можно совѣтовать, врываться въ непріятельскую игру сначала оной своею Ферзью.

Примѣч. 9.) Еслибъ Черн: вмѣсто сего сдѣлалъ ударъ Ф. g4—+g2; то Бѣлаго ходъ былъ бы: ф. e3. — f3 и помѣнявшись Ферзями, онъ получилъ бы выгоду отъ мѣны своими боковыми Пѣшками на среднія Черн аго.

Примѣч. 10.) Еслибъ Черн: сдѣлалъ шагъ Ф. g4+g2 то Бѣл. ходилъ бы: Ла. h1—g1 ⊘ и имѣлъ бы хорошій случай сею Ладьею ворваться въ игру своего противника.

Бѣл.	*Черн.*
12. Ц. рокир. на c1	- - К. b8— d7 (пр. 11)

Примѣч. 11. Въ семъ полож. Бѣл. имѣетъ выгоду отъ того, что онъ однимъ ходомъ и одной шашкой впереди. — Теперь когда Черн: рокируетъ на g8, Бѣл. долженъ выйти своими боковыми Пѣшками, чтобъ обнаружить линію противъ непр. Ц. но ежели Черн: рокируетъ на c8, то игра Бѣл. хороша для нападенія, и Конь его d2 долженъ итти впередъ, слѣдуя общему правилу, что когда сей Офицеръ на какомъ либо мѣстѣ стоитъ безполезно, долженъ быть введенъ въ игру; а чтобъ не проиграть Тетро, то какъ можно кратчайшимъ путемъ.

Бѣл. другимъ образомъ еще можетъ дѣйствовать; а именно разбить непріятеля въ срединѣ, и оттуда сдѣлать нападеніе на Царя, чтобъ воспрепятствовать ему рокировать.

ИГРА III. (Стейна.)

Выступки.

Бѣл.		*Черн:*
1.	e2—e4	e7—e5
2. Сл.	f1—c4.	Сл. f8—c5
3. Ф	d1—e2	

Чтобъ послѣ: Сл. c4+f7* и потомъ Ф. e2—c4* завоѣвать Пѣшку и препятствовать противнику рокировать; но не можно совѣтовать слишкомъ спѣшить начинаніемъ нападенія, прежде выхода другихъ шашекъ къ подкрѣпленію сего нападенія и вспомоществованію продолжать оное; даже и тогда, когда бы можно было получить изъ того какую либо временную выгоду.

d7—d6.

Защищеніе сею Пѣшкою отъ того хорошо, что чрезъ оное незадерживается выходъ и другихъ шашекъ.

4. b2—b4.

Сею Пѣшкою Бѣл. жертвуетъ для того, чтобъ взять у Черн: Пѣшку f7, видя въ семъ ее приобрѣтеніи себѣ выгоду.

Сл. c5—+b4.

Черн: беретъ сію Пѣшку, чтобъ отступленіемъ Слона не потерять Тетро.

5. Сл.	c4 + f7*	Ц.	e8+Сл.f7.
6. Ф.	e2— c4*	С.	c8—e6∞
7. Ф	c4+ Сл.b4	К.	b8—a6∞

Черн: предоставляетъ Бѣлому взять Пѣш. b7; ибо защищеніемъ оной потерялъ бы Тетро; вмѣсто того теперь, выступленіемъ Коня оное выигрываетъ; въ послѣдствіи же времени вознаградитъ сію настоящую потерю.

8. Ф. b4—+b7 - - - К. a6—c5⊘
9. Ф. b7— b4

Чрезъ ходъ Ф. b7—c6 Бѣл. заставилъ бы Чернаго ходить: Ко. g8—e7⊘ и отъ сего онъ выиграетъ Темро; а Бѣл. потеряетъ Пѣшку.

a7—a5⊘
10. Ф. b4—c3 - - - К. c5+e4⊘
11. Ф. c3—e3 - - - Ко g8—f6
12. d2—d3 - - - К. e4—c5.

Положеніе Чернаго лучше: его шашки свободнѣе и дѣйствительнѣе; Бѣлаго же на противъ —въ слѣдствіе поспѣшнаго нападенія — заперты. Сверьхъ того Черн: имѣетъ большую выгоду, что ему остается время сдвоить свои Ладьи на одной изъ открытыхъ линій.

ИГРА IV (*) (Стейна.)

Выступки: *Бѣл.* *Черн*
1. f2—на f4 - - - - f7—f5
2. c2— c4 - - - - c7—c5

Игра открывается Слоновьими Пѣшками, когда желаютъ только дѣйств. оборонительно. Черн. подражаетъ въ ходахъ Бѣлому, чтобъ не дать свободы сему послѣднему выйти впередъ одною изъ его среднихъ Пѣшекъ (отъ Ц. или Ф.)

(*) Сіи 4 игры Стейна и нѣкоторыя изъ слѣдующихъ, хотя по всей строгости не можно назвать цѣлыми играми, а только началами оныхъ; но какъ и самыя полныя игры въ описаніяхъ часто бываютъ безъ конца; то я и ограничился общимъ заглавіемъ для всѣхъ примѣр. игръ.

3. d2—d3.

Чтобъ можно было ходить послѣ e2—на e4.

Ко.g8—f6.

4. К. b1—c3 - - - d7—d6

5. e2—e4 - - - К. b8—c6

6. Ко. g1—f3 - - - g7—g6

Черн. открывъ ходъ для своего Слона имѣетъ вмѣстѣ съ тѣмъ средство сдѣлать шагъ e7—e5, не подвергаясь опасности имѣть отдѣленную или сдвоенную Пѣшку.

7. a2—a3.

Еслибъ Бѣл. ходилъ e4—e5, то долженъ бы былъ притти въ худшее положеніе отъ того только, чтобъ заботиться о сей Пѣшкѣ на новомъ ея мѣстѣ (e5) и ее подкрѣплять.

Сл.f8—g7.

Когда бы Черн: вмѣсто сего ходилъ e7—e5, то Бѣлому должно было бы итти g2—g3.

8. С. c1—d2 - - - - - e7—e5

9. g2—g3 - - - Ф. d8—e7.

Для будущаго нападенія на Пѣшку Бѣлаго e4,

10. К. c3— d5 - Ко. f6+К.d5.

11. c4+Ко.d5 - К. c6 —d4.

Если бы Черн: ходилъ на другое какое либо мѣсто, то Бѣлому надобно было бы сдѣлать ударъ f4+e5, дабы чрезъ то получить свободную Пѣшку.

12. Ко. f3 + К. d4 - - c5+Ко. d4.

Въ семъ положеніи обѣ игры равны.

ИГРА V. (Филидора).

Выступки *Бѣл.* *Черн.*

1. e2—на e4 - - - - - - e7—e5
2. Сл. f1— c4 - - - Сл. f8—c5
3. c2— c3

Чтобъ послѣ можно было итти: d2—d4 (по причинамъ, о которыхъ см. въ слѣд. прим.)

Ко. g8—f6.

4. d2—d4.

Бѣл. тѣмъ закрываетъ линію непріятельскаго Слона, устремленнаго на Пѣшку f2; а съ симъ вмѣстѣ во 1хъ) нападаетъ на сего слона въ замѣнъ нападенія противн. Коня на Пѣшку e4 и во 2хъ) помѣщаетъ свои Пѣшки въ центрѣ игры. (о важности сего хода см. въ слѣдующихъ примѣчаніяхъ послѣ 5 и 11 хода Бѣлаго.)

e5 + d4.

5. c3+d4.

Когда помѣстятся впереди двѣ Пѣшки рядомъ, какъ онѣ стоятъ теперь, надлеж. стараться сохранить ихъ въ семъ положеніи. Въ послѣдствіи таковымъ ихъ сохраненіемъ пріобрѣтается побѣда; а потому и не долж. выступать ни одною изъ нихъ далѣе впередъ до тѣхъ поръ, пока противникъ предложитъ мѣну на которую либо изъ своихъ таковыхъ же среднихъ Пѣшекъ и тогда, вмѣсто мѣны, можно выти впередъ тою, на которую онъ сдѣлаетъ нападеніе. Пѣшки находясь въ семъ положеніи и будучи еще подкрѣплены, препятствуютъ противнику ворваться въ игру.

Сл. c5. — b6.

Симъ Слономъ вмѣсто того, чтобъ отступить Черн. могъ бы сдѣлать Шахъ Царю. (Сл. c5 — b4.) Въ такомъ случаѣ Бѣл. закроется своимъ Слономъ Ферзи и если его Черн. возметъ, то Бѣл. съ своей стороны взявъ сего непріятел. Слона Конемъ Ферзи, подкрѣпитъ чрезъ сіе въ то же время и Царскую пѣшку. Но хорошій игрокъ сохраняетъ, сколько можно, своего Царскаго Слона; слѣдовательно Черн. не такъ легко онымъ пожертвуетъ (*)

6. К. b1—c3. - - Ц. рокируетъ.
7. Ко. g1—e2.

Если бы Бѣл. сталъ конемъ на f3, то симъ воспрепятствовалъ бы ходу пѣшки своего Царск. Слона (f2). Черн. могъ бы тогда взять у него Царскую Пѣшку (К. f6—+e4) и потомъ итти d7—на d5, чѣмъ разстроилъ бы его центръ.

c7—c6.

(*) Примѣч. Филидоръ не заставляетъ здѣсь Чернаго хорошо защищаться, какъ и вообще лучше образуетъ планъ нападенія, нежели защиты; ибо въ хорошемъ защищеніи выгода перваго хода должна прекратиться по крайней мѣрѣ послѣ 18ти ходовъ. Когдабъ Черный вышелъ (еще сначала) d7—на d5 то безъ опасности могъ бы взять Пѣшку e4, и такимъ образомъ уничтожить силу обѣихъ въ срединѣ соединенныхъ Пѣшекъ: (на чемъ филидоръ всегда и основывается). Отъ сего сдѣлаются обѣ игры совершенно равны, даже Бѣл. имѣлъ бы нѣкоторую невыгоду отъ того, что одна изъ его Пѣшекъ отдѣлена. (изъ Код.)

8. Сл. c4—d3

Бѣл. отступаетъ симъ Слономъ потому, что Черн. слѣдующимъ ходомъ d7—d5 принудилъ бы его помѣняться Царскою Пѣшкою на свою Ферзину; а это расстроило бы его центръ.

d7 — d5

9. e4—e5 - - - - Ко. f6 — e8

10. С. c1—e3 - - - - f7 — f6

Черн. идетъ сею Пѣшкою, чтобъ открыть свою Ладью, въ чемъ и успѣетъ: Бѣлый ли возметъ у него Пѣшку или тотъ допуститъ его взять.

11. Ф. d1 — d2.

Но Бѣл. никакъ недолженъ брать Пѣшки, которая ему предложена; ибо тогда его Царская Пѣшка потеряла бы свою линію; допустивъ же помѣняться чернаго, Бѣл. замѣнитъ взятую, своею Ферзиною Пѣшкою, которая ходомъ: f2—на f4 получитъ подкрѣпленіе.

Примѣч. Сіи двѣ Пѣшки доставятъ Бѣлому выигрышъ потому, что Черный—дабы ихъ раздѣлить — долженъ жертвовать одною изъ своихъ шашекъ, или допустить Бѣлаго получить новую Ферзь. И для того очень важно дѣлать ходъ: Ф. d1—на d2, чтобъ симъ заблаговременно подкрѣпить какъ Пѣшку f2, такъ и Слона e3, которой могъ бы быть взятъ, и Бѣл. нашелся бы принужденнымъ мѣняться Пѣшкою f2, которая необходимо нужна для подкрѣпленія его Царской Пѣшки. — Безъ таковой предосторожности Бѣл. потерялъ бы свои среднія Пѣшки и всю игру.

f6 + e5

Чтобъ открыть свою Ладью.

12. d4+e5 - - - - [С. c8—e6] (См. перем. 1)

Черн. идетъ симъ Слономъ для того, чтобъ подкрѣпить Пѣшку d5, и чтобы послѣ могъ выпти Пѣшкою c6. — Онъ могъ бы помѣняться Слонами; но предпочитаетъ допустить Бѣл. взять у него Слона, ибо тогда онъ наобмѣнъ его взявъ у Бѣл. Слона своею Пѣшкою, хотя бы и сдвоилъ Пѣшки; но во 1хъ) доставилъ бы тѣмъ своей Ладьѣ a8 свободное дѣйствіе и во 2хъ) его сдвоенныя Пѣшки имѣли бы достаточное подкрѣпленіе; въ каковомъ положеніи онѣ не составляютъ еще не выгоду, особливо когда чрезъ сдвоеніе подвигаются къ срединѣ.

13. Ко. e2—f4.

Царская Пѣшка Бѣлаго небудетъ еще въ опасности.— Сей Конь нападая на непріятельскаго Слона принудитъ его отступить, или будетъ имѣть случай его взять.—

Ф. d8 — e7.

14. С. e3+Сл.b6.

Непріятельской Царскій Слонъ, особливо когда имѣетъ онъ на правленіе на мѣсто f2 (какъ слабѣйшій пунктъ) въ началѣ игры есть самая опасная шашка и для того нужно, если Ферзина Пѣшка заслонить сіе мѣсто не можетъ; то не только противу поставлять сказанному Слону своего Ферзина Слона, но и стараться брать его коль скоро сіе будетъ можно; хотябъ это стоило пожертвованія шашки.

a7+ С.b6.

15. Ц. рокир. на g1.

Бѣл. рокируетъ по сю сторону для того, чтобъ чрезъ сіе лучше поддержать пѣшку f2. когда ею выступитъ впередъ на второе мѣсто, коль скоро на его Царскую Пѣшку сдѣлано буд. нападеніе.

K. b8— d7.

16. Ко. f4+С.e6 - - Ф. e7+Ко.e6.

17. f2— f4 - - Ко.e8 -- c7.

18. Л. a1— e1 - - - -g7 — g6.

Черн. идетъ сею Пѣшкою, чтобъ воспрепятствовать Бѣлому напасть Пѣшкою на свою Ферзь и поставить въ своемъ, такъ сказать, владѣніи двѣ непріятельскія Пѣшки рядомъ.

19. h2—h3.

Чтобы послѣ можно было Пѣшкою Коня выступить на второе мѣсто (g2—g4) по таковомъ соединеніи шашекъ нападенія всегда бываютъ успѣшнѣе.

d5—d4.

20. К. c3—e4 - - - h7—h6.

Черн. идетъ сею Пѣшкою, дабы воспрепятствовать Коню Бѣлаго ставъ на d5, сдѣлать шахъ Ферзи и симъ принудить ее перемѣнить мѣсто. Такимъ образомъ Бѣл. вошелъ бы въ игру Черн. и съ того времени доставилъ бы свободу своимъ Пѣшкамъ.

21. —b2—b3 - - - b6 — b5

22. g2—g4 - - - Ко. c7. — d5

23. К. e4—g3

Чтобъ итти потомъ Пѣшкою своего Царскаго Слона, которая получитъ тогда тройное подкрѣпленіе; а имянно: Слономъ d3, Ладьею f1 и Конемъ g3.

Ко. d5 — e3.

Черн. идетъ такъ для того чтобъ во 1хъ, препятствовать Бѣлому въ исполненіи его плана; во 2хъ—раздѣлить его пѣшки; въ чемъ бы и успѣлъ, когдабъ послѣ пошелъ g6—g5; но Бѣл. предупредитъ намѣренія своего непріятеля сдѣлавъ пожертвованіе Ладьею.

24. Л. e1+Ко.e3 - - - - d4+Л. e3ø

24. Ф. d2+ e3 - - - Л. a8+ a2.

26. Л. f1— e1

Чтобъ подкрѣпить свою Пѣшку e5, которая была бы въ опасности, когда послѣ пойдетъ f4—на f5.

Ф. e6+b3.

27. Ф. e3—e4 - - - - - Ф. b3—e6

Предупреждая намѣреніе Бѣлаго' готовящагося вскорѣ своею Ферзью сдѣлать шахъ и матъ.

28. f4—f5ø - - - - - g6+f5ø.

29. g4+f5ø - - - - Ф. e6—d5ø.

Черн. предлагаетъ мѣняться Ферзями, дабы избѣжать Матa, которымъ Бѣлый ему угрожаетъ отъ Ферзи и Слона.

30. Ф. e4+Ф. d5* - - - - c6+Ф. d5

31. Сл. d3+ b5 - - - К. d7— b6

32. f5— f6.

Какъ Бѣл. имѣетъ теперь Бѣлаго Слона (b5); то ходитъ своими пѣшками на черныя мѣста, потому, что оной Слонъ можетъ недопустить непріятельскаго Царя или другую какую шашку войти въ сре-

дину сихъ Пѣшекъ. — Исполнять таковое правило бываетъ нужно въ нападательномъ положеніи, когда есть далеко вышедшія впередъ Пѣшки; напротивъ того въ оборонительномъ положеніи должно приводить Пѣшки на мѣста одинакаго цвѣта со своимъ Слономъ (Какъ сказано выше въ Главѣ I. сей Ч. § 4 въ ст. о Сл.)

		Л. a2—b2
33.	Сл. b5—d3 - - - -	Ц. g8—f7
34.	Сл. d3—f5 - - - -	К. b6—c4
35.	К. g3—h5 - - - -	Ла. f8—g8*
36.	Сл. f5—g4 - - - -	К. c4—d2
37.	e5—e6* - - - -	[Ц. f7—g6]

или Ц. f7—на f8— см. Перемѣ. II.

38.	f6— f7 - - - -	Ла. g8—f8
39.	К. h5— f4* - - - -	Ц. g6—g7
40.	Сл. g4— h5	

Бѣлый проведетъ теперь Пѣшку въ Ферзи и выиграетъ.

Сей игры Филидора перемѣна I.

съ 12 хода	*Бѣл.*	*Черн.*
12.	(см. выше въ игрѣ) -	Сл. b6+С. e3⊘
13.	ф. d2+ Сл. e3 - -	С. c8— e6
14.	Ко. e2— f4 - - -	ф. d8— e7
15.	Ко. f4+ С. e6 - - -	ф. e7+Ко. e6
16.	Ц. рок. на g1 - - -	К. b8— d7
17.	f2— f4 - - - -	g7— g6
18.	h2— h3 - - -	Ко. e8— g7
19.	g2— g4 - - - -	c6— c5

20. К. c3— e2 - - d5 — d4 ∞
21. Ф. e3— d2 - - К. d7 — b6
22. К. e2— g3 - - К. b6 — d5
23. Л. a1— e1 - - К. d5 — e3

Дабы разстроить линію Пѣшекъ Бѣлаго, что ему и удалось бы послѣ хода g6—g5.

24. Л. e1—+К.e3 -

Чтобъ воспрепятствовать сказанному намѣренію Чернаго, ибо Бѣл. имѣетъ цѣлію свою Царскую Пѣшку провести въ Ферзи.

d4+Л.e3 ∞
25. Ф. d2+ e3 - - Ф. e6+ a2
26. f4— f5 - - Ф. a2+ b2
27. f5— f6 - - Ко. g7— e8
28. g4— g5 - - Ф. b2— d4 ∞
29. Ф. e3+Ф.d4 - - c5+Ф.d4
30. e5— e6 - - Ко. e8— d6
31. К. g3— e4 - - Ко. d6— f5
32. Ла. f1+Ко.f5

Чтобъ пройти въ Ферзи, не смотря на сопротивленіе Чернаго.

g6+Ла.f5
33. К. e4—d6 - - f5— f4
34. e6—e7 - - Ла. f8— b8
35. Сл. d3—c4* - - Ц. g8— h8
36. К. d6—f7* - - Ц. h8— g8
37. К. f7—d8* (отъ Слон.) Ц. g8— h8
38. e7—e8 Ф.* △

Той же игры Филидора Перемѣна вторая

Послѣ 37 хода Бѣлаго.

Примѣч. Сіе можетъ служить одною изъ тѣхъ особенныхъ игръ, которыя описываются подъ названіемъ: окончаній игръ, (чему ниже сего будутъ помѣщены и примѣры;) стоитъ только сначала разставить шашки въ слѣдующемъ положеніи:

Бѣлаго		*Черного*	
Ц. на g1	П. на e6	Ц. на f7	П. на b7
Л. - - e1	- - f6	Л. - - b2	- - d5
К. - - h5	- - h3	Ла. - g8	- - h6
С. - - g4		К. - - d2	

И потомъ начинать Черному. (Въ настоящемъ случаѣ первой шагъ Бѣлаго будетъ соотвѣтствовать его же 38 ходу въ самой игрѣ.)

	Бѣл.	*Черн.*
37.	- - - - - - -	Ц. f7— на f8
38.	Ла. e1— a1 - -	Л. b2— b1*
39.	Ла. a1+Л.b1 - -	К. d2+ Ла. b1
40.	Ц. g1— h2 - -	К. b1— c3
41.	К. h5— f4 - -	К. c3— e4
42.	К. f4+ d5 - -	Ла. g8— g5
43.	e6— e7* - -	Ц. f8— f7
44.	Сл. g4— e6* - -	Ц. f7+ Сл. e6
45.	e7— e8 ф.*-	

Бѣлый непремѣнно выигрываетъ

Игра VI. (Стейна)

	Бѣл.	*Черн.*
1.	e2 — e4	- - - b7—b6.
2.	Сл. f1 — c4	- - С. c8—b7.

Очевидно, что Слону на таковомъ мѣстѣ (b7) худо стоять; ибо здѣсь дѣйствіе его втрое меньше.—

3.	d2 — d3	- - - f7—f5.
4.	e4 + f5	- - С. b7+g2.
5.	Ф. d1 — h5*	- - g7—g6. ⊘
6.	f5 + g6	- - К. g8—f6. ⊘
7.	Сл. c4 — f7* △	

Черн. долженъ былъ уже послѣ пятаго хода проиграть. — Изъ сего примѣра видно, сколь нужно начинать игру именно Царскою или Ферзиною Пѣшкою, а не другою какою.

VII Игра. *Гамбит. отъ Царя* (Селена.)

	Бѣл.	Чер.
1.	e2—на e4	- - - e7— e5
2.	f2— f4	- - - e5—+ f4
3.	Ко. g1— f3	- - -Ко. g8— f6
4	e4— e5	- - -[Ф. d8— e7]
		(См. перемѣну II.)
5	Ф. d1— e2	- - -[Ко. f6— d5]

Чтобы его спасти и обезпечить свою Пѣшку f4 или См. перемѣну I.

6 c2— c4 - - -Ко. d5— b4

Чтобы послѣ стать на c2 и сдѣлать розшахъ Царю и Ладьѣ и тѣмъ завоевать сію послѣднюю.

7 d2— d4

Для воспрепятствованія сему ходу и для нападенія Слономъ c1 на Пѣшку f4.

g7— g5

8 h2— h3 - - - d7— d6

9 К. b1— c3

Бѣл. несмѣетъ взять Пѣшку d6 по тому, что Черн. тогда— помѣнявшись Ферзями— ходомъ К. b4—c2 исполнилъ бы выше сказанное свое намѣреніе.

g5— g4

10 h3—+ g4 - - - С. c8 + g4

11 Ф. e2— e4 -

Чтобы ее сохранить, и мѣсто c2 имѣть въ виду.

[f7— f5∞]

(или С. g4—+ Ко. f3 См. перем. III.)

12 Ф. e4+ f4 - С. g4 + Ко. f3

(или К. b4—c2* чтобъ взять у Бѣл. Ла.)

13 g2 + С. f3 - - - d6 + e5∞

14 Ф. f4 + f5 - - - e5 + d4*

15 К. c3— e2 Чтобы спасти сего Коня.

- d4— d3

16 Ф. f5— h5* - - - Ц. e8— d7

Еслибъ Черн. ходилъ Царемъ на d8; то Бѣл: С. c1—g5∞ и на конецъ выигралъ бы его Ферзь; или: ежелибъ Черн. Ц. отъ Шах. закрылъ Ферзью (Ф. e7—f7) то изъ сего слѣдовали бы ходы.

17 Ф. h5+ Ф. f7* - - - Ц. e8+Ф.f7
18 К. e2 — d4

И проч. и Бѣл. имѣлъ бы хорошую игру.

17 Сл. f1— h3* - - - Ц. d7— c6

Ежели бы Черн. имъ ходилъ на d6, то еще скорѣе былъ бы ему Матъ; ибо Бѣл. тогда: С. c1—f4* и поелику Черному безполезно было бы ходить ф. e7—e5; то долженъ бы онъ былъ итти Царемъ своимъ на c6 и тогда Бѣл. дѣлаетъ ему Матъ (Ф. h5—b5*△.)

18 Ф. h5— b5* - - - Ц. c6— d6
19 С. c1— f4* - - - Ф. e7— e5ø
20 Ф. b5+Ф. e5* - - - Ц. d6— c6
21 Ф. e5— b5*△

Перем: I.

	Бѣл.		Черн.	
5	- - - -		Ко. f6—	h5
6	К. b1—	c3 - - -	c7—	c6

Что бы тѣмъ препятствовать Бѣлому выступить впередъ его Конемъ c3 противъ своей Ферзи.

7. К. c3— e4 - - - d7— d5

Чтобъ доставить свободнѣйшее дѣйствіе своимъ шашкамъ.

8. К. e4— d6* - - Ц. e8 — d7
9. К. d6—+С c8 Ц. d7 + К. c8

10. g2—g4

Бѣл. выигрываетъ Коня и ходомъ d2—d4 игру.

Перем. II.

Бѣл. *Черн.*

4. - - - - - - - - Ко. f6—h5.

5. d2—d4 - - - - - - - - g7—g5

6. Ко.f3—d2

Чтобы открыть Ферзь для нападенія на непріят. Коня.

Ко. h5—g7.

7. Ко. d2—e4.

Для открытія Слона c1.

Сл. f8—e7,

чтобъ воспрепятствовать Бѣлому Конемъ съ мѣста f6 сдѣлать розшахъ Царю и Ладьѣ.

8. h2—h4 - - - - Ко. g7—e6.

9. d4—d5 - - - - Ко. e6—c5.

Нападая на непріят. Коня.

10. Ко. e4+Ко. c5.

Ходъ К. b1—c3 также былъ бы хорошъ.

Сл. e7+Ко. c5.

11. Ф. d1—h5 - - Сл. c5 — d4.

12. h4 + g5 - - Сл. d4 + e5.

13. g5—g6.

Для нападенія Ферзью на непріят. Слона.

Ф. d8—e7.

14. g6+ f7*— - - - Ц. e8—f8.

15. Сл.f1—e2.

Бѣл. такъ ходитъ во 1хъ: для закрытія Царя отъ Шаха, котор. будетъ ему отъ Ферзи, когда Черн. отойдетъ своимъ Слономъ; во 2хъ для обезпеченія Ладьи h1 и на онецъ въ 3хъ для того, чтобы очистить линію f, на которую Ладья Бѣлаго въ послѣд. времени должна быть введена.

Перем. III.

	Бѣл.		*Чер.*	
11.	(начало въ самой игрѣ.)		С. g4+	Ко. f3⊘
12.	g2+	С. f3 - - -	d6 +	e5
13.	К. c3—	d5⊘ - -	Ф. e7—	d6
14.	d4+	e5⊘ - -	Ф. d6—	d8

Для воспрепятствованія Бѣл. сдѣлать Конемъ Розшахъ Ц. и Л. на c7.

15. К. d5—f6*

Бѣл. выиграетъ Пѣшку и игру.

II. Гамбитная игра (Стейна.)

Показывающая какъ нападательные, такъ и оборонительные лучшіе ходы въ Гамбитѣ отъ Ферзи.

	Бѣл.		*Черн.*
1.	d2—на d4	. . . .	d7—на d5
2.	c2— c4	. . . .	d5+ c4

Прим. При таковомъ Гамбитѣ второй игрокъ долженъ непремѣнно брать Гамбитную Пѣшку; а неподкрѣплять свою вышедшую Ферзи, (d5) (это есть общее правило для Гамб. отъ Ф. но совершенно напротивъ сему должно поступать при Гамб. отъ Ц.) Онъ (втор. игрокъ) долженъ стараться выходить шашками по сторону Царя, отъ чего онъ будетъ имѣть всегда выгоднѣйшее положеніе шашекъ. Если же напротивъ того здѣсь Чер. въ подкрѣп. Пѣш. d5 пойдетъ c7—c6, то онъ буд. въ опасности проиграть, ежели только противникъ его искусенъ и будетъ хорошо подкрѣплять свои нападенія.

3. e2— e4

Бѣлому, играя съ противникомъ, незнающимъ приобрѣтать выгоду отъ расположенія шашекъ и хорошо открывать своей игры, неопасно итти и e2 — e3; но искусный игрокъ послѣ сего пойдетъ тотчасъ С. c8—f5 и тѣмъ у Бѣл. С. c1 надолго останется запертъ. Когда же Чер. пойдетъ b7—b5, то Бѣл. долженъ тотчасъ итти a2—a4, чтобъ на томъ же боку разбить у Чернаго Пѣшки. e7 — e5

Сей ходъ по многимъ вышеознач. причин. нуженъ.

4. d4 — d5

Еслибъ вмѣсто сего Бѣл. d4+e5, то Чер. помѣнялся бы Ферзями (Ф. d8+Ф. d1*) и потомъ подкрѣпилъ бы свою Пѣш. которую теперь не избѣжно теряетъ. f7 — f5

(Равно хорошъ былъ бы ходъ и С. f8 — c5.)

5. Сл. f1 + c4.

Чтобъ непропустить времяни, пока Чер. неможно брать Пѣшку e4, безъ опасности потерять свою (e5) отъ хода Бѣл. Ф. d1—h5*.

		Ко.	g8 — f6
6.	f2 — f3		f5 + e4
7.	f3 + e4	Ко.	f6 + e4
8.	Ф. d1 — h5*		g7—g6 ⊘
9.	Ф. h5 + e5*	Ф.	d8—e7 ⊘
10.	Ф. e5 + Ф. e7*		

Нехорошо, еслибъ вмѣсто сей мѣны Ф. Бѣл. взялъ Ладью h8; ибо Чер. ходомъ Ко. e4 — g3* (отъ Ферзи) взялъ и убѣлаго такуюже Ла. h1.

		Сл.	f8 + Ф. e7
11.	С. c1—f4	Ко.	e4— d6

Въ семъ полож. Черн. имѣетъ выгоду отъ того, что онъ отдѣлилъ у Бѣл. Пѣш. „Вообще тотъ, которому предложенъ Гамбитъ сего рода, долженъ въ 3й выступкѣ итти Царс. „Пѣш. на два шага: чрезъ это онъ будетъ въ состояніи сдѣлать игру покрайнѣй мѣрѣ ничьею.

III. Гамбит. игра, обратившаяся въ простую. (Стейна)

	Бѣл.		*Черн.*	
1.	d2—на	d4	f7—на	f5
2.	c2—	c4 . . .	Ко. g8—	f6
3. К.	b1—	c3	d7—	d6
4. С.	c1—	f4		

Лучше сего Бѣл. неможетъ открыть своей игры. Черн. неимѣвъ перваго выхода всегда отстаетъ отъ Бѣл. на одно Тетро. Вся выгода положенія его (Черн.) по сіе время заключается въ томъ, что Конь его находясь позади Пѣшки f5 мѣшаетъ Бѣл. итти e2—e4; а еслибъ не это, то у Бѣл. игра былабъ совершенно свободная и для того сдѣлалъ онъ вышеозначенный ходъ Слономъ.

				c7—c6
5.	e2—	e3	Ф.	d8—c7

Ферзь, стоя здѣсь, немѣшаетъ никакой своей шашкѣ, какъ и вообще лучшее для нее мѣсто есть на второй попер. линіи; настоящій же ходъ (Ф. d8—c7) Черн. сдѣлалъ для того, чтобъ послѣ итти *e7—e5*.

6. Ко.	g1—	f3	Ко.	f6—h5

Чтобъ прогнать непріят. Слона, препятствующаго сдѣлать ходъ e7—e5.

7. С.	f4—	g5		h7—h6

Еслибъ Черн. вмѣсто сего пошелъ e7—e5, то Бѣл. долж. былъ сдѣлать ударъ Ко. f3+e5, дабы послѣ можно было ему Ф. d1+Ко h5*.

8. С.	g5—h4			g7—g5
9. Ко.	f3—d2		Ко.	h5—f6
10. С.	h4—g3			e7—e6

Наконецъ Черн. достигъ своей цѣли чтобъ поровняться въ положеніи игры со своимъ противникомъ.

Общее примѣчаніе,

Относящееся до первыхъ выступокъ при открытіи игры.

I. Выступки сіи раздѣляются на *Правильныя* и *Неправильныя*.

Правильныхъ первыхъ выступокъ 4:

1.) Оба игрока идутъ—каждый въ свою очередь — прежде *Царскою* Пѣшкою на второе мѣсто, —или какъ говорится здѣсь, на два шага,—и потомъ *Царскимъ Слономъ*.

2.) Оба выходятъ *Царскими* Пѣшками, и потомъ—*первый*: *Царскимъ* Слономъ, а *вторый* дѣлаетъ какой либо другой шагъ.

3.) Оба выходятъ *Царскою* Пѣшкою и потомъ *первый Царскимъ Конемъ*.

4.) *Гамбитами* отъ Царя или Ферзи.

Всѣ прочія выступки называются *Неправильными*.

II. Хорошія начала игръ бываютъ единственно *Царскою* или *Ферзиною* Пѣшкою на два шага (т. е. на второе передъ нею мѣсто). Нераспространяясь въ изчисленіи всѣхъ возможныхъ другихъ открытій игры, и въ изъясненіи противъ оныхъ выгоднѣйшихъ первыхъ ходовъ противника; которые отъ

части показаны уже въ описанныхъ играхъ, замѣчаются здѣсь еще слѣдующіе;

1. Если первый ходилъ g2—на g4;
то другой долженъ итти e7—e5
Чтобы удерживать непріятельскаго Слона

2. Если же 1й ход. b2—b4; то 2й: d7—d5
(По той же причинѣ.)

3. Когда же пошелъ a2—a4,
Чтобъ послѣ можно было ему итти Л. a1—a3; то противника его есть самый лучшій ходъ - - - - - - e7—e5
Для открытія Слону f8 направленія намѣсто a3.

4. Если - - - h2—h4; то - - d7—d5
(По той же причинѣ.)

5. — - - Ко. g1—f3; то - - d7—d5
Дабы воспрепятствовать противнику итти e2—на e4.)

6. — - - Ко. b1—c3; то - - d7—d5
или e7—e5
Отъ таковаго хода положеніе игры послѣдняго всегда будетъ выгоднѣе игры перваго, потому что тотъ заперъ свою Пѣшку c2, нужную для усиленія нападенія, когда онъ намѣренъ будетъ оное учинить.

7. Въ Гамбитахъ отъ Царя, если игрокъ нежелаетъ брать Гамб. Пѣшки; равно и въ Гамбитахъ отъ Ферзи, лучшій ходъ противника есть Ферзиною Пѣшкою на второе мѣсто, (т. е. если Черн. 2 игр. - - d7—d5)

Подробности, относящіяся къ познанію Шахматной игры, заслуживающія, если не изученія; то по крайнѣй мѣрѣ любопытства.

СЪ ОПИСАНІЕМЪ ШАХМАТНОЙ ИГРЫ ВЪ ТРОЕМЪ И ЧЕТВЕРОМЪ.

I.

Примѣры разныхъ Матовъ, Пата, Условныхъ окончаній игры и выигранныя Филидоромъ игры, которыя онъ игралъ несмотря на шашечницы въ одно время съ 3мя искусными игроками.

Замѣч. ко 2 Час. Въ заключеніе, дабы и сія вторая Часть совершенно была полная и даже независѣла отъ слѣдующей, (*) сходственно предположенному мною плану, присовокупляю:

Примѣръ Iй

Для показанія, какъ—зная слабость противника и пользуясь его неосторожностію —можно сдѣлать съ четвертой выступки Шахъ и Матъ.

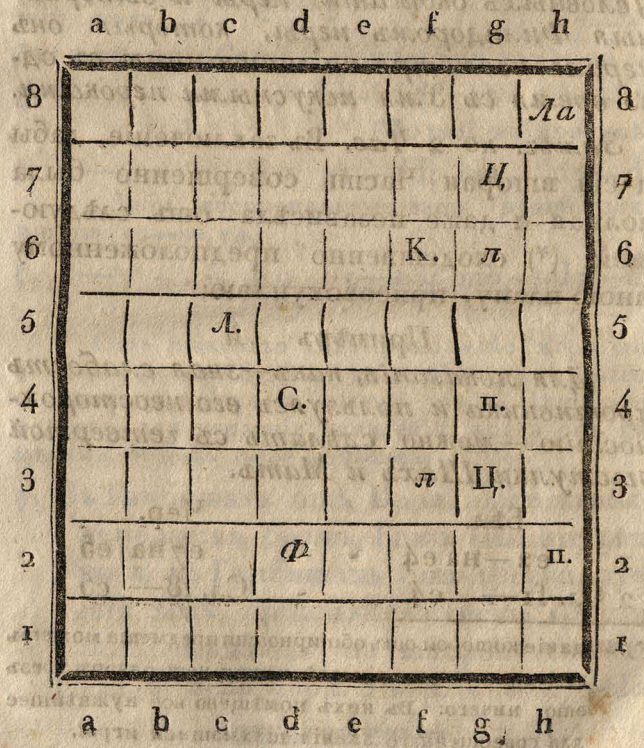
	Бѣл.		Чер.
1	e2—на e4	- -	e7 на e5
2	Сл. f1— c4	-	Сл. f8— c5

(*) Изданіе которой отъ обширности предмета можетъ замедлиться; но сіи двѣ части не теряютъ чрезъ это ничего: Въ нихъ помѣщено все нужнѣйшее для совершеннаго знанія шахматной игры.

3 Ф. d1— f3 - - - - b7— b5
4 Ф. f3— † f7*△

3й шагъ Чернаго показываетъ, что онъ несоображался съ дѣйствіями непріятеля и, что всего важнѣе, сдѣлалъ ходъ не осмотря игру.—Слабѣйшій пунктъ обѣихъ сторонъ: f2 и f7 сначала игры столь опасенъ (какъ сказ. и въ Iй Ч. Гл. V.), что каждый изъ игроковъ въ особенности его наблюдать долженъ; безъ чего, подобные приведенному случаи, съ неопытными игроками часто встрѣчаются.

Фигура къ примѣру, для показанія Принужденнаго Мата.



Примѣръ 2й.

Для показанія Принужденнаго Мата. (Изъ описанія игръ одного Италіянца, скрывшаго при изданіи онаго свое имя.)

Положеніе шашекъ: (какъ видно и въ фигурѣ.)

Бѣлаго		*Чернаго*	
Ц. на g3	С. на d4	*Ц.* на g7	
Л. - - c5	П. - - g4	*Ф.* - - d2	*Пѣ.* на f3
К. - - f6	П. - - h2	*Ла.* - - h8	- - g6

Здѣсь шашки такъ расположены, что которую сторону игрокъ ни возметъ, все проиграетъ тотъ, кому не первому ходить.

Если Бѣл. начинаетъ ходить; то:

Бѣл. *Черн.*

1. Л. c5—на c7* - - Ц. g7— на h6

Еслибъ Черн. пошелъ Ц. g7—на f8; то былъ бы ему тотчасъ Матъ отъ удара Бѣлаго: С. d4—на c5.*△

2. Л. c7 — h7* - - Ла. h8—+ Л. h7

Еслибъ Черн. невзялъ сію Ладью, а пошелъ: Ц. h6— на g5; то былъ бы ему Матъ отъ хода Бѣлаго: К. f6—e4*△

3. К. f6— g8* - - - Ц. h6—g5
4. С. d4—f6*△

Если же начинаетъ ходить Черный; то: 1. *Чер.* Ла.h8—h3* - *Бѣл.* Ц.g3+Лаh3
2. — Ф. d2—g2* - — Ц. h3— h4
3. — Ф. g2+h2* - — Ц. h4— g5
4. — Ф. h2—h6*△

Фигура къ примѣру, для показанія Глухаго Мата.

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8	Ц								8
7	п	п		Л					7
6		К				С			6
5		К.							5
4						Ф.	п		4
3						п	п ·	Ф	3
2						п.			2
1					Л.		Ц.		1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

Примѣръ 3й.

Для показанія *Глухаго Мата* (изъ Стамма).

Положеніе шашекъ.

Бѣлаго		*Чернаго.*	
Ц. на g1	К. на b5	*Ц* на a8	*С* на f6
ф. — f4	П. — f2	*Ф* — h3	*П* — a7
Л. — e1	— g3	*Л* — d7	— b7
		К — b6	— f3
			— g4

Ходы игроковъ.

Бѣл.	*Черн.*
1. Л. e1 на e8 *	- - С. f6 на d8
2. Л. e8 + С. d8 *	- - Л. d7 + Л. d8
3. К. b5 — c7 *	- - Ц. a8 — b8
4. К. c7 — a6 *	- - Ц. b8 — a8
5. ф. f4 — b8 *	- - Л. d8 + ф. b8
6. К. a6 — c7 *△	

Фигура къ примѣру, для показанія игры, оканчивающейся Патомъ.

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8	Ц		Ц						8
7		Л.		п					7
6	п.		К	п.	Л				6
5									5
4									4
3									3
2									2
1									1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

Примѣръ 4й.

Для доказанія Пата (изъ Стамма)

Положеніе шашекъ.

Бѣлаго	*Чернаго*
Ц. на a8 - - - -	*Ц* на c8
Л. — b7 - - - -	*Л* — e6
П. — a6 - - - -	*К* — c6
— — d6 - - - -	*П* — d7

Ходы игроковъ.

Бѣл.	*Черн.*
1. [Л.b7—b8*]	(См.примѣч. *) Кc6+*Л*.b8
2. a6—a7 - -	[*К*. b8—куда угодно] (См. Перемѣну)

3. Бѣлому Патъ: Ибо итти его очередь; но для ходу изъ всѣхъ оставшихся у него шашекъ, нѣтъ ни одной мѣста, кромѣ Царя, которому хотя и есть порожнее мѣсто, но онъ итти неможетъ, (неподвергая себя Шаху отъ самаго Царя).

Перемѣна

Бѣл.	Черн.
2. a6 — a7 - - -	(Вмѣсто показаннаго хода Конемъ, идетъ - - *Ц* c8 на d8

3. a7 + К. b8 ф. * △

(*) Примѣч.) Только симъ пожертвованіемъ Бѣл. можетъ выиграть. Еслибъ вмѣсто того онъ сдѣлалъ другой шагъ, напримѣръ: Л. b7 — c7* то проигралъбы; ибо тогда:

	(1. Л. b7— c7*)	-Чер. *Ц* c8— d8
Бѣл.	2. Ц. a8— b7 - - -	*К* c6— a5*
—	3. Ц. b7— b6 - - -	*Л* e6+ d6*
—	4. Ц. b6+К.a5 - -	*Ц* d8+Л.c7

(Ясно, что Бѣлый проигралъ.)

Фигура къ примѣру условнаго окончанія игры.

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8	Л.					Ко.	Ц		8
7			К.		Ф.	п		п	7
6						п		п	6
5						п		п	5
4						п		п	4
3						Сл.		Ц.	3
2					Ла.		п.		2
1			С.						1
	a	b	c	d	e	f	g	h	

Примѣръ 6.

Для показанія условныхъ окончаній игръ.

Предполагается:

Во 1хъ, что шашки разставились такъ:

Бѣлаго	Чернаго
Ц. на h3 К. c7	*Ц.* на g8
Ф. -- e7 Ко. f8	*Пѣшки.*
Л. -- a8	
Ла. -- e2	На f7 и на h7
С. -- c1	-- f6 - - h6
Сл. -- f3	-- f5 - - h5
П. -- g2	-- f4 - - h4

Во 2хъ, что ходить Бѣлому.

Требуется, чтобъ Бѣлый сдѣлалъ Черному Матъ непремѣнно Пѣшкою, проведя ее посреди непріятельскихъ Пѣшекъ и не бравъ ни которой изъ сихъ послѣднихъ; но онѣ (т. е. Пѣшки Чернаго) брать могутъ всякую шашку Бѣлаго.

Задача сія разрѣшена слѣдующимъ образомъ:

	Бѣл.				Чер.	
1	Ко. f8—	на d7*	(отъ Л)	Ц.	g8—	на g7
2	Л. a8—	f8	- -	Ц.	g7—	g6
3	К. c7—	e6	- -		f7+	К. e6
4	Ф. e7—	f7*	- -	Ц.	g6—	g5
5	Ко. d7—	e5	- -		f6+	Ко. e5
6	Сл. f3—	e4	- -		f5+	Сл. e4
7	С. c1—	e3	- -		f4+	С. e3
8	Ф. f7—	e7*	- -	Ц.	g5—	g6
9	Ц. h3—	h2	- -		h4—	h3
10	g2—	g3	- -		h5—	h4
11	g3—	g4	- -		h6—	h5
12	g4—	g5	- -		h7—	h6
13	Ф. e7—	f6*	- -	Ц.	g6—	h7
14	g5—	g6*△ (*)				

(*) Замѣч. Подобныхъ сему примѣровъ или задачъ, подъ заглавіемъ условныхъ окончаній игръ, въ Кодексѣ Г-на Коха приведено 85; но какъ они весьма рѣдко могутъ случиться при самой игрѣ, то я оныхъ здѣсь и не помѣщаю.

II.

Игры Филидора, которыя онъ игралъ несмотря на шашечницы, въ одно время съ тремя искусными игроками и выигралъ у нихъ партію. (*)

„Лондонъ. New papers. 9 Маія 1783 г.

„Вчера Г-нъ Филидоръ въ Шахматн: Клубѣ, что въ Сент - жемской улицѣ, явилъ новый опытъ той чудесной способности, которою онъ столько уже прославился. — Онъ игралъ въ одно время съ тремя игроками и на трехъ шашечницахъ, не смотря ни на одну изъ нихъ. Противники его были: Графъ Брюль (Bruehl), Г нъ Бовдлеръ (Bowdler) и Г нъ Мазересъ (Maseres), которые всѣ играли бѣлыми шашками. — Филидоръ сидѣлъ отъ нихъ вдали. Одинъ изъ постороннихъ сказывалъ ему каждой разъ, какой ходъ сдѣлалъ его противникъ и тогда онъ назначалъ отъ себя свой ходъ. — Филидоръ каждому изъ своихъ противниковъ далъ первой выходъ и сверьхъ того еще послѣднему, т: е: Мазересу, впередъ Пѣшку (f7). — Ходы сей тройной игры дѣлались по очередно.“ (Партія кончилась въ пользу Филидора, какъ видно изъ слѣдующаго.)

I.

СЪ ГРАФОМЪ БРЮЛЕМЪ.

Гр: Брюль			*Филидоръ.*		
1	e2—на	e4	e7—на	e5
2Сл.	f1—	c4	c7—	c6
3 Ф.	d1—	e2	d7—	d6
4	c2—	c3	f7—	f5
5	d2—	d3	Ко.g8—	f6
6	e4+	f5	С c8+	f5

(*) Сіи игры сколько любопытны, столько и поучительны. По сей причинѣ оныя здѣсь и помѣщены.

Гр: Брюль		Филидоръ.	
7	d3—	d4	e5— e4
8	С. c1—	g5	d6— d5
9	Сл. c4—	b3	Сл.f8— d6
10	К.b1—	d2	К.b8— d7
11	h2—	h3	h7— h6
12	С. g5—	e3	ф.d8— e7
13	f2—	f4	h6— h5
14	c3—	c4	a7— a6
15	c4+	d5	c6+ d5
16	ф. e2—	f2	Ц. рокир. g8
17	Ко.g1—	e2	b7— b5
18	Ц. рокир.	g1	К. d7— b6
19	Ко.e2—	g3	g7— g6
20	Л. a1—	c1	К.b6— c4
21	Ко.g3+	С.f5	g6+Ко.f5
22	ф. f2—	g3*	ф.e7— g7(∅)
23	ф.g3+	ф.g7*	Ц.g8+ ф.g7
24	Сл. b3+	К.c4	b5+Сл.c4
25	g2—	g3	Л.a8— b8
26	b2—	b3	Сл.d6— a3
27	Л. c1—	c2	c4+ b3
28	a2+	b3	Л. b8— c8
29	Л. c2+	Л.c8	Ла.f8+ Л.c8
30	Ла.f1—	a1	Сл.a3— b4
31	Ла.a1+	a6	Ла.c8— c3
32	Ц.g1—	f2	Ла.c3— d3
33	Ла.a6—	a2	Сл.b4+К.d2
34	Ла.a2+	Сл.d2	Ла.d3+ b3
35	Ла.d2—	c2	h5— h4

Гр: Брюль		*Филидоръ.*	
36 Ла.c2—	c7*	Ц.g7—	g6
37 g3+	h4	Ко.f6—	h5
38 Ла.c7—	d7	Ко.h5+	f4
39 С.e3+	Ко.f4	Ла.b3—	f3*
40 Ц. f2—	g2	Ла. f3+	С.f4
41 Ла.d7—	d5	Ла. f4—	f3
42 Ла.d5—	d8	Ла.f3—	d3
43 d4—	d5	f5—	f4
44 d5—	d6	Ла.d3—	d2*
45 Ц. g2—	f1	Ц.g6—	f7
46 h4—	h5	e4—	e3
47 h5—	h6	e3—	e2*

Филидоръ провелъ пѣшку въ Ферзи и выигралъ.

II.

ИГРА СЪ БОВДЛЕРОМЪ.

Бовдлеръ		*Филидоръ.*	
1 e2 —	e4	c7 —	c5
2 Сл.f1 —	c4	e7 —	e6
3 ф. d1 —	e2	К.b8 —	c6
4 c2 —	c3	a7 —	a6
5 a2 —	a4	b7 —	b6
6 f2 —	f4	d7 —	d6
7 Ко.g1 —	f3	Ко.g8 —	e7
8 Сл.c4 —	a2	g7 —	g6

Бовдлеръ.			Филидоръ.		
9	d2 —	d3	- - -	Сл.f8 —	g7
10	С. c1 —	e3	- - -	d6 —	d5
11	К. b1 —	d2	- -	Ц. рок. на	g8
12	Ц. рок. на	g1	- - -	f7 —	f5
13	e4 —	e5	- - -	h7 —	h6
14	d3 —	d4	- - -	c5 —	c4
15	b2 —	b4	- - -	b6 —	b5
16	Сл. a2 —	b1	- -	С. c8 —	d7
17	Сл. b1 —	c2	- -	Ф. d8 —	c7
18	h2 —	h3	- -	Ц. g8 —	h7
19	Ц. g1 —	h2	- -	К. c6 —	a7
20	g2 —	g4	- - -	b5 +	a4
21	Сл. c2 +	a4	- -	К. a7 —	b5
22	Сл. a4 +	К. b5	- -	С. d7 +	Сл. b5
23	Ла. f1 —	g1	- -	Ла. f8 —	g8
24	Ла. g1 —	g3	- - -	a6 —	a5
25	b4 +	a5	- -	Ла. a8 +	a5
26	Ла. g3 —	g1	- -	Ла. g8 —	a8
27	Л. a1 +	Л. a5	- -	Ф. c7 +	Л. a5
28	Ла. g1 —	c1	- -	Ф. a5 —	a3
29	К. d2 —	f1	- -	Ф. a3 —	b3
30	Ф. e2 —	d1 (∞)	-	Ла. a8 —	a2 *
31	С. e3 —	d2	- -	Ф. b3 +	Ф. d1
32	Ла. c1 +	Ф. d1	- -	С. b5 —	a4
33	Ла. d1 —	b1	- -	С. a4 —	b3
34	Ц. h2 —	g3	- -	Ко. e7 —	c6
35	К. f1 —	e3	- -	Сл. g7 —	f8
36	С. d2 —	c1	- -	Сл. f8 —	a3
37	h3 —	h4	- -	Сл. a3 +	С. c1

Бовдлеръ		*Филидоръ.*	
38 Ла. b1+	Сл.c1	Ко.c6—	e7
39 h4—	45	Ла.a2 —	e2
40 Ла. c1—	e1	Ла.e2 +Л.	e1
41 Ко.f3 +Ла.	e1	f5 +	g4
42 Ц. g3+	g4	Ко.e7 —	f5
43 К. e3+Ко.	f5	g6 +К.	f5*
44 Ц. g4—	g3	С. b3 —	d1
45 Ко.e1—	f3	С. d1 +К.	f3
46 Ц. g3+С.	f3	Ц. h7 —	g7
47 Ц. f3—	e3	Ц. g7 —	f7
48 Ц. e3—	d2	Ц. f7 —	e7
49 Ц. d2—	c2	Ц. e7 —	d7
50 Ц. c2—	b2	Ц. d7 —	c6
51 Ц. b2—	a3	Ц. c6 —	b5

Чрезъ это Филидоръ и выигралъ.

III.

ИГРА МАЗЕРЕСА,

Въ которой Филидоръ далъ Пѣшку f7 впередъ.

Мазересъ		*Филидоръ.*	
1 e2—	e4	Ко.g8—	h6
2 d2—	d4	Ко.h6—	f7

Мазересъ.		*Филидоръ.*	
3 Сл.f1—	d3	e7—	e6
4 Ко.g1—	f3	d7—	d5
5 e4—	e5	c7—	c5
6 c2—	c3	К.b8—	c6
7 С.c1—	e3	b7—	b6
8 Сл.d3—	b5	С.c8—	d7
9 a2—	a4	a7—	a6
10 Сл.b5—	d3	g7—	g6
11 Ц.рокир.на	g1	ф.d8—	c7
12 ф.d1—	e2	c5—	c4
13 Сл.d3—	c2	Л.a8—	b8
14 К.b1—	a3	Сл.f8—	e7
15 h2—	h3	Ц. рокир.	g8
16 Ко.f3—	h2	b6—	b5
17 a4+	b5	a6+	b5
18 ф.e2—	g4	Ц g8—	g7
19 f2—	f4	Ко.f7—	h6
20 ф.g4—	g3	Ко.h6—	f5(∞)
21 Сл.c2+	Ко.f5	Ла. f8+	Сл.f5
22 ф.g3—	f3	b5—	b4
23 c3+	b4	К. c6+	b4
24 g2—	g4	Ла. f5—	f8
25 ф. f3—	g2	К. b4—	d3
25 ф. f3—	g2	b4—	d3
26 С. e3—	c1	ф.c7—	b6
27 К. a3—	c2	К.d3+	С. c1
28 Л. a1+	К.c1	ф.b6+	b2
29 К.c2—	e3(∞)	ф.b2+	ф. g2*

	Мазересъ.		*Филидоръ.*	
30	Ц.g1+	Ф. g2	Л. b8—	b3
31	Ла.f1—	f3	Л. b3—	d3
32	Л. c1—	d1	С.d7—	a4
33	Л.d1+	Л. d3	c4+	Л. d3
34	Ко.h2—	f1	Сл.e7—	b4
35	Ла. f3—	f2	Сл. b4—	c3
36	Ла. f2—	a2	С. a4—	b3
37	Ла. a2—	f2	Сл. c3+	d4
38	Ла. f2—	d2	Ла. f8+	f4
39	Ла. d2+	d3	С. b3—	c4
40	К. e3+	С. c4	d5+	К. c4
41	Ла.d3—	f3	Ла.f4+	Л. f3
42	Ц.g2+	Л. f3	Сл.d4+	e5
43	Ц. f3—	e4	Сл.e5—	f6
44	Ко.f1—	e3	c4—	c3
45	Ц.e4—	d3	Ц.g7—	f7
46	Ко.e3—	d1	Ц. f7—	e7
47	Ко d1+	c3	Сл.f6+	К.c3
48	Ц.d3+	С.c3	Ц.e7—	d6
49	Ц.c3—	d4	e6—	e5*
50	Ц.d4—	e4	Ц.d6—	e6
51	h3—	h4	h7—	h6
52	Ц.e4—	e3	Ц.e6—	d5
53	Ц.e3—	d3	e5—	e4*
54	Ц.d3—	e3	Ц.d5—	e5
55	g4—	g5	h6—	h5
56	Ц e3—	e2	Ц. e5—	f4

Мазересъ			*Филидоръ.*	
57 Ц.e2—	f2	- - -	Ц. f4—	g4
58 Ц f2—	e3	- - -	Ц. g4+	h4
59 Ц e3+	e4	- - -	Ц. h4+	g5

Ясно, что Филидоръ выиграетъ.

III.

Слѣдующія 17 правилъ могутъ быть почитаемы общими въ Шахматной игрѣ какъ потому, что они приняты въ число законовъ Лондонскаго Шахматнаго Клуба, такъ и потому, что одобрены Филидоромъ, славнѣйшимъ знатокомъ Шахматнаго искуства и помѣщены въ его сочиненіяхъ.

1.) Шашечница должна быть въ такомъ положеніи, чтобы каждый изъ игроковъ имѣлъ съ правой своей стороны угловое на ней мѣсто, бѣлое.

2. Игрокъ, дающій шашку другому впередъ, всегда начинаетъ игру, если не было положено особеннаго на то условія. Но если игра обыкновенная (т. е. безъ снятія шашки и проч.) то начинаетъ игру, кому досталось по жеребью; въ слѣдующую же игру первый выходъ предоставляется другому и такимъ образомъ игроки по очередно пользуются выгодою перваго выхода.

3.) Если при началѣ игры кто забудетъ поставить Пѣшку или Офицера; то и долженъ— или продолжать игру безъ сей забытой шашки, развѣ другой игрокъ согласится на помѣщеніе оной—или начать игру снова.

4.) Когда выговорено было, что одинъ игрокъ будетъ пользоваться преимуществами игры впередъ (см. выше); но при началѣ игры забыли сіе сдѣлать; то зависитъ отъ воли того, кому сія забывчивость сдѣлалась вредною, продолжать игру или начать ее снова.

5.) Когда игрокъ, которому ходить, дотронулся до шашки; то уже и долженъ ею итти; развѣ при семъ случаѣ скажетъ онъ позвольте подумать, или просто: позвольте! (J'adoube) Если же случайно которая

шашка сдвинулась или упала; то позволяется ее поставить на прежнее мѣсто.

6.) Если игрокъ взялся за шашку другаго (въ намѣреніи ее взять) не сказавши: позвольте! то и принужденъ ее брать. Когдаже по правиламъ игры оная шашка взята быть не можетъ, то обязанъ онъ итти своимъ Царемъ, если есть оному мѣсто; въ противномъ случаѣ дальнѣйшаго преслѣдованія не полагается.

7.) Если шашка поставлена уже на мѣсто; то не можно ее передвинуть на другое. Но когда она еще въ рукахъ, то позволяется ею сдѣлать ходъ, какой можно.

8.) Тотъ, кто дѣлаетъ неправильный ходъ обязанъ ходить своимъ Царемъ; (какъ сказ. въ 6 п.); но ни какая ошибка не взыскивается уже послѣ выхода соперника и игра остается въ такомъ положеніи, какъ будто ходъ сдѣланъ былъ правильно.

9.) Всякая Пѣшка, пришедшая на линію непріятельскихъ Офицеровъ, дѣлается Ферзью, или какимъ угодно Офицеромъ, даже и тогда когда бы всѣ шашки еще на лицо были. (*)

10.) Каждая Пѣшка имѣетъ право при первомъ ходѣ стать на второе мѣсто; но при семъ переходѣ можетъ быть взята непріятельскою Пѣшкою, *мимо которой она такъ* проходитъ, что оною могла бы быть взята, если бы ступила только на первое мѣсто. (**)

(*) Впрочемъ о семъ обстоятельствѣ см. выше Част. I. Глав. III. § 3.) А при томъ нѣкоторые еще полагаютъ, что Пѣшка дошедшая до линій Офицеровъ, дѣлается тѣмъ изъ Офицеровъ, начье мѣсто ступила.—И какъ сей предметъ еще не совершенно опредѣленъ, то и зависитъ отъ особенныхъ условій сдѣланныхъ для сего при началѣ игры.

(**) Сей случай такъ же еще не опредѣленъ; а потому къ нему то же примѣч. относится.)

11.) Рокировка дѣлается такъ: Ладья, съ которою Царь рокируетъ ставится на сосѣдственное къ Царю мѣсто; а Царь близь нее по другой уже сторонѣ, на той же Офиц. линіи. (*)

12.) Не можно рокировать когда: a) Царю сказанъ Шахъ; b.) если онъ сходилъ уже съ мѣста; c.) когда онъ при переходѣ подвергается Шаху и d.) если его Ладья, съ которою онъ рокируетъ перемѣняал уже мѣсто. Кто рокируетъ неправильно, тотъ обязанъ ходить по волѣ противника Ладьею, до которой дотронулся, или Царемъ.

13.) Если же кто сдѣлаетъ Шахъ Царю не предваря о томъ; то противникъ можетъ ходить, какъ будто бы Шаха ему не было. Но если первый игрокъ на новомъ своемъ ходу говоритъ Шахъ; то каждый возметъ назадъ свой послѣдній ходъ, какъ не правильно сдѣланный и тотъ, кому Шахъ, долженъ отъ онаго освободить себя.

14.) Если кто скажетъ Шахъ, не сдѣлавъ его въ самомъ дѣлѣ и другой игрокъ, для избѣжанія того перемѣнитъ положеніе своихъ шашекъ, въ такомъ случаѣ можетъ ихъ поставить какъ были, если противникъ его еще не пошелъ.

15.) Когда кто дотронулся до шашки, которою не можетъ ходить не подвергая себя Шаху; то обязанъ итти Царемъ. Но если ему ходить нѣкуда, то ошибка сія не преслѣдуется.

16.) Если которому игроку итти больше нѣчемъ, какъ Царемъ, но и имъ ходить не можно потому, что онъ при семъ подвергается Шаху; то игра—Патъ. (см. I. Ч. Гл. II.)

(*) Примѣч. Прежде рокировали иначе и даже нынѣ въ другихъ земляхъ употребляются разные способы рокированія. О семъ см. выше I. Ч. Гл. III. о Ц. и въ концѣ сей кн. въ V. статьѣ о сочинителяхъ.

17.) При концѣ каждой партіи, когда игрокъ по видимому не въ состояніи сдѣлать Матъ, какъ на примѣръ: съ Конемъ и Слономъ противъ одного Царя, или съ Ладьей и Слономъ противъ Царя и Ладьи и т. д. то послѣ 50 ходовъ игра объявляется ничьею.

IV.
О ТРОЙНОЙ и ЧЕТВЕРНОЙ ИГРѢ ВЪ ШАХМАТЫ.

Вообще для сихъ игръ нужно знать слѣдующее:

1. Ходъ, Права и Дѣйствія шашекъ въ сихъ играхъ совершенно тѣ же, какъ и въ игрѣ въ двоемъ; равно и цѣль игры есть сдѣланіе Мата.

2. Число мѣстъ на шашечницѣ увеличено; а равно и число игроковъ; но число шашекъ для каждаго игрока тоже, т. е. по 8 ми Офицеровъ и 8 Пѣшекъ, исключая четверной игры на шашечницѣ съ крѣпостями. (какъ о томъ сказано будетъ ниже.)

3. Офицеры и Пѣшки предъ игрою разставляются почти тѣмъ же порядкомъ; т. е. что на углахъ первыхъ поперечныхъ къ каждому игроку линіи находятся Ладьи, подлѣ ихъ Кони, подлѣ сихъ Слоны и потомъ Ферзь съ Царемъ; только сіи послѣднія въ размѣщеніи имѣютъ нѣкоторую отмѣну отъ игры въ двоемъ, и еще

въ четверной игрѣ на шашечницѣ съ крѣпостями. (О чемъ будетъ сказано при описаніи техъ игръ, въ особ. каж. изъ нихъ.)

4. Какъ въ сихъ играхъ предполагается уже 3 или 4 игрока; то чтобъ не смѣшались ихъ шашки, различаются онѣ цвѣтомъ.

5. Первый начин. ходить по жеребью или условію; послѣ него ходитъ тотъ, кто находится у него по правую руку и т. д. На примѣръ если начинаетъ Бѣлый (см. на четверную шашечницу); то послѣ него Синій, потомъ Красный, наконецъ Черный, послѣ котораго снова идетъ Бѣлый.

6. На шашечницахъ для сихъ игръ, какъ видно изъ фигуръ оныхъ, есть мѣста или линіи, по которымъ путь преграждается боками шашечницы, такъ что и Офицеры не могутъ по сей причинѣ проходить цѣлыя линіи, особливо діагонаги, на которыхъ мѣста или пришлись ко внутреннему углу шашечницы, какъ для тройной и первой четверной игры; или перегорожены, какъ видно въ фигурѣ шашечницы для второй четверной игры, въ коей мѣшаютъ шашкамъ еще тѣ перегоки или рубежи владѣній, которые должны быть воображаемы столь высокими, что чрезъ нихъ даже и Конь перескочить неможетъ.

О Тройной игрѣ.

Въ особенности для тройной игры должно замѣтить слѣдующее:

1. Здѣсь всѣ три игрока соперники и законодатель установилъ: „что въ ней „тотъ только выигрываетъ, кто побѣ„дитъ обоихъ соперниковъ; а напротивъ, „если одинъ другому прежде сдѣлаетъ „*Матъ*, а послѣ третьему проиграетъ; „то платитъ (что буд. положено по ус„лов.) не только сему послѣднему, но даже и первому, имъ побѣжденному игроку.

Сей, столь простой законъ, дѣлаетъ игру сію удивительно какъ трудною и вмѣстѣ веселою; ибо для достиженія сказанной узаконенной въ ней цѣли, каждый изъ игроковъ долженъ стараться побѣдить обоихъ своихъ соперниковъ; а какъ сего достигнуть трудно одними своими силами, безъ содѣйствія другаго; особливо если игрокъ не столь хитръ и прозорливъ, чтобъ могъ пользоваться ошибками другихъ и обращать все въ свою пользу;—то случается весьма часто 1), что выгоднѣе нарочно скорѣе подвергнуться Мату; 2.) имѣя въ виду обыграть обѣихъ, слѣдов. недопустить одного слишкомъ усилиться (послѣ ко вреду себѣ), должно бываетъ тайно помогать одному изъ своихъ непріятелей и всегда слабѣйшему; но сіе можетъ продолжиться

не долго: ибо съ каждымъ новымъ ходомъ положеніе игры измѣняясь, дѣлаетъ, что въ двѣ или три выступки кто держалъ сторону котораго либо изъ своихъ соперниковъ, послѣ мгновенно его поражаетъ. Нападать же лучше на игрока, сидящаго по лѣвую сторону; ибо онъ неможетъ избѣжать тотчасъ опасности, которую можетъ быть, игрокъ, находящійся на правой сторонѣ еще увеличитъ, найдя въ томъ свои выгоды.

Прочія особенныя правила сей игры суть:

2. Черныя шашки бываютъ всегда въ срединѣ, (какъ означ. на шашашницѣ. См. ее видъ въ концѣ кн.)

3.) Ферзи предъ игрою должны становиться всегда по лѣвую сторону своихъ Царей.

4.) Пѣшка производится въ Ферзи, когда дойдетъ до послѣдней противуположенной линіи; но пришедъ (чрезъ взятіе) на крайнюю съ боку Офиц. линію, остается неподвижною; развѣ непріятель возьметъ ее, имѣя надобность въ ея мѣстѣ.

Примѣч. отъ сего, кажется, что Черн. игрокъ имѣетъ болѣе выгодъ; ибо его пѣшкамъ, чтобъ достичь до производ-

ства въ Ферзи должно пройти разстоянія меньше; а мѣстъ для сего болѣе; однако сіе замѣняется тою не выгодою, что онъ имѣетъ съ обоихъ боковъ непріятелей

5. Царь неподвергается Шаху, Мату, равно и Пату, отъ шашекъ разнаго цвѣта. На примѣръ: если къ *Черному* Ц. подойдетъ *Бѣлая* Ферзь, подкрѣпляемая красною шашкою и дѣлаетъ ему Шахъ; то Ц. хотя сію Ферзь взять и неможетъ, однако и шахъ ее недѣйствителенъ, такъ что она должна итти обратно.

6. Коль скоро одному изъ 3хъ игроковъ будетъ сдѣланъ матъ; то всѣ его шашки дѣлаются неподвижны и потому онѣ могутъ служить даже *убѣжищемъ для шашекъ* обоихъ игроковъ, продолжающихъ еще играть, заслоняя собою дѣйствующія шашки, которыя могутъ сихъ,—такъ сказать окаменѣвшихъ — брать (по праву), кромѣ однако Царя.

7.) Побѣжденный игрокъ можетъ помогать совѣтами другому, противъ своего побѣдителя.

8.) Дѣйствуя шашками недолжно забывать, что углы шашечницы мѣшаютъ въ ходахъ шашкамъ (какъ отомъ сказано выше).

О четверной игрѣ.

Въ *особенности* о четверной игрѣ должно замѣтить слѣдующее:

1.) Здѣсь два игрока союзники; а другіе два, (будучи также между собою въ союзѣ) суть непріятели первымъ. Союзники садятся другъ противъ друга.

2.) Шашечницы *для Четверной игры* могутъ быть разнаго устроенія, (какъ видно въ приложенныхъ на концѣ сей книги фигурахъ, гдѣ онѣ представлены только двухъ видовъ.) Здѣсь во 1хъ будетъ говориться о игрѣ на шаш. 1 го вида для четвер. игры.

3.) Ферзи предъ игрою должны стоять всегда на *Бѣлыхъ* мѣстахъ или квадратцахъ, подлѣ Царей.

4.) Въ разсужденіи хода шашекъ есть слѣдующая разность отъ общихъ правилъ въ прочихъ шахм. играхъ:

a.) Пѣшки при первомъ своемъ выходѣ не могутъ сдѣлать скачокъ на второе передъ собою мѣсто.

b.) Если союзныя пѣшки встрѣтятся; то, чтобъ непрепятствовать взаимно въ ходу, могутъ другъ друга обходить, становясь на смежное боковое мѣсто и послѣ возвратясь на прежнюю свою линію, по ней продолжать итти впередъ.

с.) Въ ферзи производятся когда дойдутъ до противуположной Офицерской линіи (союзника) и даже когда (чрезъ взятіе) вступятъ на таковыя же боковыя (непріят.): что однако рѣдко случиться можетъ.

5.) Играя на шашечницѣ 1 го вида нерокируютъ; ибо сіе невыгодно отъ того, что здѣсь боковыя мѣста слабѣе и открытѣе.

6.) Важнѣйшее обстоят. есть то, что игрокъ получивъ матъ, опять можетъ играть, когда Царь его освободится отъ шашекъ, дѣлающихъ ему Матъ.

7.) Шашки того игрока, которому сдѣланъ матъ, остаются неподвижны и не дѣйствующи, какъ въ тройной игрѣ; однако здѣсь ихъ несмѣютъ брать непріятельскія. *Впрочемъ сіи послѣднія могутъ за оныя, такъ сказать*, онѣмѣвшія, заходить или прятаться.

8.) Здѣсь игра оканчивается выигрышемъ обоихъ игроковъ—союзниковъ, и обратно проигрышемъ другихъ двухъ, ихъ соперниковъ.

И какъ сначала два игрока играютъ противъ другихъ двухъ же и обоимъ союзникамъ вдругъ сдѣлать Матъ неможно; то явно, что когда одному изъ игроковъ сдѣланъ матъ, союзникъ

его долженъ уже сражаться вдругъ съ двумя непріятелями, которыхъ одному ему побѣдить конечно трудно.

Изъ сказаннаго закона или цѣли игры слѣдуетъ:

1.) Что въ нападеніяхъ своихъ и защищеніи, союзные игроки должны согласоваться: Слѣдов. каждый игрокъ нетолько обязанъ подкрѣплять шашки своего союзника; но часто для него жертвовать лучшими изъ собственныхъ шашекъ.

2.) Союзникъ побѣжденнаго игрока, еще самъ играющій, долженъ стараться освободить отъ мата своего товарища.

3.) Таковое освобожденіе дѣлается иногда и самыми непріятелями, предвидящими отъ того себѣ пользу, для доставленія ли своимъ шашкамъ свободнѣйшаго дѣйствія или по другимъ причинамъ; но присемъ они должны крайне остерегаться, чтобъ неслишкомъ входить въ игру побѣжденнаго, дабы чрезъ сіе самимъ не подвергнуться опасности, когда тотъ освободится отъ мата и его шашки, такъ сказать, оживутъ.

О четверной игрѣ на шашешницѣ другаго вида.

Четверная игра на шашечницѣ втораго вида; то есть съ крѣпостями, есть такаго же рода, какъ и описанная. Въ ней также предполагается, что два игрока играютъ противъ другихъ двухъ; а потому и правила въ разсужденіи союзныхъ нападеній и защищеніи, должны быть одинаковы.

Вся же разность заключается въ слѣдующемъ:

1.) По устроенію шашечницы число Офицеровъ у игроковъ увеличено; а именно: у каждаго изъ нихъ по Ладьѣ, Коню и Слону лишнихъ; такъ что бываетъ по 3 Ладьи, по 3 Коня и по 3 Слона, ферзь съ Царемъ и по 8 пѣшекъ; а всего 19 шашекъ одного цвѣта.

2.) Сказанныхъ трехъ лишнихъ Офицеровъ т: е: одну Ладью, одного Коня и одного Слона ставятъ игроки, каждый своихъ по собств. разсчету, на какія кому угодно мѣста въ углахъ съ правой стороны или въ своихъ крѣпостяхъ.

3.) Границы крѣпостей (означенныя въ фигурѣ толстыми линіями, вдавши-

мися въ шашечницу) преграждаютъ въ оныя крѣпости путь какъ непріят. такъ и своимъ шашкамъ; куда достигать могутъ только овладѣвшія линіями, открытыми отъ сихъ границъ.

4. Какъ въ сихъ крѣпостяхъ труднѣе вредить непріятелю; то стараются рокировкою спѣшить завести туда Ц.

5.) Шашки игрока, которому сдѣланъ матъ, снимаются.

Замѣч. Для игръ сего рода предполагается въ игрокахъ совершенное уже знаніе Шахматнаго искусства; а притомъ онѣ еще не опредѣлены, и подвержены измѣненію, не только въ образѣ устроенія шашечницъ; но и въ самыхъ правилахъ, зависящихъ отъ особенныхъ условій игроковъ. — По симъ причинамъ, упомянувъ здѣсь объ употребительнѣйшихъ изъ сихъ игръ, я ограничился показаніемъ важнѣйшихъ только ихъ различій, какъ отъ игры въ двоемъ, такъ и каждой изъ нихъ между собою.

V.

Разсмотрѣніе, сдѣланное Г-мъ Кохомъ 9 ти классическимъ сочиненіямъ, изъ коихъ все лучшее помѣщено имъ въ его Кодексѣ:

I. Книга о Шахматной игрѣ *Густава Селена.* (*) есть одно по сему предмету Нѣмецкое подлинное сочиненіе.—Оно во всѣхъ отношеніяхъ весьма достойно уваженія и такъ рѣдко, что не многіе изъ игроковъ въ Шахматы его видѣли. — Оно вполнѣ содержитъ въ себѣ разные роды или способы игръ, съ присовокуп-

---

(*) Подлинное заглавіе сей книги есть:

„Das Schach = oder König=Spiel. Von Gustavo Seleno. In vier unterschiedene Bücher, mit besonderm fleiß, gründ = und ordentlich abgefasset. Auch mit dientlichen Kupfer=Stichen, gezieret: Desgleichen vorhin nicht außgegangen. Diesem ist zu ende, angefüget, ein sehr altes Spiel, genannt Rythmo-Machia Cum. priv. Caesareo, ad Sexennium. Lipsiae CIƆIƆCXVI.

Т. е. — Шахматная или Царская игра, Густава Селена, сочиненная въ 4хъ разныхъ книгахъ, съ особымъ прилѣжаніемъ, основательностію и порядкомъ; украшенная нужными картами доселѣ не бывалыми. — Къ чему присовокуплена еще весьма древняя игра, названная Rythmo-machia. — Привиллигир. на 6 лѣтъ.—Въ городѣ Лейпцигѣ 1616 года.) Сочиненіе сіе содержитъ въ себѣ 65 листовъ въ большую четверику.—Авторъ онаго былъ извѣстный основатель Вольфен - бительской — (прежде Гицъ - Аккерской) —

леніемъ примѣчаній, показывающихъ намѣренія, сдѣланныхъ въ нихъ ходовъ и которые для начинающихъ не такъ еще ясны. — Книга сія преподаетъ, такъ сказать, не высшую так-

---

библіотеки, ученый Герцогъ Августъ Брауншвейгъ-Люнебургскій, который по тогдашнему обыкновенію назвалъ себя постороннимъ именемъ — Густавомъ, чрезъ преложеніе буквъ своего имени Августа и Селеномъ отъ Греческаго σελήνη — luna (Dux Luneburgensis.)

Сіе сочиненіе весьма рѣдко, какъ потому, что напечатано было онаго весьма малое число екземпляровъ, такъ отъ части и потому, что знатныя особы книгу сію, — которая относилась къ любимой тогда игрѣ, — старались имѣть у себя; что самое и заставило сочинителя скупить вышедшее въ Свѣтъ малое число экземпляровъ оной обратно и раздарить ихъ въ библіотеки владѣтельныхъ Особъ. Хотя въ 1626 мъ году и переведена сія книга въ Венеціи на Италіанской языкъ, а въ Кенигсбергѣ на Французскій; но первый переводъ по смерти Переводчика остался не кончаннымъ и оба перевода не вышли въ свѣтъ по причинѣ тогдашнихъ военныхъ обстоятельствъ. Есть екземпляры, на которыхъ въ заглавіи поставленъ 1617 годъ; также и извлеченіе изъ сего сочиненія: Selenus contractus (Сокращенный Селенъ) вышедшее въ свѣтъ въ Ульмѣ 1722. — Въ экземплярѣ, который и нынѣ находится еще въ Вольфенбительской библіотекѣ и которымъ я (*) имѣлъ счастіе пользоваться въ моемъ трудѣ, имѣются разныя примѣчанія, писанныя рукою Автора на тотъ конецъ, что бы выдать съ онаго новое тисненіе; чему однако воспрепятствовала его кончина. Между прочимъ на заглавномъ листѣ находится слѣдующее собственноруч-

(*) Т. е. Г. Кохъ.

тику; но начальныя основанія оной; а потому сіе сочиненіе и можетъ быть полезно для однихъ только начинающихъ играть въ Шахматы, или по крайнѣй мѣрѣ еще не столь искусныхъ и такихъ игроковъ, которые не въ состояніи обозрѣть обширныхъ плановъ и издали приготовить побѣды.—Сочиненіе сіе для насъ не со всемъ полезно потому, что въ немъ не позволяется рокировать, или лучше сказать, въ немъ принятъ старый способъ рокированія. (*)

II. Примѣрныя игры *Парижскаго Клуба*(**) могутъ быть такъ же весьма полезны для начинающихъ; ибо онѣ просты, удобопонятны и

ное примѣчаніе Герцога:„ — Exemplar Bibliothecae Hitzackerianae CIↃIↃCXVI.
Me legat invitus nemo: non scripsimus illi,
Huic scripta est, si quem pagina nostra juvat."

Во второй Гамбитной игрѣ помѣщенъ большой Эстампъ, изображающій двухъ игроковъ, разсматривающихъ оконченную ими игру. Возлѣ одного игрока видны слова Герцога: „il ritratto del Authore." (портретъ Автора).—Впрочемъ сочиненіе сіе писано такимъ непонятнымъ для насъ древнимъ нарѣчіемъ, и съ такими неудобными знаками, что не скоро найдется игрокъ, который бы захотѣлъ разбирать описанныя тамъ игры.

(*) Заключающійся въ томъ, что Царь съ Ладьею переходятъ не вдругъ; но прежде Царь, а въ другую выступку Ладья и еще Царь не только переходитъ за Ладью, но можетъ становиться на другое мѣсто, по волѣ игрока.—

(**) Настоящее заглавіе сей книги есть: Traité Théorique et Practique du Jeu des Echecs, par une Societé d'Amateurs. Paris 1775.- 12.

по значительнымъ наблюденіямъ о свойствѣ игры, весьма поучительны. Однакожъ въ нихъ, даже и самый искусный игрокъ и способный для окончанія игръ, найдетъ много такаго, чему можетъ научиться. — Сіе сочиненіе распространяется обо всѣхъ родахъ Шахматныхъ игръ и содержитъ въ особенности наставленіе о дѣйствіяхъ Конями и Слонами; равно объ употребленіи другихъ Офицеровъ и Пѣшекъ, неразбирая ихъ порознь.

III. André Danican Philidor (*А. Д. Филидоръ* (*).— извѣстный Французскій музыкантъ, жившій въ Лондонѣ, почитается безпрекословно славнѣйшимъ Шахматнымъ игрокомъ прошедшаго столѣтія.

Хотя сочиненіе его на всѣ роды игръ и не распространяется, однако оно изъ всѣхъ писанныхъ о семъ искуствѣ, есть самое лучшее, и можетъ назваться систематическимъ, если только можетъ быть въ ономъ система: ибо игра, какъ нѣчто неизвѣстное, и отъ воли и Генія противника подверженное мгновенному измѣненію, въ предѣлы, подобно какой либо наукѣ, вмѣщена быть не можетъ. — Игры его содержатъ образцы правильныхъ нападеній и осторожной обороны; —предписанія его свидѣтельствуютъ о точнѣйшемъ познаніи свойства Шахматной игры и о глубокомысліи его.— Игры Филидора отличаются наипаче искуствомъ дѣйствовать правильно Пѣшками и выказываютъ силу оныхъ. Сочиненіе его не весьма пригодно для начинающихъ; ибо отъ

(*) Его сочиненіе вышло въ свѣтъ прежде подъ заглавіемъ: Philidor l' Analyse des Echecs, contenant une nouvelle méthode pour apprendre en peu de tems à se perfectionner dans ce noble jeu.— Въ Лондонѣ 1748.

того, кто пожелаетъ узнать способъ его игры и вникнуть въ глубокомысленныя его примѣчанія, требуется уже много опытности и немалой твердости въ составленіи плана къ нападенію. У Филидора и самый искуснѣйшій игрокъ можетъ еще учиться, и найти что нибудь новое и необыкновенное въ его ходахъ. Извѣстно, что сей Виртуозъ имѣлъ такую необыкновенную способность къ Шахматной игрѣ, что игралъ въ одно время съ нѣсколькими искусными игроками, съ каждымъ на особой шашечницѣ, безъ примѣтнаго замѣшательства и всегда выигрывалъ.(*)

IV.) Способъ играть въ Шахматы Италіанца Gioachino Greco, получившаго отъ Французовъ названіе Calabrois (Калабріецъ) (**) отличается особливо тѣмъ, что онъ отступая отъ принятаго обыкновенія слѣдовать шагъ за шагомъ по предположенному плану, побѣждаетъ по большой части нечаянными, такъ называемыми Гусарскими ходами.

(Извѣстно, что сей Греко первый ввелъ настоящій способъ рокировки, который съ прошлаго столѣтія въ Англіи и Франціи сдѣлался общимъ.)

Греко отличается искуствомъ розстроивать игру противника, невредя однако своей и тѣмъ приводитъ его въ замѣшательство. Онъ заставляетъ иногда противника ходить худо, дабы тому, кому онъ предположилъ выиграть доставить средство къ внезапной побѣдѣ. И какъ его игры безъ всякихъ поучительныхъ замѣчаній, то пользоваться ими можетъ

(*) Примѣровъ сему въ Код. не мало. Одинъ изъ таковыхъ помѣщенъ и въ сей кн. См. выше.—

(**) Его сочиненіе вышло въ свѣтъ еще 1656 г. и есть многіе его переводы (напримѣръ: le jeu des Echecs, traduit del'italien de Gioachino Greco, Calabrois. A Liége 1741.—343 стр. въ 12 ю долю.) и проч.

только приобрѣвшій уже въ семъ искуствѣ значительныя познанія. (*)

V.) Сто примѣровъ окончаній игръ Филиппа Стамма (изъ Алеппо) (**) составляютъ отмѣнную рѣдкость. Хотя они по утонченію своему въ настоящей игрѣ крайне рѣдко могутъ случиться, однакожъ для упражненія весьма полезны. — Сіи его окончанія игръ показываютъ торжество Генія и могущество онаго надовсѣми случаями. — Оныя игры по большой части такаго рода, что при назначенномъ мѣсто положеніи шашекъ, можно играть, предоставивъ игроку выборъ шашекъ и хотя онъ выберетъ для себя черныя шашки, — потому что ими можно сдѣлать съ одного хода Матъ; — однако не смотря на сіе противная сторона таковую близкую для него побѣду отнимаетъ. — Сколь легокъ, правиленъ и остроуменъ ходъ, назначаемый Стаммомъ игроку его, столько же тщательно разочтены и всѣ возможныя выступки. Противникъ не легко можетъ предвидѣть намѣренія нападеній тѣмъ болѣе, что положеніе нападающаго обыкновенно такъ запутано, что первый непостигаетъ, какъ сей послѣдній, сколько бы искусенъ нибылъ, *можетъ защищать себя. Онъ показываетъ въ особенности*, какъ разсчислять послѣдствія хода на тотъ конецъ, дабы воспользоваться иногда какимъ либо неожидаемымъ окончаніемъ игры. У него можно учиться, какъ посредствомъ отважности и искуства, выигрывать игры, почитаемыя уже потерянными; и

(*) Упомянутыя Замѣч. сдѣланы и имѣются въ Кодексѣ.

(**) Essai sur le Jeu des Echecs, ou l'on donne quelque Régles pour le bien jouer, et remporter l'avanta e par des Coups fins et subtils, que l'on peut appeller les secrets de ce jeu. Par le Sieur Philippe Stamma, natif d'Alep en Syrie. A la Haye 1741—160 стр. въ 12 д. аппробація (или свидѣт. на изд. кн.) подписана Мольеромъ (Molieres) въ Парижѣ 5 Іюня 1737.

какъ наконецъ жертвовать лучшими шашками для того, чтобъ достигнуть до главной цѣли игры — то есть до сдѣланія Мата. Потому онъ и назвалъ сіи игры Тайнами шахматной игры.

Разумѣть его можетъ только совершенный уже игрокъ, да и тотъ многому отъ него научится.

VI. Les stratagèmes des Echecs. Par un Amateur. (Военныя хитрости шахматной игры, изданныя однимъ любителемъ оной.) 2. Part. A Paris et Strasbourg. An. x.

Изъ сихъ Стратажемъ вторая часть наполнена одними рисунками шашечницы съ означеніемъ на оной положенія игры.—Сія книга содержитъ въ себѣ только окончанія игръ, которыхъ болѣе половины взято изъ Стамма и прочихъ вышесказанныхъ избранныхъ сочиненій, почему о сихъ военныхъ хитростяхъ здѣсь и не распространяется.

VII. Игры одного Италіанца, (помѣщен. въ Кодексѣ), взяты изъ книги, изданной во Франкфуртѣ на Майнѣ 1803 въ 2хъ частяхъ подъ заглавіемъ: Анастасія и шахматная игра. Письма изъ Италіи Сочинителя Ардиньеля (извѣстнаго романа г. Гейнза.) Сія книга содержитъ въ себѣ весьма занимательныя дополненія о началахъ и объ окончаніяхъ игръ, съ нѣкоторою, хотя и не совсемъ обдуманною критикою на правила и игры Филидора. Здѣсь наипаче можно видѣть принятой въ Италіи способъ рокировать. (*)

(*) Сей способъ рокировки состоитъ въ томъ, что Ц. и Л. сходятъ только со своихъ мѣстъ, и становятся на другія между ими мѣста на Офицер. линіи по произволенію, такъ что Ц. и Л. могутъ только перемѣниться мѣстами.— Это есть настоящій древній способъ рокировки.

VIII. Сочиненіе г. Стейна подъ названіемъ: Nouvel essai sur le jeu des échecs avec des réfléxions militaires relatives à ce jeu. (Новый опытъ о шахматной игрѣ, съ военными разсужденіями, относящимися до игры сей.) въ гор. Гагѣ 1789. содержитъ превосходныя начала и нѣкоторыя окончанія игръ.

Изученіе сихъ обоихъ соч. полезно начинающимъ для усовершенствованія въ семъ искуствѣ; ибо при помощи онаго сберегается время, которое они должны были бы употребить на изобрѣтеніе лучшихъ ходовъ вначалѣ игры, для нападенія и обороны. Начала игръ сего сочинителя доведены по большой части только до 12го хода и показываютъ, какъ второй игрокъ можетъ, искусными ходами съ своей стороны, преодолѣвать силу перваго выхода его соперника, начинающаго игру. Окончанія игръ Стейна показываютъ лучшій способъ, какъ составлять хорошій планъ нападенія и какъ довести Пѣшку до производства въ Ферзи. Тутъже присовокуплены еще нѣкоторыя условныя окончанія игръ.

IX. Превосходное и въ Германіи со всемъ неизвѣстное сочиненіе, подъ заглавіемъ: La supériorité aux Echecs, mise à la *portée de tout le monde*, et particuliérement des Dames, qui aiment cet amusement; Ou méthode nouvelle, au moyen de laquelle on pourra en peu de tems et sans beaucoup d'application acquérir une très grande force à ce jeu. Avec un Volume de Planches ponr l'explication des Coups et un Echiquier avec des Pièces dans un gout nouveau. (т. е. превосходство шахматной игры, и проч.) Съ таблицами, показывающими сдѣланные ходы; шашечницею и шашками въ новомъ видѣ. — (съ Эпиграфомъ: du Bons Sens! du Bons Sens! à Campen et . . 1792. 166 стр. въ 8. со многими эстампами (*).

(*) Сіи Эстампы содержатъ 320 рисунковъ, изъ коихъ видны разныя положенія игры т. е. шашки на шѣхъ

Хотя сочиненіе сіе никакихъ образцовыхъ игръ въ себѣ несодержитъ, однако имѣетъ въ особенности то достоинство, что начальныя основанія шахматной игры изъясняетъ болѣе и вразумительнѣе, нежели какое либо другое сочиненіе. — Наипаче въ немъ пространно изложены объясненія о дѣйствіяхъ и употребленіи каждаго названія шашекъ, какъ въ особенности, такъ и въ соединеніи съ другими. (Послѣ сего г-нъ Кохъ упомянувъ, что и гдѣ въ своемъ Кодексѣ онъ помѣстилъ изъ сей книги; (*) а также посредствомъ кого

уже мѣстахъ, на которыя пришли въ продолженіе начатой игры означены такъ, что нѣтъ надобности выстанавливать ихъ, начиная съ перваго хода.

Въ семъ сочиненіи изъяснена мысль, о которой здѣсь упомянуть не безполезно; да и послѣдовать ей нехудо;—а именно: чтобъ вмѣсто шашекъ обыкновенной фигуры (высокими столбиками) употреблять плоскія, какъ простыя извѣстныя шашки. Офицеровъ же отличать наклѣенными значками. Напримѣръ: Царя — короною; Ферзь — Звѣздою; Башню — (нашу Ладью) наклѣивъ изображеніе Башни; (у насъ вмѣсто сего приличнѣе употребить изображеніе корабля); Коня — съ накл. изобр. Лошадиной головы; а Слона — отличить треугольникомъ.

Такимъ образомъ можно имѣть карманную шашечницу съ шахматами и обыкновенными шашками; (каковую въ иностранныхъ земляхъ уже нѣкоторые имѣютъ и неболѣе даже табакерки) и проч.—

(*) Излишнимъ считаю объясняться, что и мною въ сихъ 2 частяхъ заимствовано въ особенности изъ упоминаемаго Французскаго сочиненія; ибо для сего довольно сказать, что главнымъ руководствомъ при

онъ узналъ объ оной и Авторѣ ея, присовокупляетъ о семъ послѣднемъ извѣстіе, изъ того же источника почерпнутое, что онымъ (т. е. Авторомъ сего соч.) былъ Батавскій Генералъ, нынѣшній (1813 г.) Государственный Совѣтникъ (Staatsrath) и Директоръ Батавскихъ сухопутныхъ войскъ Цвиленъ Ванъ Нивельдъ. (Zvilen van Nieveld.)

составленіи сей первой Русской книги о Шахматной игрѣ служило превосходнѣйшее и по достоинству своему, можетъ быть, единственое о семъ предметѣ сочиненіе, на Нѣм. языкѣ изданное Г-номъ Кохомъ, вмѣщающее въ себѣ, какъ сказано выше, все лучшее не только изъ 9ти классическихъ книгъ, коихъ разсмотрѣніе здѣсь предложено, но еще изъ 19ти другихъ; *такъ что встрѣчаются въ немъ имена 28 Авторовъ*, писавшихъ о Шахматной игрѣ. Полное заглавіе сего изящнаго творенія есть:

Codex der Schachspielkunst, nach den Musterspielen und Regeln der größten Meister, in einer für die Erleichterung des Selbstunterrichts bequemen Bezeichnungsart und Anordnung entworfen — von Johann Friedrich Wilhelm Koch, Königl. Westphäl. Superintendenten und Domprediger in Magdeburg. Zweite, gänzlich umgearbeitete und starkvermehrte Ausgabe. Magdeburg, bey Wilh. Heinrichshofen. Въ 2хъ част. 1я 1813, а 2я 1814 г.

ПОГРѢШНОСТИ.

Въ Iй части.

Стр.	Строк.	Налеч.	Читай.
6	снизу 2 -	описаніе - -	подробное описаніе
къ 21	- въ фигур. 5 - -	d5 ——	——— b5
38	стр. 12 (въ 7 пун)	себѣ	себя
44—	18 - - -	много	мною
46—	5 - - -	§. 6	§. 5
49	снизу 4	началѣ	въ началѣ
62—	5 - - -	случаю	случая
82—	12 - - -	ихъ	ея
95	снизу 2	при 5, 4 и 3	послѣ 5, 4 и 3 выступки
96	снизу 15	они	онѣ
102—	14 - - -	Главѣ	Статьяхъ
112—	1 - - -	§ 6	§ 7.
——	5 - - -	съ Ладьи Пѣшкою	съ Пѣшкою Ладьи.
114	снизу 12 (въ 7 пун.)	тогда	иногда
115———	замѣч.* ——	относится	къ главѣ II.

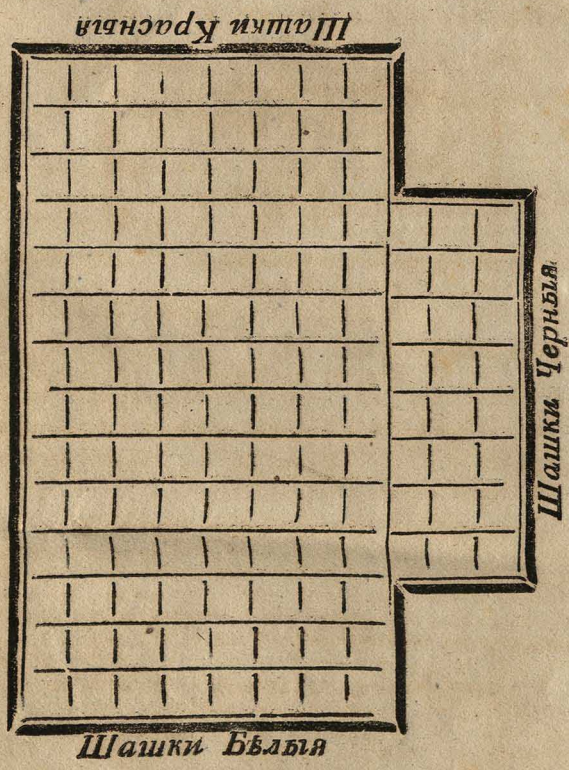
Во IIй части.

Стр.	Строк.	Налеч.	Читай.
126—	18 (въ IX пунк.)	сначала первой игры	сначала игры первой
127—	14 (въ пунк. b)	d2	e2
— —	17 - - -	Ф. d2	Ф. e2
—	снизу 4 - -	Ф. d	Ф. d2
132	снизу 10 -	глав. IV	глав. V
133—	9 - - -	d1	d2
—	снизу 11 ——	Пѣшки	Пѣшку

Стр.	Строк.	Напеч.	Читай.
135	5	f7 отдѣлена:	f7 также. (т. е. заперта, а не отдѣлена.)
138	4	b1	b8
139	снизу 13	Ферзѣ	Ферзи
144	6 (на 7 ход. Черн.)	K. b1	K. b8
159	снизу 12 (послѣ 20 выст. въ Примѣч.)	d5	g5
166	снизу 4 (на 9 ход. Бѣл.)	C. c8	C. c8∞
167	13 и 14 (въ Примѣч. послѣ 7 хода Черн.)	розшахъ Царю и Ладьѣ:	Шахъ Царю.
170	1 послѣ: Гамб. игра, обрат. въ простую.	намѣреніе Бѣлаго играть	пропущено: (принимая въ семъ смыслѣ Гамбитомъ.)
214	9	Русской	Руской.

Замѣч. Здѣсь означены только важнѣйшія погрѣшности; ибо другія,-которыхъ впрочемъ не много-исправляются при чтеніи самымъ смысломъ выраженія. На примѣръ: 1.) Пѣшка—вмѣсто напечатан. Пѣшка и тому подобн. или напечат. потому, вмѣсто по тому; такъ же вмѣсто также; перьвымъ вм. первымъ и проч. 2.) Передъ знакомъ (+) не нужно знака (—) (на пр. вмѣсто d4—+e5 довольно, если означено такъ: d4+e5) и еще въ различеніи шашекъ Царскихъ отъ ферзиныхъ, по принятому на то способу, есть не важные пропуски вторыхъ буквъ (Л. вмѣс. Ла). Всѣ таковыя опечатки, не перемѣняя существа самаго дѣла, могутъ быть извинительны для перваго тисненія первой Руской книги о Шахматахъ. (О подобномъ обстоят. см. въ предисловіи Г. Коха ко 2 час. его Кодекса.)

Видъ Шашечницы для тройной игры.



0

N° 1040
50 p

2015061694